

گفت‌وگو با پریسا پهلوان و بهنام کامرانی

ویدئوآرت در ایران بازده مالی ندارد

علیرضا بخشی‌استوار؛ ویدئوآرت و دیگر گونه‌های هنرهای جدید در فقدان حمایت‌های سازمان‌یافته دولت، کم‌رمق به حیات خود ادامه می‌دهند و دراین‌میان نقش چند گالری بسیار حیاتی است؛ به‌یقین گالری ویستا یکی از این گالری‌هاست که از بدو تأسیس با رویکرد محض فرهنگی تلاشی بی‌شائبه برای اشاعه هنرهای جدید از خود بروز داده است. نمایشگاه ویدئوآرت گیاه‌شناسی که اخیراً در گالری ویستا به تماشا بود، آخرین نمونه برای این ادعااست که به گیوریتوری بهنام کامرانی صورت پذیرفت. جایزه ۳۰ میلیون تومانی هنر معاصر ویستا با محوریت ایده هنری که به‌تازگی برای دومین سال فراخوان داد، دیگر نمونه رویکرد این گالری در مرکز شهر تهران است. به همین بهانه‌ها با پریسا پهلوان، مدیر گالری ویستا و بهنام کامرانی که به‌عنوان مشاور هنری با این نهاد فرهنگی – هنری همکاری می‌کند، گفت‌وگو کرده‌ایم:

❧ **ویدئوآرت در هنر ایران مدیوم ناشناخته‌ای است و برپایی یک نمایشگاه ویدئوآرت خیلی بازده مالی جالبی ندارد، با وجود این، چطور شد که تصمیم گرفتید به جای برپایی نمایشگاهی که بازده مالی بیشتری برای شما داشته باشد، یک نمایشگاه ویدئوآرت در گالری «ویستا» برگزار کنید؟**
پریسا پهلوان: یکی از اهداف و چشم‌اندازهای گالری «ویستا» این است که نگاه متفاوتی داشته باشد و به ایده، تنوع و خلاقیت هنرمندان جوان و باتجربه توجه کند. ویدئوآرت یکی از مدیوم‌های مطرح هنر معاصر در سطح دنیاست. اخیراً خیل عظیمی از دانشجویان و مشتاقان هنر به ویدئوآرت رویکرد داشته‌اند و دیگر نمی‌شود نسبت به این مدیوم بی‌تفاوت بود. گالری «ویستا» سال گذشته نمایشگاه دیجیتال‌آرت آرنولد پستل را با عنوان «هراُنچه در مقابل من است از آن من است» برگزار کرد و در ادامه هم همین روند را در پیش خواهد گرفت. به‌هرحال نمی‌شود گفت یک گالری رویکرد ویژه‌ای نسبت به هنر معاصر دارد، اما می‌خواهد به ویدئوآرت بی‌توجه نباشد. ما در گالری «ویستا» با مشاوره‌های مختلفی که داشته‌ایم، می‌خواهیم روی ویدئوآرت، چیدمان و تلفیق هنرهای جدید با یکدیگر کار کنیم. حتی نسبت به ساندآرت و مپآرت که هنرهای جدیدتری هستند هم فکر خواهیم کرد تا یک درجه‌ای برای افتتاح نمایشگاه‌هایی در زمینه هنرهای جدید باز شود. هدف‌مان این است که هرساله حداقل یک نمایشگاه با این رویکرد برگزار کنیم تا به جوان‌هایی که به این هنرها علاقه دارند تلنگری زده شود. البته چنین نمایشگاه‌هایی بازده مالی ندارد اما من برگزاری نمایشگاه‌های متفاوت‌تر را دوست دارم و از برپایی نمایشگاه ویدئوآرت «گیاه‌شناسی» در گالری «ویستا» خوشحالم. ما از خانم فرشته‌عالم‌شاه درخواست کردیم بیایند و این نمایشگاه را گیوریت کنند. ایشان پیش از این در نمایشگاه «نارنج» نیز با ما همکاری کرده بود و از امکانات گالری اطلاع داشت. خوشبختانه این همکاری اتفاق افتاد و نمایشگاه «گیاه‌شناسی» که ایده آن را آقای کامرانی مطرح کرد، در گالری «ویستا» افتتاح شد. بنج نفر از هنرمندان پیشرو در عرصه ویدئوآرت با نام‌های فریده شاهسورانی، حامد صحیحی، فرشته عالم‌شاه، بهنام کامرانی و رسول معرکزاده در این نمایشگاه با ما همکاری کردند و به جز یک نفر، بقیه هنرمندان را از آنتر جیدید ساختند. به‌شخصه از این نمایشگاه هیجان‌زده شدم و آن را خیلی دوست داشتم. خوشبختانه این نمایشگاه بازدیدکنندگان خوبی داشت و بازخوردهای خوبی از آن دریافت کردیم. به همین خاطر امیدواریم هر سال بتوانیم چنین نمایشگاهی را با کنسیت‌های متفاوت ادامه دهیم.

❧ **آقای کامرانی، موضوع نمایشگاه «گیاه‌شناسی» را شما مطرح کرده‌اید. این اتفاق چطور افتاد و شما چه نقشی در برپایی این نمایشگاه داشتید؟**
بهنام کامرانی: من به‌عنوان یکی از مشاوران گالری «ویستا» معتقدم این گالری از ابتدا مثل خود هنر معاصر منعطف عمل کرده و به مدیوم‌های جدیدتر هنرهای تجسمی هم توجه ویژه دارد. درباره گالری «ویستا» همیشه نگاه فرهنگی و توجه به هنر معاصر در فعالیت‌های این گالری بر مسائل دیگرش چربیده و مسئله اعتبار برای این گالری در درجه اول اهمیت است. گالری‌های کمی در تهران وجود دارند که این ویژگی را داشته باشند. این رویکرد را قبل از هر گالری دیگری، گالری «طراحان آزاد» و هنوز هم کارش را دارد به همان شکل ادامه می‌دهد. من خوشحالم گالری «ویستا» هم چنین رویکردی دارد. دو نمایشگاه ویدئو«نارنج» و «گیاه‌شناسی» که در گالری «ویستا» برگزار شد، با همکاری خانم فرشته عالم‌شاه شکل گرفت. من روی حضور ایشان خیلی اصرار داشتم چون خانم عالم‌شاه تنها کسی است که یک سایت ویدئویی مخصوص ویدئوآرت در اصفهان دارد. این اتفاق خیلی خوب و مهمی است. اولاً به خاطر آنکه در دل یک شهرستان شلوغ گرفته و دوماً به این دلیل که جشنواره سالانه هم برگزار می‌کند و خود من هم جزء داوران آن جشنواره بوده‌ام. سایت ویدئویی خانم عالم‌شاه نه‌تنها کار هنرمندان فعال ایرانی در عرصه ویدئوآرت را منعکس می‌کند، بلکه برای اعضای خود امکان برپایی یک‌سری نمایشگاه در داخل و خارج از کشور نیز فراهم می‌کند. به نظر این کار جای تشویق بسیار دارد. موضوع دو نمایشگاه «نارنج» و «گیاه‌شناسی» را من مطرح کردم که در نمایشگاه گروهی «نارنج» سه هنرمند حضور داشتند که هر سه‌تای آنها هم از اصفهان آمده بودند. در نمایشگاه «گیاه‌شناسی»، خانم عالم‌شاه می‌خواست از داورهای چندساله جشنواره سایت ویدئوآرت‌تست دعوت به عمل بیاورد. بنابراین خود ایشان افراد را انتخاب کرد و من فقط موضوع گیاه‌شناسی را مطرح کردم. نمایشگاه «گیاه‌شناسی» هم یک توجه زیست‌محیطی دارد و هم یک نگاه علمی پشت آن است.

❧ **با توجه به آنکه تعداد نمایشگاه‌های ویدئوآرت در ایران کم است، فکر می‌کنید رویکرد هنرمندان نسبت به این مدیوم هنری چگونه است و اساساً نمایشگاه ویدئوآرت «گیاه‌شناسی» چقدر می‌تواند به پیشرفت مدیوم ویدئوآرت در ایران کمک کند؟**

بهنام کامرانی: برپایی هر نمایشگاهی در زمینه ویدئوآرت می‌تواند به این مدیوم هنری کمک کند. خوشبختانه گالری «ویستا» این دغدغه را دارد و چنین نمایشگاهی را برگزار می‌کند. علت اینکه گالری‌های دیگر کمتر به سراغ ویدئوآرت می‌روند، این است که گالری‌ها برای برپایی چنین نمایشگاهی نیاز به امکانات خاصی دارند و امکانات و فضایشان برای برپایی یک نمایشگاه ویدئوآرت مناسب نیست. آقای امیرعلی قاسمی یک جشنواره با این رویکرد برگزار می‌کند که در آن بیشتر پرداختن به موضوع عکس و ویدئو است. آن جشنواره هم می‌تواند کمک خوبی به ویدئوآرت کند چون بعضی از استعدادهای پیشرو در این معرفی می‌شوند. امیدوارم از این‌سند اتفاق‌ها بیشتر در فضای هنری کشور شکل بگیرد.

❧ **کارکردن در حوزه مدیوم ویدئوآرت و برگزاری نمایشگاه‌هایی همچون «گیاه‌شناسی» چه مشکلاتی به همراه دارد؟**

بهنام کامرانی: اصولاً ساخت ویدئو کار دشواری است و به یک شم خاص احتیاج دارد. خیلی از سینماگران و کارگردان‌های سینما خواستند ویدئو بسازند اما خیلی موفق نشدند چون ویدئوآرت خیلی تجربی‌تر است و در آن باید رابطه‌ای میان فضای تجسمی با فیلم کوتاه ایجاد شود. من در سال‌هایی که در این زمینه کار کرده‌ام، در آن بدبستان‌های زیادی میان این مدیوم و مدیوم‌های دیگر هنری دیدم‌ام که برایم خیلی جذاب است. من در نمایشگاه «گیاه‌شناسی» چیزی را به نمایش گذاشتم که بیشتر حالت «دمو» دارد تا ویدئوآرت. خیلی به این موضوعات توجهی ندارم و سعی می‌کنم در فضای هنری‌ام از لیبِل‌ها و تعاریف قرار کرده و در نظرشان نگیرم. بیشتر موضوع و فضایی دهنی خودم تعیین‌کننده است. البته در ساخت ویدئو باید یک سری از مسائل را خیلی جدی گرفت. برای مثال



علیرضا بخشی

استفاده نابجا از موسیقی می‌تواند باعث شود که یک ویدئوآرت به کلیپ تبدیل شود. یکی از دشواری‌های نمایشگاه ویدئو گروهی، خود فضای نمایشگاه است چون باید یک سری امکانات همچون ماینیتور، قاب و امکانات نمایش‌دهنده فراهم شود و تداخل نور و صدا نیز ایجاد نشود. خیلی از ویدئوآرتیست‌ها، کار چیدمان انجام می‌دهند و باید فضا را خودشان بسازند و به نوعی در آن دخل و تصرف انجام دهند. این کار ممکن است مزاحم کار بقیه کسانی شود که در آن نمایشگاه گروهی حضور دارند. این اتفاق کار گیوریتور را هم سخت می‌کند؛ مگر اینکه آثار ارائه‌شده به صورت پشت سر هم به نمایش در بیایند. مشکل دیگر این است که در ایران تهیه‌کننده‌ای برای ویدئوآرت وجود ندارد. به‌طورکلی فکر می‌کنم مدیوم ویدئوآرت در کنار بقیه امکانات رسانه‌ای می‌تواند به‌مرور موفق شود و فقط به زمان احتیاج دارد. جذابیت این مدیوم هم به پیشروبودن است و به خاطر نیاز با بسترهای فرهنگی، اجتماعی، سیاسی و منطقه‌ای را خیلی سریع و صریح در یک ویدئو کوتاه نشان می‌دهد و خیلی‌ها دوست دارند آن را تماشا کنند. درنتیجه ویدئوآرت در کنار چیدمان، در بی‌نیال‌های پیشرو، رسانه‌ای قدرتمند و به‌روزی محسوب می‌شود که باید آن را جدی گرفت.

❧ **آیا نمایشگاه‌های ویدئوآرت، رویکردشان به‌گونه‌ای هست که بتوانند برای این رسانه پشتیبان بیاورند و افرادی را به سمت این مدیا بکشانند یا این اتفاق با برگزاری چنین نمایشگاه‌هایی شدنی نیست؟**
بهنام کامرانی: وظیفه یک گالری نیست که چنین کاری را انجام دهد. وظیفه گالری، فروش ویدئوآرت است. با این حال خوشبختانه اخیراً یکی، دو دفتر به وجود آمده که می‌خواهند از ویدئوآرت حمایت کنند. یک‌سری از تهیه‌کنندگان خارجی هم می‌خواهند کمک کنند و گاهی یک‌سری از امکانات را در اختیار هنرمندان ویدئوآرت می‌گذارند و آنها را در جشنواره‌ها و موزه‌ها شرکت می‌دهند. الان جشنواره‌هایی که درباره فیلم کوتاه، ویدئوآرت و انیمیشن باشد، از حمایت این تهیه‌کننده‌ها برخوردار خواهد بود. گرچه ویدئوآرت هنوز به‌عنوان یک رسانه قابل فروش مطرح نیست و با این مسائل فاصله دارد.

❧ **نمایشگاه «گیاه‌شناسی» برای گالری «ویستا» بازده مالی داشت؟**
پریسا پهلوان: خیر، ما زمانی که این نمایشگاه را طراحی کردیم، هیچ بحثی راجع به بازده مالی نداشتیم. گاهی اوقات بر ویدئوآرت‌ها قیمت‌گذاری می‌شود اما درباره این نمایشگاه هیچ بحثی میان دو طرف راجع به مسائل مالی شکل نگرفت.

بهنام کامرانی: من در این نمایشگاه دو، سه اثرم را فروختم اما همچنان در ایران نمی‌شود راجع به بازده مالی ویدئوآرت صحبت کرد.

❧ **پریسا پهلوان: ما در گالری «ویستا» با مشاوره‌های مختلفی که داشته‌ایم، می‌خواهیم روی ویدئوآرت، چیدمان و تلفیق هنرهای جدید با یکدیگر کار کنیم**

بهنام کامرانی: اصولاً ساخت ویدئو کار دشواری است و به یک شم خاص احتیاج دارد. خیلی از سینماگران و کارگردان‌های سینما خواستند ویدئو بسازند اما خیلی موفق نشدند

❧ **به‌نظران روابطی که میان گالری‌های داخلی با فستیوال‌ها و موزه‌های خارجی وجود دارد، چقدر می‌تواند به‌عنوان یک مکانیسم برای حمایت از رسانه‌های جدید هنری درآید و به تداوم این جریان هنری کمک کند؟**
بهنام کامرانی: بسیار زیاد. در گالری «ویستا» جایزه‌ای به نام جایزه «ویستا» وجود دارد که می‌تواند یک تعداد هنرمند جوان و پیشرو را در اختیار گالری قرار دهد و آثار آنها را در سایت و آرشیو گالری ضبط کند. این آرشیو بعد از چند سال می‌تواند مرجعی برای مراجعه گیوریتورهای خارجی شود تا آنها متوجه شوند که گالری‌ها و هنرمندان پیشرو چه کسانی هستند و بر این اساس هنرمندان را برای شرکت‌دادن در فستیوال‌ها و موزه‌های خارجی انتخاب کنند.

❧ **در ایران راجع به ویدئوآرت به جز سه، چهار کتاب، منبع دیگری وجود ندارد. فکر می‌کنید گالری «ویستا» یا سایر گالری‌ها چقدر می‌توانند در کنار نمایشگاه‌های خود، جایی برای پژوهش هم بگذارند و برای نمایشگاه‌هایشان کتاب منتشر کنند؟**

پریسا پهلوان: به نکته جالبی اشاره کردید و می‌شود به این موضوع فکر کرد. هرچند این موضوع هم در زمره وظایف گالری‌ها نیست، اما گالری «ویستا» به خاطر دغدغه‌های فرهنگی‌ای که دارد، شاید بتواند به این مسئله ورود کند و قدمی در این راه بردارد.

بهنام کامرانی: خیلی از دانشجوهای من درباره ویدئوآرت تحقیق کرده‌اند و پایان‌نامه نوشته‌اند. معتقدم از این اتفاقات باید بیشتر بیفتد چون همان‌طور که اشاره کردید، منابع مکتوب کمی در زمینه ویدئوآرت وجود دارد. ویدئوآرت رسانه وسیعی است و نوشتن درباره آن مثل این است که بخواهید یک کتاب راجع به نقاشی معاصر بنویسید. اصلاً چنین چیزی امکان‌پذیر نیست. امروزه تقسیم‌بندی تاریخ هنرها به شکل سبکی و زمانی نیست و بیشتر موضوعی است. به نظر می‌رسد این موضوع درباره ویدئوآرت هم صدق می‌کند. کاری که من در نمایشگاه «گیاه‌شناسی» عرضه کردم، ویدئوآرت به معنای قدیمی‌تر آن نیست و بیشتر یک جور رابطه میان نقاشی و حرکتی است که آن نقاشی پیدا می‌کند؛ چیزی میان انیمیشن و نقاشی. ویدئوآرت شاخه‌های متنوعی دارد و نمی‌شود آن را تعریف کرد که چیست. درباره ویدئوآرت می‌توان گفت چه چیزی نیست، در جشنواره‌های خارجی تعریف‌های متنوعی از ویدئوآرت وجود دارد و اگر کسی بخواهد کتابی درباره ویدئوآرت بنویسد، می‌تواند به صورت جداگانه

هنر

چادوری صحنه

به بهانه برگزاری نشست کمیسیون میراث یونیمای جهانی از سیاست‌زدگی باربی به میراث عروسکی جهان



حمیدرضا اردلان

۱- مقدمه

دومین نشست کمیسیون میراث یونیمای جهانی (The Second Meeting of UNIMA’s Heritage Commission) ۱۱ و ۱۲ شهریورماه سال جاری در تهران برگزار شد. یونیمایا با اتحادیه بین‌المللی نمایشگران عروسکی، تشکلی غیردولتی است که حدود ۹۰ سال پیش تأسیس شده و اکنون در بیش از صد کشور مراکز ملی دارد. مهم‌ترین اهداف یونیمای توسعه تاتر عروسکی با مضامینی همچون صلح، عدالت و آزادی برای بشر است.

ایران به لحاظ تعداد اعضا، بزرگ‌ترین مرکز ملی یونیمای در جهان است و توانسته در کمیسیون‌های ۱۷گانه صاحب هفت کرسی عضویت شود. همچنین ایران موفق شده عضویت در کمیته اجرایی یونیمای که بالاترین مرجع تصمیم‌گیری است را به دست آورد و ریاست کمیسیون میراث را نیز کسب کند.

در روز نخست این نشست، حمیدرضا اردلان، عضو کمیته اجرایی و رئیس کمیسیون میراث یونیمای جهانی، ژاک تروُدو (Jacques Trudeau)، عضو سابق کمیته اجرایی و دبیرکل سابق این تشکل و عضو کمیسیون میراث، دیمیتری ژاژنو (Dimitri Jageneau) و اتنو واندِر میدِن (Otto van der Mieden) اعضای دیگر کمیسیون میراث به همراه مهتا محق، دستیار بخش فرهنگ در دفتر منطقه‌ای یونسکو در تهران (UNESCO)، سیداحمد محیط‌طباطبایی، رئیس کمیته ملی موزه‌های ایران یا ایکوم (ICOM)، سازمان میراث فرهنگی و هنرمندان و پژوهشگران تاتر عروسکی حضور داشتند و ۱۱ سخنران به ایراد سخنرانی پرداختند. در متن سخنرانی‌ها به تأثیر عروسک بر حفظ تعادل فرهنگی جوامع و نسبت آن با شغف و وجد اجتماعی، تمرین حضور انسان بر کره زمین و زندگی مسئولانه و هم‌زیستی با طبیعت اشاره شد. احیای عروسک‌های آیینی، معرفی موزه‌ها و فرهنگ‌نامه‌های نمایش عروسکی در ایران، بلژیک، هلند، آلمان و برخی کشورهای دیگر موضوع‌های دیگر سخنرانی‌ها بود. اما مفهوم اصلی مباحث درباره به‌حاشیه‌رفتن آیین‌های مرتبط با عروسک و نمایش‌های عروسکی و راه‌های حفظ، احیا و یافتن زبان معاصر برای این گونه تاب نمایشی بود.

در روز دوم نشست که به جلسه اعضای اصلی کمیسیون میراث یونیمای جهانی اختصاص داشت، پس از بحث و گفت‌وگو از میان طرح‌های پیشنهادی، هفت طرح تصویب شد که در طول سال‌های ۲۰۱۷ و ۲۰۱۸ به اجرا در خواهد آمد.

انتشار مجله اینترنتی با موضوع میراث عروسکی جهان، اهدای جایزه کمیسیون میراث به هنرمندان، پژوهشگران و حامیان نمایش‌های آیینی و سنتی، تحقیق، نگارش و چاپ فرهنگ موزه‌های عروسکی جهان، تهیه فرهنگ اتیمولوژی و ترم‌شناسی واژگان کلیدی نمایش‌های آیینی و سنتی ازجمله این طرح‌حاست.



۲- عروسک ونقش هستی‌شناسانه

نمایش عروسکی آیینی و فرهنگ زندگی با عروسک‌ها به انزوا رفته است. این عروسک‌ها در گذشته نه‌چندان دور در میان مردم بودند و با داستان‌مداران و پدران برای همدمی با دختران و پسران یا برای آیین‌ها مانند تاترهای باران، عقده‌گشایی، تیرک‌جویی و ده‌ها مفهوم آیینی دیگر به هست می‌آمدند و در فرآیندی برای شناخت هستی و معانی جاری در آن، به عمق روابط انسانی و اندیشه خلقت و درک اتفاق به هست‌آمدن، آگاهی از مرگ و عدم، با ما انسان‌ها همراه بودند و نیز حضور عروسک‌ها در زندگی، تمرینی برای شناخت خود و یادآور حضور متصل همه اشیا بودند. از این حیث، عروسک واسطه‌ای برای تداوم نسبت ما با بقیه عالم بود و در بطن زندگی و زبان نسل بشر و در هم‌سخنی با او به‌سر می‌برد. عروسک‌ها و اشیا زمانی طولانی و گاه بیشتر از عمر ما باقی می‌مانند و تصویری از جدایی از آنان مگر بر حسب موضوع یک آیین نبود و هنوز هستند عروسک‌هایی که معنی میتولوژیک خود را حفظ کرده‌اند. تفاوت بنیادین این عروسک‌ها با عروسک‌های مشهور دوره معاصر در جایگاه و حضور فرهنگی، آیینی و تداوم هستی‌شناسانه است. در ادوار گذشته عروسک‌ها در کنار انسان‌ها نقش آینه‌ای را داشته‌اند که فرهنگ گذشتگان را به یاد می‌آوردند و درعین‌حال کشف صورت‌های فرهنگی آیندگان را متذکر می‌شدند. در دوره معاصر اما عروسک‌های بی‌نسبت با آیین‌ها، جای عروسک‌های آیینی را گرفته‌اند. این بدان معناست که ما انسان‌ها تمنای هم‌سخنی با عروسک‌ها و اشیا را از دست داده‌ایم و حیات آیینی خود را گم کرده‌ایم.

۳- عروسک، بدن و thingobject

در تعاریف مدرن و متکی به زبان غالب علم و هنر مسلط امروز و به‌طور خاص در زبان انگلیسی ماخوذ از زبان لاتین، آن دسته از عروسک‌ها و اشیا که بنا بر کارکرد کالایی‌بودن، در فهم می‌آیند و در بیرون و جدای از خود یعنی حیات متصل ما و هستی قرار می‌گیرند، object نامیده می‌شوند. از این طریق به انسان معاصر مفهوم هر subject عطا می‌شود و در پی آن معنای thing که در الحاق مفهوم چیز به امر کلی محسوس داشت، با اطلاق واژه thing به «مطلق هستی» که نمی‌شود در حقیقت کالاشدگی بیابد، از یاد می‌رود. اگرچه مقام جاودانگی در این نحوه تلقی ارجاعات متافیزیکی دارد، اما از سوی دیگر به دریافت معنی حقیقی زبان یاری می‌رساند که منظور ما در این نوشته همین معنی است.

انسان برای اینکه بتواند چنین کند، یعنی میان خود و اشیا فاصله بیندازد در جایی دیگر، بیرون از خود و هر آنچه موضوع ذهنش قرار می‌گیرد-object را تصور می‌کند. در این نحوه تلقی که قدرتی در حدود پیدایی رنسانس مغرب‌زمین دارد، اشیا و در صدر آنها عروسک‌ها به حاشیه رانده شده‌اند و انسان معاصر آنها را همچون بردگان بی‌جان و بیگانه از خود، به کار گرفته است. در اینجا دیگر عروسک‌ها و اشیا از خود فعلی یا معنایی ندارند، بلکه هر فعل و مفهومی برای آنها از پیش طراحی و ساخته می‌شود و در کار می‌آید.

ادامه در صفحه ۱۱

وضعیت چهاربُعدی



علی فرامرزی

«وضعیت»، موضوع و عنوان دوسالانه مجسمه‌سازی است که هم‌اکنون در موزه هنرهای معاصر ریاست. عنوانی که به نظری‌می‌آید هوشمندانه انتخاب شده و برای شرایط موجود از گستردگی و وجوه خاصی برخوردار است. شاید سخت‌ترین و پیچیده‌ترین سؤال امروز انسان در همه سطوح اعم از بُعد معرفتی یا مسائل روزمره و عینی، جواب‌دادن و یافتن پاسخی برای معنی کلمه «وضعیت» یا هویت باشد. وضعیت یعنی تعیین مشخصات و جایگاه ویژه یک سوزه نسبت به شرایطی معین. مثلاً در ریاضی، یافتن چگونگی یک نقطه در دستگاه مختصات. برای چنین کاری در ابتدا لازم است که دو بردار عمود بر هم دستگاه مختصات، خود دارای ویژگی‌های تعریف‌شده و مشخص غیرقابل تغییر باشند، این در جهان نسبی‌زده کنونی به امری غیرممکن نمی‌آید. در شرایطی که نسبت دامن همه امور ازجمله ریاضی را نیز گرفته است و مسلم‌ترین اموری را که بشر برای خودمطلق می‌پنداشت به امر تقریبی در غلغلانده است و همیشه در ضرب در دو چهار نمی‌شود، تعیین وضعیت مطلق و حتمی پدیده‌ها، شاید غیرممکن‌ترین کاری است که از انسان توقع می‌رود.

اگر بتوان عصر حاضر را عصر شکوفایی تضادها، ازدست‌رفتن یقین‌ها و به گونه آوازش درآمدن همه آن چیزهایی دانست که بشر در طول قرون برای رسیدن به آرامش و سکون برای خود فراهم آورده بود، بی‌شک می‌توان این نسبی‌زدگی را در حوزه فرهنگ و هنر بیشتر و واضح‌تر از هر حوزه دیگری یافت.

هنر به‌عنوان تبلور و محصول عینیت‌یافته فرهنگ بشری، می‌تواند تجلی‌گاه و منعکس‌کننده همه این تضادها و چندانگی‌هایی باشد که بشر امروز را دربرگرفته و در خود پیچیده است. در بین جوامع مختلف بی‌گمان ایران یکی از بهترین نمونه‌های این چندگانگی فرهنگی هنری و سیالیت هویتی باشد.

ازهمین‌روست که کلمه (وضعیت) در عین آنکه ظاهراً به امری مشخص اشاره دارد ولی در جهان امروز به‌دلیل تکثر تعاریف، درهم‌ریختگی بسیاری از وضعیت‌های قدیم و شرایطی که از ویژگی‌های عصر حاضر و هجوم اینترنت است، تلاش برای یافتن مختصاتی قطعی برای این وضعیت‌های متغییر و فرارمانند گرفتن ماهی زندهای است که هر آن از دست ما می‌خورد و می‌گریزد، ازجمله وضعیت‌های تغییریافته در هنر معاصر، تعریف مخاطب و ناظر است که گفته می‌شود بخش جدانشدنی از پروسه تحقق اثر هنری است؛ حضور ناظر در هر دو ساحت ذهن (تصویر ذهنی ناظر است که در پروسه خلق اثر هنری پیوسته در ذهن هنرمند حضور دارد) و عین، چه در زمان تحقق ایده در ذهن هنرمند یا پس از خلق اثر به‌عنوان دریافت‌کننده آن، از ضروریات است؛ همین واقعیت، تعریف هندسی و ریاضی اشکال دوبعدی یا سه‌بعدی را، در هنر به‌گونه‌ای دیگر درخواهد آورد،

در ساحت هنری آن دوبعدی تبدیل به سه‌بعدی و حجم سه‌بعدی به بعد چهارم تبدیل می‌شود چراکه پیوسته بُعدی دیگر به‌عنوان ناظر مطرح است. همین امر را می‌توان از منظری دیگر و به‌طور عینی‌تر مورد تعریف و واکاوی قرار داد. شما بیننده‌ای را در نظر بگیرید که به تابلوی آویخته‌شده به دیواری می‌نگرد. چنانچه بپذیریم که او بُعدی از ابعاد وجودی اثر است پس اتفاقی که افتاده شامل طول و عرض تابلو و عمقی است که از ناظر شروع شده است و در نتیجه کانستی که از این وضعیت خلق می‌شود اتفاقی سه‌بعدی است و دیگر تابلوی اتفاقی سه‌بعدی است و دیگر تابلوی مفروض دوبعدی نخواهد بود یا درباره حجم‌های سه‌بعدی با لزوم حضور بیننده‌ای که برای دیدن کل اثر مجبور به حرکت به دور آن است.