



فوتبال به روایت پلی استیشن

سجاد فیروزی

در دنیای امروزی بازی‌های رایانه‌ای بخش مهمی از حیات باشگاه‌ها را به خود اختصاص می‌دهند؛ بازیکنان فوتبال در هر باشگاهی اوقات فراغت خود را با این سرگرمی جدید پر می‌کنند، البته تجربه هم نشان داده که کارکردن با برنامه‌های رایانه‌ای فوتبال، در ذهن بازیکنان تأثیر مثبت می‌گذارد و به آنها بینش بیشتری می‌دهد. با این حال از ابتدا تا اکنون بازی‌های رایانه‌ای تغییرات

۲. نینتندو و وورلد کاپ (گیم بوی)

داشتن بازی گیم‌بوی در سال ۹۰ به تنهایی مورد با کلاسی بود! اما داشتن یک نینتندو وورلد کاپ از این مورد هم با کلاس تر به نظر می‌رسید. انقلابی که در این برنامه ایجاد شده این بود که بازیکن می‌توانست با حرکتی آکروپاتیک توپ را به گل تبدیل کند و کلی هیجان به بازی بدهد. با این حال مشکل این جا بود که فقط می‌شد بازی ۴ در برابر ۴ را انجام داد. البته با توجه به تعداد گل‌هایی که بعضاً در این بازی به ثمر رسید فوتبال را کمی غیرطبیعی نشان می‌داد.



۳. سوپر کیک آف (گیم گیر)

داشتن یک «گیم‌گیر» در سال ۹۰ به خودی خود یک انتخاب بد برای علاقه‌مندان به بازی‌های رایانه‌ای بود. حتی با به بازار آمدن سوپر کیک آف هم جذابیت این بازی تغییر چندانی نکرد. عمده‌ترین تغییر این بازی دوربین هوایی بود که می‌شد بازی را به گونه‌ای دیگر دنبال کرد و با کمی عذاب، از آن لذت برد. البته شیوه خوشحالی پس از گل هم در این بازی کمی تغییر کرد.

۵. اکتوا ساکر ۲ (پلی استیشن)

این نسل از بازی‌ها که به نوعی اولین تجربه سونی در این عرصه بود، فرصت خوبی دست داد تا بسیاری از جوان‌ها پول‌هایشان را دور بریزند! ۴۹۹ فرانک ناقابل سر خرید این بازی به هدر رفت. تمام وسوسه این بازی هم حرکت آهسته آن بود که خیلی‌ها را به خود جذب کرد. در این بازی ستاره‌های زیادی حضور نداشتند و فقط از سه بازیکن آن دوره شفیلد ونزدی به نام‌های کریس وود، گراهام هاید و اندی سینتون استفاده شده بود. نکته قابل عرض اینکه، این بازی برای آنکه فروش بیشتری داشته باشد، کاوری از آلن شیرر داشت که هیچ اثری از خودش در این بازی دیده نمی‌شد. این نسل از بازی‌ها جای خودش را به اکتوا ساکر ۳ و «براهیم با» داد.



۶. آدیداس پاور ساکر (پلی استیشن)

۲۴ می ۹۶، انقلاب جدی در بازی‌های رایانه‌ای مختص فوتبال به وجود آمد. این مورد مصادف با ورود آدیداس پاور ساکر بود که فوتبال را واقعی‌تر نشان می‌داد و از طرفی بازیکنان بزرگی هم در خود جا داده بود. نکته قابل توجه اینکه پیام‌های تبلیغاتی هم داشت و کلی اطلاعات در اختیار فرد قرار می‌داد که با استفاده از آن می‌توانست بازی را با جذابیت بیشتری دنبال کند. صدای مفسر خانمی که بازی‌ها را گزارش می‌کرد به جذابیت کار افزوده بود.



۸. گی رو فوتبال منیجر: فصل ۹۸/۹۷ (پلی استیشن)

ظهور این بازی در دنیای بازی‌های رایانه‌ای فوتبال هم کمی شوک آور بود. این بازی اولین برنامه تدارک دیده‌شده برای مربیان فوتبال بود که در آن از نام «گی‌رو» بنیان‌گذار تاکتیک‌ها در فرانسه الهام گرفته شده بود. این بازی خیلی‌ها را وسوسه کرد تا علاوه بر بازی فوتبال به کار کوچینگ آن هم علاقه‌مند شوند و به این جنبه پر تحرک، از دید دیگری نگاه کنند. بازی فوتبال منیجر هم با استقبال خوبی مواجه شد و فروش قابل قبولی هم داشت.

۹. ماریو اسمش فوتبال

این بازی هم در زمره بازی‌هایی بود که هم جذاب به نظر می‌رسید و هم خسته‌کننده. در واقع تلفیق فوتبال با داستان و افسانه‌ها تا حدودی این بازی را تحت‌الشعاع قرار داده بود؛ برای کسی که تشنه فوتبال است، شوت‌زدن به سمت دروازه جذابیت زیادی دارد، ولی وقتی قرار بود هنگام این ضربه زرهی قرمز روی صحنه به نمایش درآید، از جذابیت کار کاسته می‌شد.



۱. وورلد ساکر (مستر سیستم)

اولین بازی رایانه‌ای واقعی که در مورد فوتبال ساخته شد، همین بازی وورلد ساکر بود. نکته قابل توجه این بازی، این بود که اسم این بازی به جای آنکه وورلد فوتبال باشد وورلد ساکر بود تا نشان دهد ژاپنی‌ها این برنامه را برای آمریکایی‌های مشتاق ساخته‌اند، البته این بازی جذابیت چندانی نداشت، چرا که فقط می‌شد یک تیم انتخاب کرد و از همه بدتر اینکه این بازی‌ها گروهی هم نبود و تیم برنده جام را بالای سر می‌برد. این برنامه طوری طراحی شده بود که فقط می‌شد از بین تیم‌های آرژانتین، آلمان، فرانسه، برزیل، ایتالیا و آمریکا یکی را انتخاب کرد. موضوع جذاب اینکه طراحان این برنامه، فراموش کرده بودند که تیمی هم به نام انگلستان وجود دارد!



۴. اریک کانتونا فوتبال چلنج (سوپر نینتندو)

بدون تردید بهترین هدیه‌ای که در نوئل ۹۲ به دست دوستان رسید، این بازی بود. این بازی درست در شرایطی به بازار آمد که نسل «مگادرایو»‌ها دفن شده بودند و نیاز به فضایی جدید بود. این بازی سرعتی و کارآمد، با عکسی که از اریک کانتونا روی جلد داشت، این قابلیت را دارا بود که می‌شد به صورت جمعی هم از آن استفاده کرد. نکته عجیبی که این بازی داشت این بود که نام اصلی آن «استریکر» بود. ورزشی که در آمریکای شمالی توزیع شد این نام را داشت و حتی به اسم «جام جهانی ۶۴، راهی به سوی افتخار» هم به فروش رسید.



۷. تله فوت ساکر ۲۰۰۰ (نینتندو ۶۴)

زشت‌ترین کاری که در تاریخ بازی‌های ویدیویی ممکن بود اتفاق بیفتد با همین پروژه رقم خورد. این بازی به گونه‌ای بود که اسم آن، ذهن را به خود مشغول می‌کرد و حتی همین حالا هم می‌تواند این کار را کند. چرا در یک بازی هم باید واژه فوتبال باشد و هم ساکر؟ اما وقتی متوجه شوید که در آمریکا این بازی با نام «میاها ۶۴ ساکر» به فروش رفت آنگاه عصبانیت‌تان بیشتر می‌شود. بله، میاهام بازیکن زن فوتبال! این بازی برای فوتبال زنان ساخته شده بود.



۱۰. روز ه لومر، منتخب قهرمانان ۲۰۰۵ (xbox)

انتخاب این بازی گزینه مناسبی بود. با این حال مشکلی که در نصب این بازی به وجود می‌آمد آن را تحت تأثیر قرار داده بود. حتی در سال ۲۰۰۸ هم روی برخی از سایت‌های بازی این طور آمده بود: «نمی‌توانم کدی که برای نصب این بازی نیاز است را پیدا کنم. کسی هست در این مورد به من کمک کند؟» با این حال همخوانی‌ای که بین سرعت بازی و بازیکنان وجود داشت، در این مورد به خوبی به چشم آمد.



اینفوگرافی: حسین توکلی

یک گام تا مرز واقعیت

بار دیگر در فصل پاییز شرکت EA با تغییرات جدید و سیستمی بهبود یافته، جدیدترین عنوان فوتبال خود را به بازار عرضه کرده است. در این چندساله عادت بر آن شده است که هر سال شاهد یک فوتبال عالی همراه با تغییرات و بهبودهایی نسبت به سال گذشته از سوی این شرکت باشیم. امسال نیز از این قاعده مستثنا نیست و بار دیگر فوتبالی در خور نام FIFA روانه بازار شده است. تنها تفاوتی که در بین طرفداران این نسخه شاهد خواهیم بود، اختلاف سلیقه در گیم پلی این عنوان است زیرا با نزدیک‌تر شدن این بخش به واقعیت و تاکتیکی‌تر شدن بازی و دگرگونی سیستم دفاعی، عده‌ای بر این باور هستند که این نسخه بسیار سخت و بی‌ش از حد واقعی شده است. البته تغییرات این نسخه تنها به این آیتم‌ها معطوف نمی‌شود و از منوی بازی و بخش‌های آفلاین و آنلاین، همه و همه با تغییرات مثبتی روانه بازار شده است.

گلزنی‌دشوار

اصولاً یک فوتبال شبیه‌ساز بر پایه گیم‌پلی جذاب و واقعی بنا می‌شود. به جرات می‌توان گفت سازندگان در این نسخه به بهترین نحوه ممکن این سیستم را طراحی کرده‌اند اما به علت واقع‌گرایانه بودن کار، گل زدن و به طور کلی سیستم بازی سخت‌تر از گذشته شده است، به طوری که روی درجه سختی Legendary پرس و فشرده‌گی مدافعان حریف به قدری زیاد می‌شود که ادامه بازی را برای هر بازیکن و تیمی سخت خواهد کرد.

دفاع فشرده

عمده‌ترین تغییر این نسخه، سیستم دفاعی آن است. روند کار همانند گذشته است اما چند تغییر ایجاد شده است که مهم‌ترین آن تغییر یافتن دکمه‌های دفاع کمکی و گرفتن توپ است. بازیکنان دیگر نمی‌توانند مهاجمان را به سادگی پرس دفاعی کنند و از چند جناح و با دو یا حتی سه بازیکن به سمت او حمله‌ور شوند بلکه باید بسیار حساب شده و به صورت Man to Man دفاع کنند و در مواقع ضروری از دفاع دوم کمک بگیرند؛ در غیر این صورت بدون شک متحمل شکستی سهمگین خواهند شد.

مشکلات

در گیم‌پلی دو نکته بسیار آزاردهنده وجود دارد که نکته اول مربوط به زدن ضربات سر (هد) می‌شود که بسیار بد طراحی شده و در اکثر مواقع و زمانی که با AI در حال بازی هستید، آنها برنده نبردهای هوایی هستند که این مورد کار را بسیار سخت می‌کند. نکته دوم نیز به ترکیب تیم‌ها باز می‌گردد که در صورت تغییر جای بازیکنان از قدرت آنها کاسته نخواهد شد و واقعا این امر عجیب و به دور از منطق بوده است.

Career Mode

بدون تردید یکی از جذاب‌ترین بخش‌های بازی Career Mode است. ابتدای کار همانند گذشته است. می‌توان کار را به عنوان بازیکن، مربی یا بازیکن – مربی آغاز کنید و پس از پشت سر گذاشتن بخش‌های همیشگی وارد منوی اصلی شوید. پس از آن به تک‌تک منوها سر خواهید زد و زیرشاخه‌های آن را مشاهده خواهید کرد که در آن شاهد کامل‌ترین Career Mode سری فیفا خواهید بود، زیرا از زمان و تاریخ قراردادها، افت‌وخیز بازیکنان، تقویم بازی‌ها و چندین و چند آیتم دیگر همگی در این شماره آماده است و مهم‌ترین آن بازگشت بخش Scout است. در این قسمت می‌توانید با توجه به بودجه خود، سه نفر را برای این کار استخدام کنید و پس از آن با مبلغی اندک او را به مدت حداقل سه ماه و حداکثر ۹ ماه به گوشه و کنار جهان فرستاده تا برای شما استعدادیابی کند.

کنفرانس خبری

تغییر مهم و جذاب دیگر در بخش کنفرانس‌های مطبوعاتی پیش از بازی‌های مهم است که می‌توانید در آن به تمجید از تیم خود یا بازیکن خاصی بپردازید یا به تخریب تیم مقابل یا حتی مربی آنان دست بزنید تا این کار شما به تیترو اول روزنامه‌ها تبدیل شود.

پیشرفت گرافیکی

مهم‌ترین خصیصه بازی را می‌توان حضور انیمیشن‌های جدید و پیشرفت چشمگیر گرافیکی دانست که در کنار آن عملاً هیچ زمانی برای بارگذاری تعبیه نشده و حتی در زمان تعویض‌ها نیز می‌توانید بلافاصله انیمیشن را رد کرده و به بازی بپردازید، در حالی که در نسخه قبلی این گونه نبوده است. چهره‌های اکثر بازیکنان به خوبی کار شده است و در بالاترین قسمت آن می‌توان به تیم‌هایی اشاره داشت که EA پیمان همکاری بسته‌اند و به این گونه چهره بازیکنان این تیم‌ها نظیر آرسنال یا میلان به شکل کاملاً دقیق و با حداکثر جزئیات و به صورت سه بعدی ساخته شده است که طرفداران این تیم‌ها را می‌تواند راضی کند.

صدانگاری

قسمت صدانگاری و موسیقی همیشه در فیفا عالی و جزو بهترین بخش‌ها بوده است. در این نسخه قابلیت جدید انتخاب از بین دو گزارشگر انگلیسی زبان به بازی اضافه شده و در نسخه ریجن دو که مخصوص خاورمیانه است، گزارشگران عربی نیز وجود دارند. مهم‌ترین عامل صدانگاری در بازی‌های ورزشی جو استادیوم‌ها و نحوه تشویق‌ها بوده که بار دیگر مسوولان EA در این قسمت سنگ تمام گذاشته‌اند و همه چیز را به حد کمال خود رسانده‌اند.

منبع: بازی سنتر