

گوتتر آندرس و دو شاخک هیولای کافکا



پویا رفویی

راهب ماکسیموس پلانوژد که در قرن چهاردهم میلادی افسانه‌هایی را تدوین کرد که بعدها ذیل نام ایژوپ نقل می‌شد، ایژوپ را موجودی زشت‌چهره با وجناتی هیولاش توصیف می‌کرد. ایژوپ، صورتی از ریخت‌افتاده و بدشکل داشت. در نظر گوتتر آندرس، منتقد آلمانی، ایژوپ خود در افسانه‌ای بودن، از افسانه‌هایی که نقل می‌کرد هیچ کم نداشت. به عبارتی تکنیک نقل افسانه چیزی به جز تحریف نیست ظاهر اطملیی که گوتتر آندرس طرح می‌کند در زمره بدیهیات است و همه می‌دانند که در داستان و افسانه، واقعیت تحریف می‌شود. اما گوتتر آندرس تحریف واقعیت را منوط به از ریخت افتادن نویسنده تحلیل می‌کند. داستان از طریق تحریف واقعیت تنها زمانی می‌تواند حقیقت‌های خود را ایجاد و القا کند که پیشاپیش نویسنده آن، دفرمه از ریخت‌افتاده باشد.

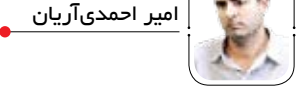
این مطالب را گوتتر آندرس در بدو کتاب کافکای خود مطرح می‌کند و بالطبع بر آن است تا محملی برای تحلیل شیوه داستان‌پردازی کافکا فراهم کند. ولی کافکای آندرس، بیش از آنکه پدیده‌ای ادبی در قرن بیستم باشد، در حکم فرآیندی است که تاریخ نوشتار را بازنویسی می‌کند. در آثار کافکا، جهان تا سرحد جنون تحریف و دستکاری می‌شود. اما کافکای نویسنده میان جنون و تحریف محیط پیرامون هیچ ربط مشخصی نمی‌بیند. از این بابت، ارزش تئوریک آثار کافکا تامل مجدد در فرآیندی است که نویسنده را به جلوه روی درمی‌آورد. این تحول نه از سنخ تغییری ماهوی است، آن‌طور که مثلا نویسنده به مدد نبوغش به کاتب الهگان بدل شود، و نه تغییری ذاتی، به نحوی که روی را مخلوق و یا همزاد نویسنده فرض کنیم. روی شکل دگردیسی‌یافته نویسنده‌است. تحریف جهان برای او با مفهوم معیقا‌مدن «ژمال» به هم گره خورده است. در جهان مدرن، نرمال‌سازی به جد در دستور کار شکل دادن به جهان است. از این‌رو، تحریف لازمه مرئی کردن جنونی است که با نرمال شدن معلوم و علنی نمی‌شود. رمان در این معنی، مولف یا نویسنده را به دگردیسی وامی‌دارد تا به این واسطه تحریف جلوی نرمال کردن جنون جاری در جهان را بگیرد.

گوتتر آندرس، طرح مقولاتی مثل رویا، اسطوره و



سمبل را برای تشریح رمان و داستان مدرن بیهوده می‌داند. مشخص است که در تحلیل وی، کافکا مصداق اصلی است. در جایی از کتاب آندرس چنین می‌خوانیم: «کافکا نه زیبایی‌شناس بود، نه قدیس، نه رویایی، نه اسطوره‌ساز، نه سمبلیست؛ دست‌کم در وهله نخست او هیچ‌یک از اینها نیست. برعکس او افسانه‌نویسی راقلیت است. تحریف برای همه ما شگردی آشناست. دانش مدرن، به نیت پژوهش در طبیعت واقعیت، ابژه تحقیقش را با چیزی مصنوعی، تجربی و مشروط جایگزین می‌کند. این وضعیت باث تحریف طبیعت می‌شود و به دنبال آن ابژه را نیز به تحریف دچار می‌کند.»
با این همه، نتیجه کار نزدیکی هرچه بیشتر و بیشتر به حقیقت است بر طبق استانداردهای علمی رمان‌های امروز- به جز چند مورد استثنایی- هیچ‌یک مدرن نیستند. در بهترین حالت رمان‌نویسان به سادگی اموری را توصیف می‌کنند که آنها را می‌بینند.»
از منظر گوتتر آندرس منتقد، نویسندگانی مثل کافکا و برشت با خلق وضعیت‌های تحریف‌شده، شرایطی را فراهم آوردند تا برخلاف نیروهای نرمال‌ساز جامعه مدرن، شرایط مطلوب برای ادراک حقیقت مهیا باشد. از طرف دیگر، گذار از نویسنده به روی از سنخ دگردیسی تعبیر می‌گردد. این گذار نه بدیهی است و نه می‌توان به هیچ شکلی سازمان‌دهی‌اش کرد. چنین گذاری از منظر ژیل دلوز، تاریخی و غیرادبییی است و از چشم رانسیس، تماما سیاسی است. به محض باز کردن هر رمانی، مخاطب به ناگهان جهش پدیدارشناختی نویسنده- روی را تجربه می‌کند. گرچه بر خلاف ظاهر این اتفاق با هیچ مقوله ذاتی و طبیعی‌ای سرو کار نداریم.

ادبیات مدرن، در عرصه شعر و داستان مشترکا حاصل دو فرآیند به‌هم‌پیوسته‌است؛ یکی دگردیسی قصبه‌پرداز و دومی تحریف نرمال‌های زیسته به قصد ادراک حقیقت. بازگویی موضع‌گیری منتقدی مثل گوتتر آندرس از این جنبه در خور تامل است که هر دو معیار منظر وی در وضعیت فعلی ادبیات ما- جز در مواردی نادر- کم و بیش به هیچ انگاشته می‌شوند.



امیر احمدی‌آریان

در جاده‌های ایران سهراهی‌ها جایگاه خاصی دارند. آن نقطه که جاده دوشاخه می‌شود و در دو جهت ادامه مسیر می‌دهد و به دو شهر متفاوت می‌رود، در سفرهای جاده‌ای ایران اغلب نقطه توقف است. پای ثابت اغلب سهراهی‌ها پمپ بنزین است و توالث عمومی؛ برای آنان که ساعت‌ها عذاب حمل باری گران را در ماشین تاب آورده‌اند. در جوار پمپ بنزین، بقالی‌های محلی کوچک با حداقل تنوع اجناس گوناگون که عموما کار هر مسافری را راه می‌اندازند، کنار آنها رستوران‌های کوچک و بزرگ بین‌راهی با رومیزی‌های کثیف و صندلی‌های رنگ و رو رفته، بسا غذای بی‌محدود به کیاب و جوجه است و گاه دیزی، با کیفیتی که در شرایط عادی به لعنت خدا نمی‌آزد اما در سفر حسایی جواب می‌دهد. در کنار این‌دست تسهیلات و لذات مختصر، همیشه امکان دست کشیدن به سر و روی ماشین هم فراهم است. مغازه‌های تعویض روغنی و آگروزسازی و مکانیکی و آپاراتی دیوار به دیوار هم لم داده‌اند و مکانیک‌ها با دست و لباس روغنی و سیگاری بر گوشه لب، کار می‌کنند یا روی صندلی جلو در نشسته‌اند و هوا می‌خورند. گاه، بسته به استانی که مسافر در آن طی می‌کند، در سفرهای متفاوتی هم پیدا می‌شود. بسته به فصل، محلی‌ها را می‌بینی که در گوشه و کنار سهراهی‌ها بساط کرده‌اند و محصولات باغ و مزرعه خود را به کیفیتی بس بهتر از آنچه در شهر گیر می‌آید، با قیمتی که موجب سمرساری هر دلال میوه و سبزیجات باید باشند، می‌فروشند.

در برابر جاده، که «سوسه‌انگیز» است و به تند راندن دعوت می‌کند، سهراهی، وسوسه توقف و درنگ است. سهراهی گرهی است در دل رشته‌ای دراز، نقطه‌ای است که جاده، گویی به پیامد تاملی در نفس و آگاهی به حقیقتی شوکارو، ترک می‌خورد و به دو نیم می‌شود و هر نیمه، دنیاهای و بی‌احطای درگ پیش می‌رود تا سهراهی دیگری از راه برسد؛ درنگی دیگر و ترک‌خوردنی دیگر. تکثیر ریزووار شبکه جاده‌ها تلقیقتی است‌از دعوت به پیش راندن در مسیر و ایستادن در سهراهی.

اما سهراهی‌ها نه محدود به جاده‌های ایران‌اند و نه پدیده‌ای مدرن. قدمت سهراهی‌ها به روم باستان می‌رسد، در آن زمان نیز نقاط انشعب جاده‌ای جدید از جاده اصلی توقف‌گاه مسافران بود، آنجا درنگ می‌کردند و استراحت، البته به سبک خودشان. مسافران روم باستان در نجیب‌خانه‌ها نوشگاه‌های سهراهی‌ها استخوان سبک می‌کردند و برای ادامه راه، نفس می‌گرفتند. در زبان لاتین سهراهی را Trivia می‌گویند؛ ترکیبی از Tri که همان سه باشد و via که راه، تا اینجا البته جز در محتوا و کیفیت استخوان سبک کردن، تفاوت خاصی بین سهراهی‌های معاصر ما و سهراهی‌های روم باستان نیست. نقطه گسست شاید آنجاست که در روم باستان، عده‌ای از مردم در این سهراهی‌ها «زندگی» می‌کردند؛ کسانی که محلی نبودند اما یکی از سهراهی‌های بین‌شهری را به عنوان محل زندگی برمی‌گزیند و در آن مسافری می‌شدند. آنان عمارشان را به پرسه در محیط نه چندان مطلوب و دلپذیر سهراهی‌ها می‌گذراندند و غرق الکل و شهوت زندگی را به نهایت می‌رساندند. آنچه برای دیگران نقطه گذر بود، برای آنان محل زندگی به شمار می‌رفت. آن مرخصی موقت مردمان عادی در حین سفر، شغل و زندگی ایشان بود.

ساکنان سهراهی‌ها طبعاً منفرود مردمان شهرنشین بودند. آنان که کار و زندگی و خانواده‌ای داشتند به دیده تحقیر در ایشان می‌نگریستند و از این شکل وقت‌کشی و بطالت دل خوشی نداشتند و همین بود که کلمه trivial به زبان لاتین و به تبع آن به زبان انگلیسی امروز افزوده شد. این کلمه ابتدا برای این‌دست مردمان ساکن سهراهی‌های رومی به کار می‌رفت و البته بار منفی داشت و به وقت کشی و زندگی بی‌هدف دلالت می‌کرد. مردمان سهراهی گرد از دید شهرنشینان مجهول‌الهیوه و بالاتکلیف بودند و در هیچ دسته‌ای از شهروندان جای نمی‌گرفتند. شاید بی‌دلیل نباشد این همه حرف الفبای لاتین، ریاضی‌دانان X و Y را برای نشان دادن مجهول برگزیده‌اند؛ دو حرفی که ظاهرشان تداعی‌کننده محلی است که راه‌ها به هم می‌رسند یا از هم منشعب می‌شوند. امروزه، لاقل در زبان انگلیسی، معنای اولیه کلمه و دلالت جاده‌ای آن به کل فراموش شده و کاربرد ثانوی آن در نکوهِش پرسزن‌ها حوزه دلالتش را بر کرده‌است. به روایت فرهنگ لغت آکسفورد Trivial به معنای پیش‌پاافتاده و بی‌ارزش و بی‌اهمیت و سطحی است، هر آنچه ارزش صرف وقت ندارد، می‌تواند لایق این صفت باشد.

در فرهنگ مردمان استرالیا رسم بسیار محبوبی هست که آخر هفته عده کثیری را پسر می‌کند. شب‌های شنبه و یکشنبه، خلق‌الله به بارها و کافه‌های مرکز شهرهای بزرگ می‌روند تا علاوه بر صرف شام و مائه‌الشعر، در رقابنی مفرح مشارکت کنند که trivial competition نام دارد، به معنای مسابقه بی‌اهمیت یا رقابت پیش‌پاافتاده. در این مسابقه هر سه چهار نفر دور یک میز می‌نشینند و یک گروه تشکیل می‌دهند. در طول شب سوالاتی طرح می‌شود و گروه‌ها باید جواب دهند و طبعاً هر کس که بیشترین جواب صحیح را بدهد برنده ماجراست. آنچه اهمیت دارد و نام مسابقه را تزوجیه

ادبیات

درنگ و نگرستن در سهراهی‌ها

در ستایش داستان پرسه‌زن



می‌کند نوع سوال‌هاست. از ابتدایی‌ترین اطلاعات که هر بچه‌مدرسه‌ای می‌داند، مثلا، تاریخ شروع زمستان در استرالیا تا پرسش‌های پیچیده‌تر و تخصصی‌تر، کاشف فلان عنصر شیمیایی یا بهمان قانون فیزیک، تا اطلاعاتی که لاقل برای استرالیایی‌ها مطلقا بی‌ربط و بلااستفاده است، مثلا تعداد اقوام ساکن موزامبیک، بدون هیچ نظم و ترتیبی طرح می‌شوند. اغلب اوقات برنده و بازنده به تصادف تعیین می‌شود، مثلا اگر روزی کسی از موزامبیک‌ی‌های ساکن استرالیا به مسابقه بیاید، بی‌شک تنها کسی خواهد بود که به پرس