

## خبرها

**مورگان اسپرلاک تقدیم می کند**

**پایگاه خبری فیلم کوتاه :**
مورگان اسپرلاک سازنده مستند تائیرگدار و پرمخاطب از اون گونه‌هاش به من بدین مستند شرکت «هارت شارپ ویدئو» دی وی دی فیلم های مستند را عرضه می کند .
قرار است در این سری مستند با عنوان «مورگان اسپرلاک تقدیم می کند» آوی ارائه شوند که مور تا توجه عموم قرار گرفته‌اند .

عرضه این مجموعه فیلم با رویاهای چک کاوشی در تاثیر غرب بر فرهنگ جمهوری چک در ماه اکتبر آغاز شود. این مستند سال گذشته در جشنواره فیلم تریپکا به نمایش درآمده بود . در نوامبر نیز فیلم مستند آینده غذا عرضه می شود . این مستند نگاهای است به روند شکل گیری غذاهای اصلاح شده . بر اساس اطلاعات منتشر شده، قرار است هر سال چهار تا شش عنوان فیلم مستند به انتخاب اسپرلاک به بازار دی وی دی بیاید . هنوز تاریخ دقیق انتشار و قیمت این مستندها اعلام نشده است.
جو آمودی مدیر «هارت شارپ ویدئو» در این زمینه گفت : جشنواره‌ها محل خوبی برای نمایش فیلم های مستند هستند، اما افراد بسیاری با جشنواره‌ها سر و کار ندارند. او تاکید کرد : ما به دنبال مستندهایی هستیم که شناخته شده‌اند، ولی ممکن است لایه لای شیارها مخفی باشند .

## تغییرات در اسکار ۲۰۰۷

**پایگاه خبری فیلم کوتاه:**
مستولان آکادمی علوم و هنرهای سینمایی آمریکا قواعد هفتادونهمین دوره جوایز اسکار را با تغییراتی نسبت به گذشته تصویب کردند.
مهم ترین تغییرهای ایجاد شده در قواعد جدید به جایزه بهترین فیلم خارجی برمی گردد که معرفی نامزدها را به دو مرحله تقسیم می کند و به این ترتیب دو کمیته انتخاب مستقل فیلم های منتخب را بررسی خواهند کرد. همچنین به اعضای مستقر در نیویورک آکادمی اجازه داده می شود که برای اولین بار در انتخاب نامزدهای این جایزه مشارکت کنند.

پیش از این یک گروه چندصنف نفره از اعضای لس آنجلسی آکادمی با بازیینی حدود شصت فیلم معرفی شده از کشورهای مختلف، پنج نامزد دریافت جایزه بهترین فیلم خارجی را معرفی می کردند. در شکل جدید، این ترکیب از اعضای آکادمی مرحله اول گزینش را انجام می دهند و یک فهرست اولیه شامل ۹ فیلم را انتخاب می کنند. در مرحله دوم، ده نفر از اعضای کمیته بازیینی اولیه که به شکل تصادفی انتخاب می شوند به اضافه ده عضو آکادمی مقیم لس آنجلس که در کمیته اولیه عضویت نداشته‌اند همراه با یک گروه ده نفره از اعضای نیویورکی آکادمی، ۹ فیلم فهرست اولیه را می بینند و پنج نامزد نهایی را معرفی می کنند. در یک تغییر مهم دیگر که در قواعد جایزه بهترین فیلم خارجی رخ داده است، فیلم معرفی شده لزوماً نباید به زبان رسمی کشورش باشد و اگر زبان رسمی آن کشور انگلیسی نباشد، می تواند با هر زبان دیگری امکان شرکت در رقابت اسکار بهترین فیلم خارجی را به دست آورد. سیدجنیس رئیس آکادمی میثائیل هانکه در دوره گذشته جوایز اسکار اتخاذ شده است. هانکه اثریشی که پنهان را به زبان فرانسه ساخته بود، به دلیل محدودیتی که اکنون رفع شده است، شانس معرفی شدن از طرف اتریش را در هفتادوهشتمین دوره جوایز اسکار از دست داد. در تغییر دیگر که به رشته فیلم کوتاه مرتبط است، ممنوعیت شرکت چند فیلم از طرف یک تهیه‌کننده یا گروه تهیه‌کننده مشخص برطرف شده است. نامزدهای اسکار ۲۰۰۷ در ماه ژانویه این سال معرفی می شوند و مراسم اهدای جوایز روز ۲۵ فوریه ۲۰۰۷ در لس آنجلس برگزار خواهد شد.

## سوپرم ۱۰۰ میلیون دلار فروخت

**مهر :** فیلم سینمایی «سوپرمن برمی‌گردد» محصول استودیو برادران وارنر پس از هفت روز نمایش ۱۰۶ میلیون دلار فروخت و مرز فروش ۱۰۰ میلیون دلار را پشت سر گذاشت. این اثر که شاهد بازگشت مرد فولادی پس

از ۱۹ سال به سالن‌های سینماست، نام برپایان سینگر را در مقام کارگردان دارد. «سوپرمن برمی‌گردد» نه تنها در گیشه موفق عمل کرده بلکه با تحسین منتقدان نیز همراه بود و بسیاری از کارشناسان سینما معتقدند بازی براندون روث، هنرپیشه جوان سینما، در آن شباهت بسیاری به کریستوفر ریو، بازیگر فقید نقش سوپرمن دارد. با گذشت سه روز از نمایش این اثر تعداد سالن‌های سینما به ۴ هزار و ۶۵ افزایش یافت و این امر تاثیر بسزایی در افزایش فروش فیلم داشت. نسخه سه‌بعدی «سوپرمن» در ۲۶ سالن به نمایش درآمد و حدود ۱۸ دقیقه از فیلم به صورت سه‌بعدی ساخته شده است. نمایش این اثر در هفت روز گذشته با فروش ۶ میلیون و ۷۰۰ هزار دلار بلیت در سال‌های سه بعدی همراه بود که رکورد جدیدی در پرجای گذاشت. فیلم «هر پارتی و جام آتش» اثر قبلی بود که در ۶۶ سالن نمایش سه بعدی اکران شد و در هفت روز به فروش ۵ میلیون دلاری دست یافت. «سوپرمن» که با بودجه ۲۰۰ میلیون دلاری ساخته شده، با این فیلم «بنم» دومین محصول برادران وارنر است که با محوریت فوق قهرمان‌ها ساخته شد و در گیشه فروش کرد.



نیک رادیک : «جهنم» به کارگردانی دنیس تانویچ بوسنیایی دومین فیلمی است که از روی سه فیلمنامه به جای ماندن از همکاری کریستوف پیس لویچ و مرحوم کریستوف کیشلوفسکی لهستانی ساخته شده است. موقعی که کیشلوفسکی هنوز در قیدحیات بود، او و پیس لویچ روی فیلم‌های خیرسازی با یکدیگر کار کرده بودند که شامل تریبلوژی «سه‌رنگ» هم می‌شد، اما در همه حال این سناریوها به صورت یک دام برای سایرین درآمده است؛ دامی که وقتی سایر فیلمسازان به سمت آن می‌روند بعید است که از عهده آن برآیند و بتوانند چیز خوب و شایسته‌ای را از روی آن بسازند و حق مطلب را ادا کنند.

پیشتر تام‌تیک‌ور آلمانی نیز از روی این سناریوها فیلم «بهشت» را ساخته بود که کار پرایاردی بود و امروز «جهنم» که پیرو همان روند و نشأت گرفته از چنان سناریوهایی است، همان احساس را برمی‌انگیزد. دو فیلم مشکلات مشترکی هم دارند. سناریوهایی که پیش از حد شلوغ و فاقد یک خط مشخص‌اند و کاراکترها براساس نیازهای قصه بازی می‌کنند و نه آنچه که منطقی می‌طلبد و حق تداوم و تعقل لازم هم در رفتار بعضی از این کاراکترها به چشم نمی‌خورد و این قسمتی دیگر از ایرادهای برخاسته از سناریو است. حتی می‌توان ۱۰۲ دقیقه‌ا برای طول مدت این فیلم پیش از حد دانست. این در حالی است که سه بازیگر شناخته شده زن فرانسوی برای ایفای نقش در این فیلم برگزیده شده‌اند. آنها امانوئل بنار، کارلین ویرارد و بهتر بگویم بازی و نوع نقش آفرینی آنان بیشترین سهم را در ترمیم قصه و تاثیرگذاری آن دارد. مشکلات «جهنم» از همان شروع فیلم آغاز می‌شود. موقعی که در زمان تیتراژ فیلم نیز یک فاخته در حال خارج کردن تخم‌ها از درون یک لانه دیده می‌شود و از آنجا و از ارتفاع به سمت پایین پرت می‌شود و فردی به نجات او می‌آید، اما فیلمسازان تا اواسط فیلم از افشای چهره و نام این نجات‌دهنده خودداری می‌کنند. شکل

## راهنمای فیلم

# جهنم کیشلوفسکی

*ترجمه وصال روحانی*



که بافت و استخوان‌بندی اصلی و غیرقابل انعطاف قصه را با انواع جزئیات و رویدادهای جنبی همراه ساخته با این امید که نکات جنبی مشکلات را حل کرده و به قصه‌ای جذابیت بخشد که به خودی خود جذاب نیست. ولی اینها مثل هدایا و اشیایی است که به کسی پیشنهاد کنید و آن فرد نپذیرد. رابطی که تانویچ کوشیده‌است بین برخی کاراکترهای قصه‌اش و سایرین به‌وجود آورد و با مانور بر روی آن ضعف کلی قصه را پوشش بدهد، به همین خاطر جواب نداده است. بدتر از همه اینکه تانویچ موسیقی متن را نیز خودش با اشتراک دوسکوسویچ از بوستنی سروده و این موسیقی هم جوابگو نیست. البته در بخش‌هایی از «جهنم» موارد مثبت و تماشایی هم دیده می‌شود و از آن جمله است توالی خوب صحنه‌ها در یکی دو سکانس از فیلم و ترمیم نوعی از انرژی، شور و روحیات مردم اروپای

## بازگشت کم‌تاثیر قاتل‌ها



نداشته‌باشد و کاراکترها حالت دراماتیک لازم را نیابند، حال آنکه فلسفهٔ وجودی قصه و دلیل اصلی قصه همین بوده و بدون چنین سبب و برهانی نمی‌توان این امر و فیلم حاصله را کامل شمرد. وقتی هم که یکی از کاراکترهای اصلی به نام رویی موضع می‌دهد و از جناح خوب‌ها به میان آدم‌های بد منتقل می‌شود، باز هم باور ماجرا و اینکه این یک مسئله واقعی است، سخت می‌نماید. در پایان ماجرا هم که قرار است مرگ رویی تاثیرگذاری ماجرا را بیشتر کند و یک نقطه کلیدی باشد، چنین تئوری را حس نمی‌کنیم. در فیلم ارژینال این کاراکتر زنده می‌ماند و بیننده از خود می‌پرسد که سرنوشت او چه خواهد شد و قسمت دوم آن فیلم در سال ۱۹۸۴ نیز جوابی بر این ستوال را ارائه می‌نماید. امروز همان نکته با وضعیت و شدت و حدت بیشتر در فیلم جدیدی هم دیده می‌نمایند و بی‌جواب‌تر از هر زمان جلوه می‌کند.

■ **خلاصه داستان**

در زمان حاضر به نیومکزیکو سفر می‌کنیم. بر اثر آزمایش‌های هسته‌ای و انفجارهای اتمی که دولت آمریکا طی سال‌های دههٔ شصتی انجام داده، تعدادی شخصیت دفرمه و تغییر شکل داده سر برآورده‌اند که میل به قتل و آدم‌خواری

## مرگ و توهم



مول فیلمش را به سامان نمی‌رساند و بدون روکردن نتیجه نهایی و محصول نهایی شک و تردید کاراکترها به یکدیگر، آکن و بنه‌دیکت را به شرایط عادی برمی‌گرداند، تو گویی اصلاً اتفاقی نیفتاده و از آغاز همه چیز امن بوده‌است. خیلی‌ها معتقدند اگر در سکانس اول یک تپانچه نشان دادید باید حداقل در سکانس آخر نتیجه نهایی و حاصل آن را بر بیننده‌ها روشن گردانید و بگویید اسلحه کجا رفته است اما مول به نوعی دیگر فکر می‌کند و کاری می‌کند که شما در برخی نماها حتی به یک ضبط صوت شک کنید بدون اینکه دلیلی برای این کار نزد حسن نمایید. ریشار که آن همه درباره فراید گاز و کار و پختن غذا با آن باور می‌راند در نهایت توسط همین فرآیند از پای درمی‌آید. ما اینجا با هر پدیده‌ای مواجه‌ایم و قصیه‌ا از اشارات ناقص به «تالو» کوپریک و یا استعاره‌های دوشیریکو فراتر می‌رود و حتی گاه احساس می‌کنیم مول می‌خواسته مثل برخی کارهای سبک‌تر آلفرد هیچکاک به ما بگوید که به اتفاقی، هر چیزی فقط در تصورات ما ممکن است ولی تماشافه

## یکشنبه ۱۸ تیر ۱۳۸۵

## قاعده بازی

**نگاهی به انیمیشن «ماشین‌ها»**

## نفس عمیق

**سامان گلفر**



چه کسی ممکن است از یک اتومبیل تند و تیز و زبر و زرنگ و خوش‌ترکیب که رنگش طعمی از آبنبات دارد و بوی نوبی از آن به مشام می‌رسد، بدش بیاید؟ درست است که عده‌ای بوی کهنگی از موتور پیکسار مدل ۲۰۰۶ که تازه هفمن چند روز پیش – ۱۹ خرداد- از کارخانه بیرون آمده، استشمام کرده‌اند و برخی ایراد می‌گیرند که شتاب از صفر تا صد آن کمتر از پیکسارهای مدل قدیمی مانند «داستان اسباب‌بازی» و «درد جستجوی نیمو» است؛ اما «ماشین‌ها» هر عبیی که داشته باشد، لااقل این یک حسن را دارد که فرصتی است برای سواری دلچسپی در مناطقی دورافتاده و غریب که هنوز سلیسیم ملایم ارزش‌های فراموش‌شده‌ای مانند دوستی و محبت و از خود گذشتگی در آنها می‌وزد. اتومبیل کورسی آلبالویی رنگی به نام «مک کوپین برق‌آسا» (با صدای اوون ویلسون) که جوان است و جویری نام، به موتور هشت سیلندر و قدرت ۷۵۰اسب بخار و سرعت ۳۲۰ کیلومتر در ساعتش می‌تازد و سودای فتح جهان را در

سر (در واقع زیر سقف) می‌پرورد. در گرماگرم مسابقات جام «پیستون» کالیفرنیا و رقابت تنگاتنگ با حریف اصلی بسیار متکیبرش (مایکل کیتون) و یک کهنه‌کار مهربان (با صدای ریچارد پتی، قهرمان مسابقات NASCAR)، ناگهان از جاده ۶۶ (جاده‌ای مشهور که از لس‌آنجلس تا شیکاگو شرق و غرب ایالات متحده را به هم پیوسته و با حضور مداوم در فیلم‌ها بعدی اسطوره‌ای پیدا کرده است) سر در می‌آورد و گذارش به شهر کوچک خشک و بیابانی «رادیااتور اسپرینگز» در مناطق جنوب غربی می‌افتد. ورود این غریبه تازه به دوران رسیده‌ها که با تندروی هایش در آنجا خرابی به‌بار می‌آورد و از طرف داک هودسن (بل نیومن) – یک هودسن هورنت دنیا دیده مدل ۱۹۵۱- به انجام خدمات شهری محکوم می‌شود، آغاز ماجراهایی است که به آشنایی او با یک «پورشه کارا»ی آبی‌رنگ مدل ۲۰۰۲ به نام‌ساللی (باتی هانت) که با وجود رفتار تند و رئیس‌مایانه‌اش قلبی از طلا و بدنه‌ای زیبا دارد، وانت پیکاپ قراضه‌ال‌آخ ماندنی به نام «تات-میتز» (لری «سیمکش») که به صمیمی‌ترین و بی‌غل و غش‌ترین دوستش بدل می‌شود، سرژ (بل دولی) و جکی از جنگ جهانی دوم، یک مینی‌بوس فاولکس و آبنی به‌نام فیلمور (جورج کارلین) و داک هودسن سرد و گرم روزگار چشیده با گذشته‌ای مرموز، منجر می‌شود و چشمش را به روی ارزش‌هایی حقیقی‌تر از جاه‌طلبی‌های کوتاه‌بینانه سابق باز می‌کند. اکران انیمیشن کامپیوتری «ماشین‌ها» که به علت مسائل مربوط به قرارداد هفت و نیم‌میلیارد دلاری خرید پیکسار توسط دیزنی تا تأخیرات هفت‌ماهه روبه‌رو شد، با فروش ۶۰ میلیون دلاری در سه روز اول در ۴ هزار سالن سینمای آمریکای شمالی و قرار گرفتن در صدر فهرست فروش هفتگی موفقیت بزرگی برای پیکسار و دیزنی محسوب می‌شود، هرچند آنها دیگر به این قبیل موفقیت‌ها عادت کرده‌اند. کارگردان فیلم، جان لستر (کارگردان «داستان اسباب‌بازی» ۱ و ۲ و «زندگی یک حشره» که در جان بخشیدن به اشیای بی‌جان تجرعی پیدا کرده است) در جریان یک سفر زمینی با همسر و پنج پسرش در سال ۲۰۰۰ به ایده ساختن این فیلم رسید و با کمک جو زنتف – سرپرست بخش داستان استودیوی پیکسار که در ساختن آن‌باری مانند «داستان اسباب‌بازی»، «شیر شاه» و «عروس مرده» نقشی کلیدی داشت و تابستان گذشته در تصادف اتومبیل از دنیا رفت- و تیمی از نویسندگان فیلمنامه را نوشت.

کار ۸۰۰ انیماتور روی ۳ هزار دستگاه کامپیوتر در یک کارخانه سابق فرآوری میوه در امرویل کالیفرنیا که اکنون به مرکز استودیوی پیکسار بدل شده، همگام با تحقیقاتی پیش‌رفت که در بخش‌های طراحی کارخانه‌های خودروسازی دیترویت انجام می‌شد. لستر بیش از هرچیز با چهره اتومبیل‌ها مسئله پیدا کرد. در ابتدا قصد داشت که از چراغ‌های جلو به عنوان چشم و از جلو پنجره اتومبیل به عنوان دهان استفاده کند اما از نام‌های اساطیر هالیوودی، تلنگری است به ذهن تماشاگرانی که سن و سالی به هم زده‌اند و هنوز بازیگرانی مانند نیومن و مک‌کوین را در خاطر دارند که علاوه بر بازیگری دستی هم در مسابقات اتومبیلرانی داشتند و مهمتر از همه دورانی را به یاد می‌آورند که برای رسیدن به عشق و مهربانی و جوانمردی و کینشدن یک نفس عمیق در هوایی که هنوز آلوده نشده- لااقل در ظاهر- نیازی به بیرون زدن از هالیوود نبود.

۱

۲

۳

۴

۵

۶

۷

۸

۹

۱۰

۱۱

۱۲

۱۳

۱۴

۱۵

۱۶

۱۷

۱۸

۱۹

۲۰

۲۱

۲۲

۲۳

۲۴

۲۵

۲۶

۲۷

۲۸

۲۹

۳۰

۳۱

۳۲

۳۳

۳۴

۳۵

۳۶

۳۷

۳۸

۳۹

۴۰

۴۱

۴۲

۴۳

۴۴

۴۵

۴۶

۴۷

۴۸

۴۹

۵۰

۵۱

۵۲

۵۳

۵۴

۵۵

۵۶

۵۷

۵۸

۵۹

۶۰

۶۱

۶۲

۶۳

۶۴