رویداد

محتوای سایبری متولی ندارد

● **مهر:** رئیس سازمان پدافند غیرعامل بر لزوم تدوین استراتژی کلان و نقشه راه در فضای مجازی تأکید کرد و گفت: هم‌اکنون تولید محتوای سایبری در کشور متولی ندارد. سردار غلامرضا جلالی، دراین‌باره بیان کرد: هم‌اکنون هر کشوری متناسب با فرهنگ و سیاست‌های خود ساختار مشخص و کلانی برای فضای مجازی دارد، ما نیز در کشور نیازمند ساختار مناسب و نقشه راه در حوزه فضای سایبری هستیم. او افزود: در حوزه فضای مجازی کسانی که در کشور مسئولیت دارند، هنوز به تفاهمی که بتوانند ساختاری یکپارچه برای فضای سایبری داشته باشند، نرسیده‌اند. او ادامه داد: برای مثال در بُعد فرهنگی فضای سایبری، دستگاه فرهنگی نقش‌آفرینی می‌کند و در بُعد امنیتی و دفاعی، دستگاه‌های مرتبط با این بخش فعال هستند. او گفت: اقدامات دستگاه دفاعی در حوزه سایبر در سازمان پدافند غیرعامل تجمیع شده است، اما اینکه فعالیت سایر دستگاه‌ها در حوزه سایبر بخواهد با هم تجمیع شود، تاکنون محل بحث نبوده است. به گفته او مؤلفه‌های اساسی فضای مجازی، باید بین دستگاه‌های حاکمیتی تعیین نقش شود. او افزود: هم‌اکنون در بخش تولید محتوای فضای سایبری در کشور متولی وجود ندارد و هر دستگاهی متناسب با نیازهای خود در حال تولید محتواست؛ در این راستا، باید نقشه راه فضای مجازی برای فعالیت دستگاه‌های مختلف، تعیین نقش شود.

افزایش پهنای باند داخلی به ۴ هزار گیگابیت

● **تسنیم:** وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات از افزایش پهنای باند داخلی به چهار هزار گیگابیت در ثانیه تا ۴۵ روز آینده خبر داد. محمود واعظی در حاشیه نشست شورای اداری کهگیلویه‌وبویراحمد در جمع خبرنگاران دراین‌باره گفت: پهنای باند داخلی در ابتدای دولت یازدهم ۶۲۰ گیگابیت در ثانیه بود که هم‌اکنون به دوهزارو ۴۰۰ رسیده و تا ۴۵ روز آینده به چهار هزار گیگابیت در ثانیه افزایش می‌یابد. به گفته او اجرای کامل دولت الکترونیک، بدون توسعه پهنای باند امکان‌پذیر نیست. او همچنین با اشاره به اینکه ساخت ماهواره ملی با کمک یکی از شرکت‌های سازنده خارجی در دستور کار است، بیان کرد: در این زمینه با چند شرکت مشاوره‌ای برای تدوین مشخصات فنی مورد نیاز ساخت ماهواره ملی، وارد مذاکره شدیم و امیدواریم زودتر به مرحله انعقاد قرارداد برسیم.

سرمایه‌گذاری تویوتا در حوزه هوش مصنوعی

● **فارس:** شرکت تویوتا یک میلیارد دلار در یک شرکت تحقیقاتی که خود در دره سیلیکون تأسیس کرده، سرمایه‌گذاری می‌کند تا بتواند به دستاوردهای جدیدی در حوزه هوش مصنوعی و علم روباتیک دست یابد. براساس گزارش لس‌آنجلس‌تایمز، این سرمایه‌گذاری کلان نشان می‌دهد تویوتا هم قصد دارد خودروهایی تولید کند که خود قادر به رانندگی باشند و بتوانند از فناوری‌های جدید برای تسهیل سفرهای دور و دراز استفاده کنند. آکیو تویودا، رئیس شرکت تویوتا روز گذشته اعلام کرد این شرکت جدید تحقیقاتی، کار خود را از ماه ژانویه سال ۲۰۱۶ با ۲۰۰ کارمند در مرکزی نزدیک به دانشگاه استنفورد آغاز خواهد کرد. قرار است مرکز دیگری هم به وسیله تویوتا، به همین منظور در کمبریج و در نزدیکی دانشگاه ام‌ای‌تی تأسیس شود. تویوتا می‌گوید رقم یادشده را در پنج سال هزینه خواهد کرد و از نتایج این تحقیقات، در صنایع دیگری غیر از اتومبیل‌سازی هم استفاده خواهد کرد.

بهترین مهندسان جهان در استخدام گوگل

● **رایورز:** به گفته مرکز تحقیقاتی Bernstein، شرکت آلفابت و زیرمجموعه بزرگ آن، یعنی گوگل بهترین و باکیفیت‌ترین مهندسان جهان را در خود جا داده است. براساس گزارش زد.دی.نت، این مرکز تحقیقاتی گزارش خود را مبتنی بر داده‌های شرکت SignalFire منتشر کرد و توضیح داد شرکت‌های توییتر، فیس‌بوک و آمازون نیز استعدادهای بزرگی را در خود جا داده‌اند. شرکت مسیریاب Uber نیز در این زمینه پیشرفت‌هایی کرده است و بررسی‌ها نشان می‌دهد استعداد مهندسان آن درخور توجه است. در گزارش مرکز Bernstein، «کارلوس کرینجر» از تحلیلگران سرشناس فناوری اعلام کرد مهندسان هوشمند و استعدادهای برتر، بزرگ‌ترین رمز موفقیت شرکت‌های بزرگ محسوب می‌شوند. شرکت Signal-Fire برای انجام این بررسی یک پایگاه داده، حاوی اطلاعات سه میلیون شرکت فناوری عمومی و خصوصی و وضعیت کارمندان آنها را تحلیل کرد. در این بررسی به هر یک از مهندسان شرکت‌ها امتیازدهی شد و میزان مشارکت آنها در پروژه‌ها، آموزش‌ها، تحصیلات، تجربه و نحوه فعالیت‌های مدیریتی آنها مطالعه شد. کارشناسان دریافتند مهندسان شرکت PayPal به اندازه مهندسانی که در شرکت‌های گوگل و آمازون مشغول به کار هستند، مهارت ندارند؛ با وجود این، از مهندسانی که در دیگر شرکت‌های ارائه‌دهنده خدمات پرداخت الکترونیک فعالیت می‌کنند، بسیار هوشمندتر هستند.

دردسر تازه مشترکان تلفن همراه

ردیف هزینه «ارزش افزوده» قبوض ابهام دارد

کسر شارژ سیم‌کارت و درج ردیف هزینه ارزش افزوده در قبوض، صدای اعتراض مشترکان تلفن همراه را درآورده است و بسیاری از مشترکان از فعال‌سازی پیامک‌هایی که مبالغی را به حساب آنها منظور می‌کند، اظهار بی‌اطلاعی می‌کنند. سرویس‌های ارزش افزوده پیامکی، به پیامک‌هایی گفته می‌شود که محتوایی را در قبال گرفتن هزینه‌ای به مشترک عرضه می‌کند و در آن پیامک، به طور مشخص اعلام می‌شود هزینه هر پیامک چقدر است. گرچه اکثر مشترکان تلفن همراه درباره تمامی پیامک‌هایی که شخصی ارسال نمی‌شوند، کلمه «تبلیغاتی» را به کار می‌برند؛ اما پیامک‌های «تبلیغاتی و انبوه» با پیامک‌های «ارزش افزوده» متفاوت هستند و تفاوت اصلی آنها در رایگان‌بودن پیامک‌های تبلیغاتی و هزینه‌داربودن پیامک‌های ارزش افزوده است که عمدتا در قالب مسابقه یا ارائه خدمات و اطلاعات به مشترکان ارائه می‌شوند. فارس دراین‌باره می‌نویسد: تاکنون گلایه‌های زیادی از سوی مشترکان اعتباری ایرانسل مبنی بر کم‌شدن اعتبار شارژی سیم‌کارت شنیده می‌شد. آنها اعلام می‌کنند بابت پیامک‌هایی که اپراتور برای آنها می‌فرستد، از شارژ اعتبار سیم‌کارت‌شان کم می‌شود؛ درحالی‌که آنها مایل به دریافت این پیامک‌ها نیستند. با توجه به اینکه ایرانسل حدود یک میلیون سیم‌کارت دائمی دارد، اغلب گلایه‌های مشترکان این اپراتور درباره کم‌شدن شارژ سیم‌کارت با دریافت پیامک‌های ارزش افزوده از سوی مشترکان سیم‌کارت‌های اعتباری ایرانسل شنیده می‌شود. همچنین از آنجا که اغلب مشترکان همراه اول (حدود ۱۶ میلیون نفر) دارنده سیم‌کارت دائمی این اپراتور هستند، گلایه‌های مشترکان این اپراتور، مربوط به قبوض تلفن همراه می‌شود. اما پس از گلایه‌های متعدد مشترکان اعتباری ایرانسل، مبنی بر کم‌شدن شارژ با پیامک‌های اپراتور، این موضوع چند وقتی است مشترکان دائمی همراه اول را نیزگلایه‌مند کرده است. مشترکان دو اپراتور اعلام می‌کنند، درحالی‌که به پیامک‌های ارزش افزوده‌ای که با خواست اپراتور برایشان ارسال نمی‌شود، پاسخ نمی‌دهند و اساسا به آنها اهمیتی نمی‌دهند و حتی گاهی نخوانده آنها را حذف می‌کنند، اما هزینه این پیامک‌ها برایشان محاسبه می‌شود. آنها در قبوض تلفن همراه خود ردیفی با عنوان ارزش افزوده مشاهده می‌کنند و اغلب از خدماتی که استفاده کرده‌اند، اظهار بی‌اطلاعی می‌کنند. این در حالی است که مصوبه کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات، تأکید می‌کند فعال‌سازی سرویس‌های ارزش افزوده که در قبال آن هزینه‌ای روی قبض مشترک محاسبه یا از میزان شارژ اعتباری سیم‌کارت کم می‌شود، باید حتما با تأییدیه فعال‌سازی از سوی مشترکان همراه باشد، اما برخی مشترکان اعلام می‌کنند هرگز درخواست فعال‌سازی برای سرویسی را نداده‌اند. اپراتورها نیز همواره تأکید می‌کنند بدون درخواست مشترک هرگز سرویس ارزش افزوده‌ای را فعال نخواهند کرد، اما مراجعه به دفاتر امور مشترکان همراه اول و ایرانسل نشان می‌دهد هر روز مشترکان زیادی برای پیگیری علت کم‌شدن شارژ با دریافت پیامک‌های اپراتور یا پیگیری چرای درج ردیف ارزش افزوده در قبوض خود، راهی دفاتر امور مشترکان می‌شوند. کارمند یک دفتر امور مشترکان دراین‌باره می‌گوید: امکان ندارد سرویسی بدون درخواست مشتری فعال شود، اغلب افراد اقدام به فعال‌سازی می‌کنند و سپس فراموش می‌کنند. برخی افراد نیز پیامک را سرسری می‌خوانند و بدون اینکه معنی آن را متوجه شوند تأیید می‌کنند. تعداد زیادی از مشترکان نیز بنابر شلوغی‌های روزمره، همواره قصد دارند این موضوع را پیگیری کنند که اولویت‌های روزانه به آنها اجازه نمی‌دهد و از سوءاستفاده اپراتور گلایه دارند و به آن بدبین‌اند. با گسترش سرویس‌های ارزش افزوده، هر روز بر تعداد این نارضایتی افزوده می‌شود.

۱۱ درصد سازمان‌های جهان مجهز به ویندوز ۱۰

۴۰ درصد کسب‌وکارها پیش‌بینی کرده‌اند در یک سال آینده به ویندوز ۱۰ مجهز شوند و نسل جدید رایانه‌های مبتنی بر ویندوز ۱۰ را در اختیار بگیرند. بیشتر کاربرانی که رایانه‌های شخصی مبتنی بر ویندوز ۷ و ۸.۱ در اختیار داشتند، در چند ماه اخیر به ویندوز ۱۰ مجهز شدند و البته هنوز کاربران زیادی هستند که این به‌روزرسانی را انجام نداده‌اند. براساس گزارش رایورز به نقل از زد.دی. نت، مایکروسافت در آخرین گزارش رسمی خود اعلام کرد در دو ماه نخست ورود ویندوز ۱۰ به بازار بیش از ۱۱۰ میلیون رایانه در جهان به این سیستم عامل مجهز شده‌اند که البته هشت میلیون دستگاه از آنها را رایانه‌های سازمانی تشکیل می‌دهند. علاوه‌براین، مرکز تحقیقاتی Spiceworks گزارشی را منتشر کرده است که وضعیت حضور ویندوز ۱۰ را در بازار جهانی نشان می‌دهد. این مرکز میزان استفاده داده به وسیله رایانه‌های جهان را تحلیل کرد تا از این طریق متوجه شود کدام رایانه، مبتنی بر ویندوز ۱۰ فعالیت می‌کند. نتایج حاصل از بررسی‌های این مرکز نشان داد ویندوز ۱۰ هم‌اکنون ۱۱ درصد بازار جهانی رایانه‌های سازمانی را در اختیار گرفته است که این رقم نسبت به پیش‌بینی‌های قبلی دو برابر بیشتر است. همچنین مشخص شد ۴۰ درصد کسب‌وکارها پیش‌بینی کرده‌اند در یک سال آینده به ویندوز ۱۰ مجهز شوند و نسل جدید رایانه‌های مبتنی بر ویندوز ۱۰ را در اختیار بگیرند. ضریب نفوذ سیستم عامل ویندوز ۱۰ در آمریکای شمالی بیشتر از دیگر مناطق جهان است.

اندروید ۶ هنوز کمتر از یک درصد

سپتامبر گذشته نسخه لالی‌پاپ در چارت توزیع سیستم‌عامل اندروید رقم ۲۰ درصد را به خود اختصاص داد و حالا جدیدترین نسخه اندروید - مارشمالو - با سه‌دهم درصد وارد چارت شد. مارشمالو همان‌طور که انتظار می‌رفت، سهم بزرگی را به خود اختصاص نداده است و مانند نسخه قدیمی اندروید - فروبو - شده است، اما خبر خوب اینکه سازندگان گوشی و تبلت در حال حرکت به‌سوی مارشمالو هستند و این در حالی است که این ماه لالی‌پاپ - نسخه ۵.۱ - بیش از ۲۵.۶ درصد از سهم بازار را در اختیار خود گرفته است که این رقم نسبت به ماه اکتبر دو درصد بیشتر شده است. درهمین‌حال، کیت کت از ۳۸.۹ درصد به ۳۷.۸ درصد سقوط کرده و نسخه جلی‌بین نیز ۲۹ درصد شده است که ۱.۲ درصد کاهش را نشان می‌دهد. سه نسخه قدیمی اندروید نسبت به گذشته چندان فرقی نکرده‌اند. این آمار از روی گوگل‌پلی و ابزاری که اَپ‌ها از طریق آن دانلود شده استخراج‌شده است که نسخه‌های بسیار قدیمی اندروید را نمی‌تواند پوشش دهد. به گزارش خبرآنلاین، گفتنی است نام نسخه‌های اندروید از روی شیرینی‌های مختلف گرفته شده است و بدین شرح هستند: Cupcake نوعی کیک بزرگ‌تر از کیک کابلی / Donut نوعی پیراشکی / Eclair نوعی شیرینی خامه‌ای / Foroy یا Frozen Yogurt که یک نوع دسر است / Gingerbread نان زنجفیلی / Ice Cream Sandwich بستنی حصیری / Jelly Bean آب‌نبات ژله‌ای / KitKat شکلات کیت کت / Lollipop آب‌نبات‌چوبی / Marshmallow پف‌نبات.

کتابخانه

تحلیل شبکه‌های اجتماعی

● یونس شکرخواه، در مقدمه کتاب «تحلیل شبکه‌های اجتماعی» آورده است: این اثر یک مجموعه دو پایه از هستی‌شناسی و روش‌شناسی است که تحلیل شبکه‌های اجتماعی را به‌مثابه محصولی مشترک از هم‌گرایی جامعه‌شناسی، روان‌شناسی اجتماعی، مردم‌شناسی و ارتباطات اجتماعی در برابر علاقه‌مندان به مباحث شبکه‌های اجتماعی قرار می‌دهد. این هم‌گرایی همچنین از ریاضیات و مقولات مرتبط با مهندسی شبکه نیز عمیقا وام‌دار است. عضو هیأت‌علمی دانشگاه تهران معتقد است خواننده این اثر با مطالعه آن در سه مسیر مشخص با رویکردهای مفهومی تحلیل شبکه‌های اجتماعی، با ادبیات و نظریه‌های مربوط به تحلیل این شبکه‌ها و در نهایت با دو نرم‌افزار رایج در تحلیل این شبکه‌ها آشنا خواهد شد. وجه مهم دیگر کتاب تحلیل شبکه‌های اجتماعی -که به لطف نگارنده برای نوشتن مقدمه‌ای بر آن، پیش از چاپ در اختیار من قرار گرفت- این است که عملا آمیزه‌ای از نظر و عمل است در عرصه شناسایی، اندازه‌گیری مؤلفه‌ها و کشف روابط و خصیصه‌های درهم‌تنیده شبکه‌های اجتماعی که در نهایت، تمایلات، موجودیت مشارکتی و الگوهای ارتباطی موجود در این شبکه‌ها را نیز به شیوه‌ای ساخت‌مند و مبتنی بر متد ترسیم می‌کند. کتاب تحلیل شبکه‌های اجتماعی نوشته جواد افتاده، پنج فصل نوشته شده است. فصل اول با عنوان درباره تاریخچه مفاهیم و کارکردهای تحلیل شبکه‌های اجتماعی بحث می‌کند. در فصل دوم سنجه‌ها یا همان فرمول‌های اجتماعی عمومی تحلیل شبکه‌های اجتماعی معرفی می‌شود. فصل سوم با عنوان «نظریه‌های تحلیل شبکه‌های اجتماعی» به رشته تحریر درآمده است و در آن نظریه‌های شبکه، شش‌درجه جدایی، جهان کوچک و گراف مرور شده است. اما در فصل چهارم به «روش‌های نمونه‌گیری در تحلیل شبکه» پرداخت شده است تا محققان تکلیف خود را با نمونه و جامعه آماری تحلیل شبکه بدانند و در نهایت فصل پنجم با عنوان «تحلیل شبکه‌های اجتماعی با نوداکس‌ال و گفی» به آموزش و معرفی این دو نرم‌افزار می‌پردازد. این کتاب از سوی نشر ثانیه، انتشار یافته است.

بازار

لپ‌تاپی برای بازی

خرید لپ‌تاپ مناسب، معمولا یکی از گرفتاری‌های کاربران در بازار تجهیزات رایانه‌ای ایران است که اطلاع‌رسانی در آن، به نحو مطلوبی صورت نمی‌گیرد و معمولا قیمت به‌تنهایی اولین و شاید تنهاترین معیار برای خرید در نظر گرفته می‌شود. قیمت‌های متفاوت و حتی دستگاه‌های بازسازی‌شده یا Refurbished هم به این وضعیت نامطلوب دامن می‌زنند و بسیاری از کاربران را گرفتار خرید مدل‌های نامناسب یا کم‌کیفیت‌تر می‌کنند. در این مطلب سعی شده دو مدل از جدیدترین و بهترین مدل‌های موجود معرفی و با توجه به قیمت و رده فروش در بازار، مطابق با معیار جهانی و همچنین وجود آنها در بازار داخلی پیشنهاد شود. به گزارش زومجی، در این مطلب اولویت، بالاترین راندمان در بازی‌هاست، بنابراین انتخاب تراشه گرافیکی قوی‌تر با توجه به رده بودجه‌ای اولویت دارد. در خرید لپ‌تاپ، سلیقه شخصی کاربر نقش بیشتری دارد تا در خرید قطعات پی‌سی.

ASUS-K555LB

از این دستگاه نمی‌توان انتظار بالایی داشت، اگر دیدن فیلم‌هایی با کیفیت بالا، گشت‌وگذار در اینترنت، کار با ایمیل یا ویرایش و کار با اسناد مدنظر شما باشد، این لپ‌تاپ می‌تواند نیاز شما را برآورده کند. در کل این مدل مناسب بازی در سطح بالا با هیچ سبکی محسوب نمی‌شود، اما در سطح متوسط جواب‌گو خواهد بود. قیمت این مدل دومیلیون‌و ۳۵۰ هزار تومان است. داشتن پردازنده نسل جدید برادول اینتل در کنار تراشه گرافیکی مجزا، می‌تواند هم در ابزارهای نرم‌افزاری سیستمی و هم در چندرسانه‌ای‌ها و بازی‌های سَبک، راندمان کافی و کم‌وبیش پذیرفتنی‌ای را در اختیار کاربران قرار دهد. در زمینه چندرسانه‌ای هم این سری از لپ‌تاپ‌های شرکت ایسوس با کمک بلندگوهایی که از فناوری Sonic Master بهره می‌برند، به همراه بسته نرم‌افزاری AudioWizard توانسته کیفیت و تفکیک‌پذیری بالایی را در بخش صدا به ارمغان آورد. در این مدل از باتری دوسلولی با عمر چهار ساعت استفاده شده است، اما در آزمایشات، بسته به الگوی کاربری بین دو تا سه ساعت دوام را نشان داده است. وزن این دستگاه هم ۲.۳ کیلوگرم محاسبه شده است که در جابه‌جایی‌ها برای بیشتر کاربران آزاردهنده نیست.

ASUS V502LX – B

مدلی مناسب برای کاربرانی که تمایل داشته باشند کارهای روزمره خود را با سرعت بیشتری انجام دهند و دقایقی در زمان خود صرفه‌جویی کنند؛ کاربرانی که عادت به انتظارکشیدن ندارند و می‌خواهند به همان سرعتی که در انجام کارهای شخصی مهارت دارند، دستیار پاسخ‌گویی داشته باشند که در پردازش از آنها عقب‌تر نباشد. کاربرانی که از ابزارهای برنامه‌نویسی یا برنامه‌های گرافیکی و ویرایش تصاویر و ویدئو بیشتر استفاده می‌کنند، بهتر است از دستگاه‌های قوی‌تر با پردازنده‌های سری HQ مثل Core i7 4710HQ یا بالاتر استفاده کنند؛ چراکه توان پردازشی حدودا دو برابر خواهد شد. قیمت این مدل سه‌میلیون و ۲۰۰هزار تومان است. این دستگاه برای کارهای روزمره، بازی در سطح متوسط و محتوای چندرسانه‌ای کاربران فعال، طراحی و تولید شده است. خلاقیت و طراحی در تمام زمینه‌های کاری و تولید محتوا با کیفیت و دقت بالا، تنها بخشی از قابلیت‌های این دستگاه است. شرکت ایسوس این مدل را با تراشه گرافیکی رده میانی، اما نسبتا قدرتمند GeForce GTX 950M به بازار عرضه کرده است که چهار گیگابایت رم گرافیکی نیز دارد. این مدل باطری سه‌سلولی دارد که کارکرد ادعا شده برای آن شش ساعت عنوان شده، اما در تست‌های ما با داشتن ترکیبی از اجرای مرورگرهای اینترنتی، چندرسانه‌ای‌ها و بازی‌های معمولی، حدود ۴.۵ ساعت دوام آورد. وزن این دستگاه دو کیلوگرم محاسبه شده است که در جابه‌جایی‌ها برای بیشتر کاربران سبک و مناسب است و یکی از مزیت‌های آن نسبت به مدل‌های دیگر در این رده قیمتی به شمار می‌رود. تراشه گرافیکی Intel HD ۴۶۰۰ هم در برخی بازی‌های سبک یا عناوین تحت وب کارآمد است و نیازی به مصرف توان بالا در تراشه انویدیا نیست. این تراشه در مجموع می‌تواند از لحاظ راندمان کمابیش با تراشه GTX 860M از نسل اول مکسول رقابت کند و درعین‌حال مصرف پایین‌تری هم داشته باشد. بسیاری از بازی‌های ۲۰۱۳ و ۲۰۱۴ مانند Bioshock Infinite و Tomb Raider را می‌توان با تنظیمات بالا و رزولوشن Full HD روی این دستگاه بازی کرد، اما بازی‌های سنگین‌تر مثل Battlefield ۴ یا Far Cry ۴ نیاز به تنظیمات یا رزولوشن پایین‌تری برای اجرای مناسب دارند.