

۴۷/۵ درصد کاربران اینترنت در خاورمیانه ایرانی هستند

■ فارس:به گفته وزیر صنعت، معدن و تجارت بر اساس گزارش‌های بین‌المللی در دسامبر سال ۲۰۱۱ حدود ۳۶/۵ میلیون کاربر اینترنت در ایران وجود داشته که بیانگر سهم ۴۷/۵ درصد کاربران ایرانی در خاورمیانه است. مهدی غضنفری در این‌باره گفت: براساس گزارش‌های بین‌المللی در دسامبر سال ۲۰۰۰ تعداد کاربران اینترنت ایران ۲۵۰ هزار نفر و در دسامبر سال ۲۰۱۱ ۳۶۰۲۰۱۱ میلیون و ۵۰۰ هزار نفر بوده است که این تعداد از افزایش ۱۴۵ برابری تعداد کاربران اینترنت از سال ۲۰۰۰ تا ۲۰۱۱ حکایت دارد.

ایران جزو ۲۰ کشور پیشرو صنعت بازی رایانه‌ای

■ مهر: بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با حضور در نمایشگاه سالانه کژوال کلکت برای نخستین بار در آسیا و به میزبانی کشور سنگاپور در بین ۲۰ کشور پیشرو در صنعت بازی‌های رایانه‌ای قرار گرفت. نمایشگاه سالانه کژوال کلکت «Casual Connect» امسال برای نخستین بار در آسیا برپا شده است. ارایه بیش از صد سخنرانی درباره طراحی بازی‌های کژوال، بازی‌های موبایل، تولید بازی‌های کژوال، آینده بازی‌های کژوال، بازی‌های اجتماعی، آنالیز و فرصت‌های بازی‌های کژوال از سوی متخصصان سرشناس شرکت‌های فیس‌بوک، مایکروسافت، سونی و گوگل از برنامه‌های کژوال کلکت سنگاپور است. بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به عنوان حامی طلایی (گلد اسپانسر) در این دوره از نمایشگاه حضور دارد و لوگوی بنیاد در سایت رسمی نمایشگاه و بخش حامیان اصلی آن قرار گرفته است.

رشد ۷/۵ برابری بودجه توسعه تجارت الکترونیکی

■ فارس: قائم‌مقام وزیر صنعت، معدن و تجارت از افزایش ۷/۵ برابری بودجه توسعه تجارت الکترونیک در سال ۹۱، تهیه سند توسعه ملی تجارت الکترونیک و رتبه ۵۸ ایران در زمینه تجارت الکترونیک بین ۱۷۰ کشور خبر داد. مفتح در این‌باره بیان کرد: این جایگاه فعلا بد نیست، اما راضی کننده هم نیست و اگر مواقع را برطرف کنیم، بهتر خواهد شد. وی ادامه داد: بودجه خوبی در زمینه توسعه تجارت الکترونیک در سال ۹۱ پیش‌بینی شده که این بودجه صرف توسعه امضای الکترونیک و زیرساخت‌های توسعه تبادل اسناد الکترونیک (تا) و دیگر پروژه‌ها خواهد شد.

شرق: «در حال حاضر شرکتهایی

در زمینه موتور جست‌وجو در داخل کشور فعالیت می‌کنند و موتور جست‌وجوهایی نیز به صورت محدود در کشور وجود دارد که قصد شناسایی این شرکت‌ها را داریم. اسم پیشنهادی برای موتور جست‌وجوی ملی «فجر» به‌معنای فراهم‌کنندگان جویش‌گر رایانه‌ای انتخاب شده است.» این بخشی از اظهارات علی‌اصغر انصاری معاون توسعه فضای تبادل اطلاعات سازمان فناوری اطلاعات است که قرار بود بر اساس آن، این موتور جست‌وجوی ملی در سال ۹۱ راه‌اندازی شود. در واقع زمان واقعی راه‌اندازی این موتور جست‌وجو شهریورماه امسال درست زمانی است که وزیر ارتباطات و

فناوری اطلاعات وعده راه‌اندازی شبکه ملی اطلاعات- اینترنت ملی- را داده‌است. زمانی موتورهای جست‌وجوی گوگل و یاهو نوعی غول اطلاعات محسوب می‌شدند و حتی به ذهن کاربران هم خطور نمی‌کرد که اطلاعات موتور موردنظر خود را از طریق غیر این دو سایت تأمین کنند. اما اکنون چند سالی است که کشورهای مختلف به راه‌اندازی موتور جست‌وجوهای ملی دست زده‌اند و در این میان موفقیت‌های متعددی هم به دست آورده و گاه به رقابت جدی با این دو سایت پرداخته‌اند. اکنون موتور جست‌وجوی ملی چین که با نام «پایدو» فعالیت می‌کند، دهمین سایت پربازدید دنیا محسوب می‌شود و طبق تحقیقات اخیر صورت گرفته، موتور جست‌وجوی «بینگ» که متعلق به مایکروسافت است، سایت‌های «یاهو» و «گوگل» را از نظر دقت پشت سر گذاشته و از آنها پیشی گرفته و در شرایطی که سال گذشته میزان دقت و موفقیت گوگل کمتر از ۶۸ درصد بود، این موتور جست‌وجو موفقیت ۸۰ درصدی خود را به رخ اولین موتور جست‌وجو دنیا کشیده‌است.

علاوه بر این موارد کشوری مثل ترکیه تاکنون ۳۶ موتور جست‌وجوی اختصاصی برای خود طراحی کرده و حداقل از نظر تعداد موتور جست‌وجوهای ملی یکی از کشورهای پیش‌رو محسوب می‌شود. مروری بر همین چند تجربه کوتاه به خوبی نشان می‌دهد که امکان طراحی سایت‌هایی به منظور رقابت با دو ابر

موتور جستجوگر ملی

جست‌وجوگر دنیا وجود دارد، اما قطعا این کار نیازمند دانش و عزمی جدی است. اما آنچه امروز کشورهای مختلف را به سمت راه‌اندازی موتور جست‌وجوهای ملی سوق می‌دهد بیش از همه به امنیت اطلاعات کشورها مربوط می‌شود. از سوی دیگر تا زمانی که چند موتور محدود به عنوان تنها جست‌وجوگرهای موجود شناخته شوند این موضوع می‌تواند تهدیدی جدی علیه آزادی

کشورها باشد. نمونه بارز این ادعا اقدام اخیر گوگل در ارتباط با حذف نام «خلیج‌فارس» از صفحه نقشه این سایت است. مسائله‌ای که علاوه بر واکنش‌های مختلف ایرانیان، موجب شد مسوولان کشور بر لزوم راه‌اندازی هر چه سریع‌تر جست‌وجوگرهای ملی تأکید کنند. به گزارش ایسنا علی حکیم‌جوادی

رییس سازمان فناوری اطلاعات می‌گوید: در ارتباط با گوگل که به خود اجازه داده به حریم کشور ما ورود پیدا کند باید تصمیمی جدی اتخاذ کنیم که در این زمینه یک موتور جست‌وجوی ملی و فقدان وابستگی به این سایت راهکار مناسبی ارزیابی می‌شود. به گفته او لازم است هر چه سریع‌تر موتور جست‌وجوی ملی خود را فعال کنیم تا مانند کشورهای دیگر دنیا نشان دهیم که هیچ نوع وابستگی‌ای به گوگل نداریم.

آی تی

تحقیق وعده مسوولان نزدیک است

تابستان امسال را با موتور جست‌وجوی ملی آغاز کنید



او ادامه می‌دهد: این اقدام گوگل حرکتی بود که بسیاری افراد مدعی استفاده از امکانات خارجی را متقاعد کرد که این شرکت‌ها و نمونه‌هایی همچون گوگل هیچ تعهدی به کار ندارند و هر زمان که بخواهند به خود اجازه می‌دهند وارد حریم خصوصی ما شوند. اما با وجود تمام تأکیدات صورت گرفته و اینکه بارها مسوولان اعلام کرده‌اند که حتی راه‌اندازی موتور جست‌وجوی ملی در برنامه پنجم توسعه هم

مورد توجه قرار گرفته، همچنان زمان دقیقی برای راه‌اندازی این سایت اعلام نشده و حتی نام این جست‌وجوگر هم اعلام نشده بود. تا حداقل تا پیش از آماده شدن سایت فرهنگ‌سازی لازم جهت استفاده از آن صورت بگیرد. البته پیش‌تر گزینه‌هایی مانند «یاقق» و «فجر» برای نام این سامانه معرفی شده بود اما در هر دو مورد پس از مدتی مسوولان از عدم قطعیت این اسامی خبر داده و اعلام نام این پایگاه را به همه‌پرسی و اجماع نهادهای فرهنگی در این زمینه موکول کردند. درباره زمان راه‌اندازی این جست‌وجوگر هم تاکنون وعده‌های مختلفی داده شده و در آخرین صحبت‌ها مسوولان از راه‌اندازی این سامانه تا پایان سال جاری خبر داده‌اند که باید منتظر ماند تا در پایان سال معلوم شود آیا این بار

نکته

تا زمانی که چند موتور محدود به عنوان تنها جست‌وجوگرهای موجود شناخته شوند این موضوع می‌تواند تهدیدی جدی علیه آزادی کشورها باشد نمونه بارز این ادعا حذف نام «خلیج‌فارس» از صفحه نقشه گوگل است

افقی:

۱- گردنکنشی کردن- اثری از «آنتوان چخوف» نویسنده روسی ۲- از آحاد زمان- مدرسه ابتدایی- راه یافتن ۳- پایان- ناطق- قاتل درخت ۴- شهد شریین- ملاقات- شهر مذهبی ۵- سرشت و نهاد- سرود-دسته‌جمعی- رئیس ۶- سرود-ایخند ملیج- حرف بی‌زاری ۷- فرمان اتومبیل- پسوند شباهت- انتقال فکری ۸- خوردنی متعجب-ام‌تها- گاز استخر- اولین سلسله پادشاهی ایران ۹- نمک صابون‌پزی- پدر آذری- چیز ۱۰- گل و لجن- کدورت- آنست که شاعر دو کلمه را در یک شعر بیآورد ۱۱- مخالف خویش- سد خوزستان- قضاوت ۱۲- ویتامینی در روغن‌ها- پیشی گرفتن- حلال رنگ ۱۳- وسیله ترمز- دلسوز- شهری در مازندران ۱۴- اولین قضاودر- سجاده- لقب امام دهم ۱۵- کشور افریقایی-همخانه

حل جدول ۱۵۱۱

۱۵	۱۴	۱۳	۱۲	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱
۱	م	ا	م	ا	م	ا	ل	ا	ل	ا	ل	ا	ل	ا
۲	ن	م	د	ا	ر	ا	ی	ن	ا	ی	ن	ا	ی	ن
۳	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د
۴	ا	ر	و	ی	ا	ف	ا	ی	ا	ف	ا	ی	ا	ف
۵	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل
۶	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د
۷	ر	و	ی	ا	ف	ا	ی	ا	ف	ا	ی	ا	ف	ا
۸	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د
۹	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل
۱۰	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د
۱۱	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل
۱۲	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د
۱۳	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل
۱۴	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د	ر	م	د
۱۵	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل	ر	س	ا	ل

سودوکو

سودوکو Sudoku یک واژه ترکیبی ژاپنی به معنای دهدهای بی تکرار است و امروزه به جدولی از اعداد گفته می‌شود که به عنوان یک سرگرمی رایج در نشریات کشورهای مختلف به چاپ می‌رسد.

۸	۳			۱	۴			۵	۷
۱	۷				۸			۹	
			۲						
				۵			۴	۲	۶
						۵			
			۶				۸	۹	۲
									۱
۹		۳	۸						

سودوکو ۵۱۶

حل سودوکو ۵۱۵

۷	۴	۸	۹	۳	۱	۶	۲	۵
۱	۶	۹	۵	۲	۳	۸	۷	
۵	۳	۶	۸	۱	۴	۹		
۳	۷	۵	۶	۱	۲	۴	۹	۸
۶	۹	۱	۳	۸	۷	۵	۲	
۸	۲	۴	۷	۵	۳	۱		۹
۹	۵	۷	۸	۴	۲	۱	۳	۶
۲	۱	۳	۷	۸	۵	۴		
۳	۸	۱	۵	۶	۹	۷	۲	

سودوکو ۱۶۷

حل سودوکو ۱۶۷

۵	۴	۸	۱	۶	۲	۳	۷	
۱	۸	۶	۴	۷	۳	۵		۹
۳	۷	۵	۶	۸	۱	۲	۴	
۴	۳	۷	۵	۶	۸	۱	۲	
۶	۳	۷	۵	۶	۸	۱	۲	
۷	۳	۷	۵	۶	۸	۱	۲	
۸	۳	۷	۵	۶	۸	۱	۲	
۹	۳	۷	۵	۶	۸	۱	۲	
۱	۳	۷	۵	۶	۸	۱	۲	
۲	۳	۷	۵	۶	۸	۱	۲	

فضایی روسیه-دود ۸- سالم- داخل ۹- ارایه وچهار چرخه- پادشاه- حرف استثنای- طرف مرکب ۱۰- چار زننده- یونان به گویش یونانی- خانه‌های ریز عکس ۱۱- رمق آخر- ابرای کوچک- ماه سرد- به‌دنیاآوردن ۱۲- درون- صدف- بی‌آبرو- بیگانگان ۱۳- وجود دارد - مقابل آدمم- درخشان ۱۴- پرنده شکاری حلال گوشت- نامی پسرانه- پایدار ماندن ۱۵- متاع و کالا- نظم و ترتیب

عمودی:

۱- اجارهای- جمیع الیپس ۲- جد رستم- خدای صنعت یونان باستان- شهری تاریخی در استان کرمانشاه ۳- اثری از توماس مان- نمایشنامه معروف شکسپیر- دیوار بلند ۴- نویسنده وکاتب- مقوای نازک- پهلوان ۵- ناپسند- طریق کوتاه- شراب‌دهنده- اخم- وتخم ۶- ورم عفونی- نیک نگرستن- شهرت طلب ۷- انتقال روح- درون دهان- ایستگاه

۱۵	۱۴	۱۳	۱۲	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱
۱														
۲														
۳														
۴														
۵														
۶														
۷														
۸														
۹														
۱۰														
۱۱														
۱۲														
۱۳														
۱۴														
۱۵														

قانون‌های حل جدول سودوکو:

۱- در هر سطر و ستون باید اعداد یک تا ۹ نوشته شود. بدیهی است که هیچ عددی نباید تکرار شود.

۲- در هر مربع ۳×۳ اعداد یک تا ۹ باید نوشته شود و در نتیجه هیچ عددی نباید تکرار شود.

			۱	۶		۳			
			۹	۳					۶
			۲		۴		۶		
			۸		۲		۷	۸	
			۹		۵		۳		
			۴						۷
			۳						
			۲		۵		۷	۶	