خبر

بازار کامپیوترهای شخصی در جهان رو به رشد است

بر اساس جدیدترین آمار گارتنر، شمار رایانه‌های شخصی به فروش رفته در سراسر جهان در نتیجه کاهش قیمت‌ها در سه‌ماهه دوم سال جاری میلادی، ۲۰/۷ درصد افزایش یافت.

به گزارش ایسنا، بر اساس گزارش این شرکت تحلیلی، شمار رایانه‌های شخصی به فروش رفته در سه‌ماهه دوم سال ۲۰۱۰ به حدود ۸۳ میلیون دستگاه رسید که نسبت به مدت مشابه در سال گذشته حدود یک‌پنجم افزایش یافته است. این نتایج کاملاً مطابق با پیش‌بینی افزایش ۱۹/۳درصدی فروش رایانه‌های شخصی از سوی این شرکت بوده است. طبق گزارش این شرکت، شرکت‌های تایوانی ایسر و ایسوس و شرکت چینی لنوو رشد قوی تجربه کردند اما هیولت پاکارد با داشتن ۱۷ درصد سهم در این بازار، همچنان عنوان شماره یک را حفظ کرد اما از آنجا که برخلاف رقبایش استراتژی‌های کاهش قیمت را انتخاب نکرد، نرخ رشدش کند شده و در نتیجه در منطقه اروپا، خاورمیانه و آفریقا عملکرد پایینی داشت. ایسر با سهم ۱۱درصدی در مکان دوم قرار گرفت و دل با ۱۰ درصد، سوم شد. طبق یافته‌های گارتنر، دل، مشترکان تجاری خوبی داشت اما در جلب نظر مصرف‌کنندگان عادی موفق نبود. اپل که به‌عنوان فروشنده بزرگی در امریکا شناخته شده، تنها ۱۰ درصد از سهم این بازار را به دست آورد. با این همه فروشنده رایانه‌های مک در رتبه‌بندی جهانی یا در اروپا، خاورمیانه و آفریقا گارتنر به عنوان یک فروشنده کلیدی قرار نگرفت.

نرم‌افزار «هشت‌پای پیشگو» عرضه شد

پل پیشگو، هشت‌پای معروفی که نام وی با جام جهانی ۲۰۱۰ گره خورده است، یک رقیب مجازی پیدا کرده است.

پل پیشگو، هشت‌پای معروف آکواریوم شهر اوبرهاوزن آلمان است که با پیش‌بینی درست بسیاری از مسابقات تیم ملی فوتبال آلمان به شهرت جهانی رسید. اکنون خبر می‌رسد که نسخه نرم‌افزاری این هشت‌پا تولید و عرضه شده است.

به گزارش ایتنا به نقل از آسوشیتدپرس، یک شرکت نرم‌افزاری برزیلی به نام uTouchLabs، نوعی نرم‌افزار جالب به نام «از هشت‌پا بپرسید» طراحی کرده است که در آن می‌توان از پل پیشگو برای انتخاب بین دو گزینه استفاده کرد. در واقع کاربر با استفاده از این نرم‌افزار می‌تواند به طور تصادفی، از دو گزینه یکی را انتخاب کند.

این گزینه‌ها هر چیزی می‌تواند باشد: سینما یا تئاتر؟ پیتزا یا سوشی؟ دامن یا شلوار؟ سالاد یا سوپ؟ اگر در هر مورد شک دارید، کار را به «پل پیشگو» که امتحان خود را به خوبی پس داده، واگذار کنید.احتمالاً می‌دانید که روش پیش‌بینی هشت‌پای واقعی به این صورت بود که دو ظرف غذا برای او گذاشته می‌شد که بر روی هر کدام پرچم یک کشور قرار داشت. انتخاب ظرف غذا به معنای پیش‌بینی پیروزی همان تیم بود. اکنون نیز در این نرم‌افزار یک تصویر از هشت پا، بین دو گزینه یکی را انتخاب می‌کند. این نرم‌افزار که ویژه گوشی‌های آیفون ساخته شده است، ۹۹ سنت قیمت دارد و کاربران برای خرید آن باید به فروشگاه‌های iTunes اپل مراجعه کنند. به نظر می‌رسد هر چند تب جام جهانی فروکش کرده ولی این هشت‌پای عجیب قرار نیست به این زودی عرصه را واگذار کند.

عرضه چاپگر مخصوص تلفن همراه

شرکت «دل» چاپگر جدید خود را که ظاهر جدید و جالبی دارد و مخصوص تلفن‌های همراه و دوربین‌های دیجیتالی ساخته شده است وارد بازار کرد.

به گزارش فارس به نقل از الکترونیستا، این چاپگر دستی و قابل‌حمل به طور ویژه برای تلفن‌های همراه و دوربین‌های دیجیتالی ساخته شده است، با استفاده از کابل USB به دستگاه‌های دیجیتالی و الکترونیکی مختلف متصل می‌شود و ضمن پشتیبانی از فناوری PictBridge، می‌تواند با استفاده از فناوری بلوتوث نیز ارتباط خود را با دستگاه‌های مختلف برقرار کند. چاپگر جدید دل Wasabi PZ310 نام گرفته و مبتنی بر فناوری ZINK است. این فناوری هنگام چاپ تصاویر و متون، یک لایه ویژه روی کاغذ می‌کشد و بر این اساس به تونرهای لیزری یا مخزن ویژه جوهر نیازی ندارد. این چاپگر می‌تواند در هر ۶۰ ثانیه یک تصویر را با کیفیت بسیار عالی روی کاغذهای دو در سه اینچی با کیفیت بالا چاپ کند. شرکت دل اعلام کرده از هم‌اکنون به مدت محدود کاربران می‌توانند این چاپگر را به قیمت ۹۹ دلار خریداری کنند که با خاتمه یافتن این دوران، قیمت چاپگر به ۱۴۹ دلار خواهد رسید.

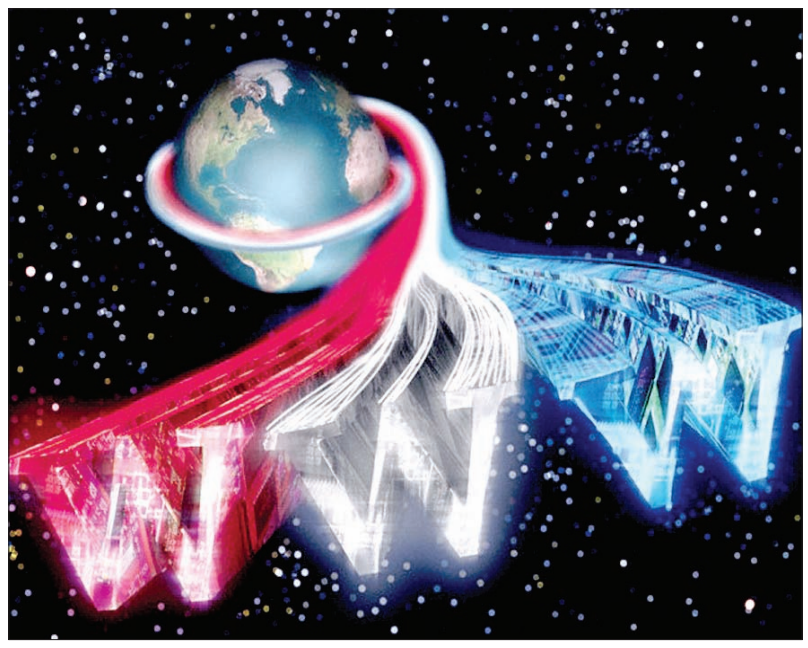
تایپ کنید تا انرژی الکتریسیته تولید شود

آی‌تی‌ایران: اگرچه این روزها باتری‌های خورشیدی به یکی از سیستم‌های مورد توجه برای تامین انرژی تبدیل شده‌اند، گروهی از کارشناسان ادعا می‌کنند می‌توان از صفحه‌کلیدها نیز انرژی مورد نیاز برای دستگاه‌های الکترونیکی را تامین کرد.محققان موسسه فناوری جورجیا در امریکا موفق به ساخت سیستم جدیدی شده‌اند که می‌تواند انرژی تولید شده از تایپ کلمات به وسیله صفحه‌کلید را به انرژی الکتریکی تبدیل کند. «ژانگ لین وانگ» یکی از دانشمندان موسسه فناوری جورجیا در این باره اعلام کرده است این فناوری برای نخستین بار در جهان تولید شده و بر اساس میزان تایپ در کامپیوتر، انرژی الکتریکی تولید می‌کند. او در این باره توضیح داد: «این فناوری منحصر به‌فرد قادر است کلیه انرژی‌های مکانیکی را به انرژی الکتریکی تبدیل کند.» اگرچه هنوز به طور دقیق اعلام نشده است که چه میزان تایپ کردن می‌تواند انرژی مورد نیاز برای دستگاهی نظیر تلفن‌همراه را تامین کند، موسسه فناوری جورجیا یا اعلام کرده به زودی نسخه نهایی از این فناوری را وارد بازار خواهد کرد. این فرآیند در اصل از طریق نانوژنراتورهایی صورت می‌گیرد که وظیفه تبدیل انرژی را برعهده دارند.

سنجش شاخص‌های عملکرد فناوری اطلاعات در کشور با نزدیک شدن به پایان برنامه چهارم

ایران در آمادگی الکترونیکی از آخر سوم شد

حامد شفیعی



بنابر اظهارات مدیرعامل شرکت فناوری اطلاعات رتبه ایران بر اساس رده‌بندی جهانی در سال ۲۰۰۶ از حیث شاخص آمادگی الکترونیکی در میان ۷۰ کشور جهان ۶۸ بوده است. در عین حال طبق رتبه‌بندی سازمان جهانی ارتباطات راه دور _ ITU _ تا سال ۲۰۰۶ رتبه ایران در میان ۱۸۱ کشور جهان در زمینه فرصت دیجیتالی ۱۰۵ بوده است. این آمارها در حالی از سوی سعید مهدیون ارائه می‌شود که در تازه‌ترین گزارش‌های رتبه‌بندی اعلام‌شده در سال ۲۰۱۰، ایران در زمینه آمادگی الکترونیکی رتبه ۶۹ را به دست آورد. این آمارها از سوی نهادهایی اعلام شده که به گفته مهدیون چندان مورد استناد نیستند و تنها بیان‌کننده شاخص‌های کمی و عددی هستند؛ اما برگزاری همایش شاخص‌های فناوری اطلاعات کشور سبب شد تا مدیرعامل شرکت فناوری اطلاعات به این آمارها اشاره کند و آنها را مورد استناد سخنان خود قرار دهد و بگوید که ایران در آمادگی الکترونیکی از آخر سوم شد. براساس سند چشم‌انداز ۲۰ ساله ایران فرصت دارد تا سال ۱۴۰۴ در زمینه فناوری اطلاعات نخست را در خاورمیانه رتبه به دست آورد. این در حالی است که بر اساس رتبه‌بندی اتحادیه جهانی ارتباطات راه دور رتبه ایران از حیث دسترسی فناوری اطلاعات و ارتباطات در خاورمیانه یازدهم و بر اساس سبد هزینه فناوری اطلاعات و ارتباطات رتبه هشتم منطقه را دارا است. استناد به آمارهای بین‌المللی در حالی است که به گفته شیرازی کارشناس فناوری اطلاعات و مشاور پروژه تکفا، تاکنون هیچ مدلی برای سنجش پایدار وضعیت فناوری اطلاعات و ارتباطات در ایران عرضه نشده است. وضعیت ایران در زمینه فناوری اطلاعات و شاخص‌های به دست آمده برای ارزیابی برنامه چهارم توسعه و میزان پیشرفت آن موجب شد تا مدیرعامل شرکت فناوری اطلاعات بیان کند که نباید ملاک بررسی وضعیت موجود کشور در حوزه فناوری اطلاعات شاخص‌های بین‌المللی باشد بلکه باید بر شاخص‌های ملی تکیه کرده و آنها را نیز در برنامه پنجم مورد استفاده قرار داد. اما بنابر اظهارات کارشناسان شاخص‌های ملی برای تشخیص با چالش‌هایی در کشور مواجه است از جمله آنکه اغلب شاخص‌ها فاقد هرگونه تعریف اولیه هستند و فرآیند اجرایی سنجش هیچ کدام از شاخص‌ها مشخص نبود.

اجرای پروژه سنجش عملکرد شاخص IT

به گفته امیرحسین محبعالی قرار است برای نخستین بار سنجش عملکرد شاخص‌های فناوری اطلاعات کشور به صورت مدون و براساس شاخص‌های بین‌المللی آمادگی الکترونیکی و توسعه‌یافتگی فناوری اطلاعات و ارتباطات انجام و نتایج آن برای تصحیح رتبه واقعی ایران به نهادهای بین‌المللی مرتبط اعلام شود. اما باید در نظر داشت که نهادهای بین‌المللی از جمله اتحادیه جهانی ارتباطات راه دور تمامی شاخص‌ها و رتبه‌بندی‌های خود را طبق اطلاعات و آماری که دولت‌ها به آن ارائه می‌کنند، بیان کرده و بر اساس آن نیز کشورها را ارزیابی می‌کنند. اینکه گفته می‌شود، قرار است به صورت مدون برای نخستین بار این اقدام صورت گیرد تا اطلاعات دقیق به نهادهای بین‌المللی داده شود، بیانگر این است که تاکنون آمارهای ارائه‌شده نه دقیق بوده و نه مدون. در عین حال بنابر اظهارات کارشناسان اگر دولت در نظر دارد طبق شاخص‌ها و استانداردهای بین‌المللی فناوری اطلاعات و ارتباطات را مورد سنجش قرار دهد باید بازنگری در تعاریف خود را در دستور کار قرار دهد زیرا برای نمونه ملاک و ارزیابی برای مقدار ضریب نفوذ اینترنت در جهان طبق استاندارد اتحادیه جهانی ارتباطات راه دور، ارائه پهنای باند حداقل ۲۵۶ کیلوبیت است که ایران باید در این زمینه ملاک پهنای باند خود را برای ارزیابی تغییر دهد؛ همچنین طبق تعریف ایرانی، کاربر اینترنت، فرد بالای شش سال است که در یک هفته حداقل یک ساعت به اینترنت متصل شده، اما نهادهای بین‌المللی تعریفی دقیق‌تر از کاربر اینترنت دارند. به عقیده تحلیلگران برای مشخص شدن ضریب نفوذ اینترنت در هر کشور باید تعریف دقیقی از یک کاربر اینترنت ارائه شود و همچنین باید تقسیم‌بندی درستی از کاربران به عنوان کاربران مبتدی تا حرفه‌ای نیز صورت پذیرد که مثلاً در این زمینه، در اکثر آمارگیری‌ها درباره ضریب نفوذ اینترنت در جهان از اقدامات میدانی کمک گرفته می‌شود. به این معنی که تعداد قابل توجهی از افراد از قشرهای مختلف، درآمدهای متفاوت و دیگر موارد به صورت مستقیم مورد پرسش قرار می‌گیرند تا با جمع‌آوری اطلاعات بتوان ضریب نفوذ اینترنت را با احتمال دقیق‌تری به دست آورد.

به عقیده کارشناسان ارائه آماری دقیق از کاربران اینترنتی کشور علاوه بر آنکه در تعیین جایگاه واقعی کشور نسبت به سایر کشورهای منطقه و جهان بسیار موثر خواهد بود، با توجه به اهمیت شاخص ضریب نفوذ اینترنت و همچنین فقدان اطلاعات کافی در این زمینه، برای محاسبه شاخص‌های بین‌المللی هم بسیار ضروری است. تعیین شاخص‌های فناوری اطلاعات کشور که میزان ضریب نفوذ اینترنت نیز یکی از آنها است در حالی صورت می‌گیرد که پیش از این مسوولان شرکت فناوری اطلاعات ایران از نهایی شدن فرمول محاسبه ضریب نفوذ اینترنت در کشور خبر داده بودند. به نظر می‌رسید این فرمول به مراتب دقیق‌تر از روش‌هایی است که پیش از این برای تعیین ضریب نفوذ اینترنت در کشور مورد استفاده قرار می‌گرفت و دارای پارامترهای اندازه‌گیری بیشتری است.

نامداری کارشناس فناوری اطلاعات نیز بر این عقیده است که در حال حاضر با توجه به تفاوت تعاریف در تعیین شاخص‌ها میان کشور ایران و سایر کشورها، امکان مقایسه وجود ندارد زیرا اگر در کشوری ۹۷ درصد کاربران، از طریق اینترنت پرسرعت به اینترنت متصل می‌شوند، در ایران این رقم به کمتر از ۵۰ درصد می‌رسد، ضمن آنکه در داخل کشور نیز افراد مختلف از نظر دسترسی و سرعت اینترنت قابل قیاس با یکدیگر نیستند.

پایه‌ریزی نظام آمارهای فناوری اطلاعات

بر اساس برنامه چهارم توسعه، مقدار ضریب نفوذ اینترنت در کشور باید تا پایان برنامه، ۳۰ درصد باشد که این میزان محقق شده و در حال حاضر ضریب نفوذ اینترنت در کشور ۳۲ درصد بر اساس آمارهای جهانی و ۳۴ درصد بر اساس اظهارات وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات است. اما آنچه حائز اهمیت بوده، این است که در برنامه چهارم توسعه، ضریب کیفیت دسترسی به اینترنت مدنظر قرار نگرفته است. از همین رو آمارها به صورت کلی بوده و مشخص نیست برای نمونه ضریب نفوذ اینترنت پرسرعت در کشور چه مقدار است، اما کارشناسان معتقدند ضریب نفوذ اینترنت پرسرعت در کشور کمتر از یک درصد است. در عین حال نامداری کارشناس فناوری اطلاعات معتقد است اشکالاتی در تعیین ضریب نفوذ اینترنت وجود دارد از جمله اینکه تعریف ارائه شده برای کاربر غیرمتداول است و فرمول، تعداد کاربران را نشان نمی‌دهد مثلاً با شمارش تعداد خودروهای عبوری از یک بزرگراه در یک مقطع زمانی نمی‌توان گفت چه تعداد از ساکنان شهر از این بزرگراه استفاده کرده‌اند. تفاوت‌های آماری در ارائه شاخص‌های اینترنت در کشور موجب شده مسوولان شرکت فناوری اطلاعات از پایه‌ریزی نظام آمارهای فناوری اطلاعات کشور خبر دهند. به گفته آنها این اقدام به دلیل آغاز برنامه پنجم توسعه و جلوگیری از تعدد آمارها و تعیین یک آمار واحد برای شاخص فناوری اطلاعات کشور است. بر اساس این نظام دو هدف کوتاه‌مدت و بلندمدت در نظر گرفته شده است که هدف کوتاه‌مدت آن، سنجش عملکرد شاخص‌های درج‌شده در اسناد پشتیبان برنامه چهارم توسعه برای عمل به تکالیف قانونی و همچنین ظرفیت‌سازی فنی در حوزه اندازه‌گیری جامعه اطلاعاتی بوده. هدف بلندمدت آن نیز پی‌ریزی نظام آمارهای فناوری اطلاعات و تدوین شاخص‌های بومی فناوری اطلاعات در کشور است. مهدیون مدیرعامل شرکت فناوری اطلاعات ایران نیز بر این عقیده است که با پایه‌ریزی نظام آماری بومی کشور، دیگر نیازی به آمارهای بین‌المللی نخواهد بود. او بیان می‌کند که شاخص‌زدگی آفتی است که هم‌اکنون دچار آن شده‌ایم، از همین رو نباید در برنامه پنجم توسعه شاخص‌های بین‌المللی را به عنوان اهداف تعریف کرد بلکه باید روی شاخص‌های ملی که با دیدگاه‌های کشور همسو است، کار کرد. با این حال مهدیون انتقادهایی را به برنامه چهارم توسعه وارد می‌داند که قابلیت مدیریتی پایین و اندازه‌گیری کم برای شاخص‌ها از جمله انتقاداتی است که این مقام مسوول شرکت فناوری اطلاعات به آن اشاره می‌کند. در عین حال نبود متولی ملی فناوری اطلاعات و ارتباطات در دوران برنامه چهارم، ضعف نهادهای فناوری اطلاعات و نداشتن استراتژی مصوب فناوری اطلاعات از جمله نتایج آسیب‌شناسی برنامه چهارم توسعه در این حوزه است. با این حال مدیران شرکت فناوری اطلاعات معتقدند شاخص‌های بین‌المللی برای بررسی وضعیت موجود می‌تواند برنامه باشد. از طرفی کارشناسان بیان می‌کنند شفافیت شاخص‌های عملکرد فناوری اطلاعات برای سازمان و نهادهای مختلف منجر به دستیابی به اهداف مورد نظر در برنامه پنجم خواهد شد.

ترفند

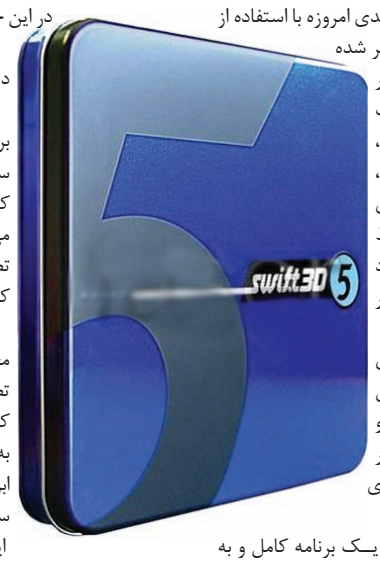
با یک ترفند تایپیست حرفه‌ای شوید

کسری مقبلی

تایپ کردن ۱۸۰ حرف در یک دقیقه شاید برای شما یک رویا تلقی شود، اما باید بدانید اگر مهارت تایپ ۱۰ انگشتی را فرا بگیرید، می‌توانید با سرعتی بیش از پنج برابر سایر کاربران عادی تایپ کنید و با این مقدار حروف در دقیقه متون خود را تایپ کنید. این مهارت را می‌توان بسیار گرانبها دانست چراکه در دنیایی که با سرعت رو به مجازی‌سازی می‌رود داشتن چنین توانمندی بسیار باارزش است. تایپ ۱۰ انگشتی یک مهارت است که با اندکی تمرین و ممارست می‌توانید به آن دست یابید. در این ترفند قصد داریم چندین روش گوناگون را که باعث ایجاد یک روند رو به رشد برای فراگیری تایپ ۱۰ انگشتی می‌شود برای شما بازگو کنیم. در مرحله اول با دقت به کیبورد نگاه کنید. دو تا از دکمه‌های صفحه کلید بر روی خود برجستگی‌های کوچکی دارند که وجود آنها کمک می‌کند موقعیت این دو دکمه را حتی در تاریکی یا بدون نگاه کردن نیز بتوان پیدا کرد. دکمه‌های مذکور، حروف F و J است. انگشت اشاره دست راست خود را روی حرف F و انگشت اشاره دست چپ‌تان را روی حرف J بگذارید، بعد از آن دو انگشت سبابه خود را روی دکمه Space مستقر کرده و شش انگشت باقیمانده را به ترتیب روی دکمه‌های کنار حروف F و J بگذارید (البته بدون فشردن دکمه‌ها). با مستقر شدن دست‌تان در این حالت، موقعیت تمامی دیگر کلیدها نسبت به این هشت کلید ردیف وسط قابل پیدا کردن است. حال برای تایپ کردن، هر کلیدی را که می‌خواهید فشار دهید. باید از میان هشت انگشت ردیف وسط، فقط یک انگشت که به آن دکمه نزدیک‌تر است از جای خود بلند شده، کلید مذکور را فشرده و دوباره به جای خود بازگردد. پس از بازگشت انگشت به موقعیت اولیه، انگشت بعدی جهت فشردن دکمه بعدی از جای خود بلند شده، دکمه را فشرده و به جای خود باز می‌گردد. همین‌طور هر دکمه‌ای را که می‌خواهیم فشار دهیم، فقط یک انگشت برای فشردن آن از جای خود حرکت کرده، آن کلید را فشرده و دوباره به جای خود بازمی‌گردد.شاید در شروع کار ممکن است اجرای این روش کمی برایتان دشوار باشد یا احساس کنید، روش کندی است، اما فراموش نکنید که به مرور زمان آنقدر در این کار ماهر خواهید شد که سرعت نوشتن‌تان با صفحه کلید چندان فرقی با سرعت نوشتن با خودکار نخواهد داشت.کلیات ماجرا همین بود، اما یادتان باشد که میزان سرعت و مهارت شما در تایپ کامپیوتری فقط و فقط بستگی به میزان تمرین و تجربه‌تان خواهد داشت. چنانچه زمانی برسد که بتوانید ۱۸۰ حرف در دقیقه تایپ کنید (با احتساب کسر پنج حرف به ازای هر غلط)، یعنی شایستگی دریافت مدرک بین‌المللی این رشته را دارید.

دنیای نرم‌افزار

ساخت تصاویر سه‌بعدی به کمک نرم‌افزار



شرق: طراحی تصاویر سه‌بعدی امروزه با استفاده از نرم‌افزارهای مختلفی امکان‌پذیر شده است تا آنجا که ایجاد تصاویر انیمیشن برای کودکان، ساخت تیزرهای تبلیغاتی سه‌بعدی، ایجاد تصاویر مربوط به فیلم‌ها، ساخت نماهای ثابت سه‌بعدی و... همگی به راحتی و توسط نرم‌افزارهای مختلف ایجاد تصاویر سه‌بعدی امکان‌پذیر است.

کاربرانی که با نرم‌افزارهای مختلفی در ارتباط هستند پس از شنیدن اصطلاح سه‌بعدی و نرم‌افزار مربوط به آن در بیشتر موارد نرم‌افزار معروف و حرفه‌ای 3D Max را به یاد می‌آورند.

گفتنی است این نرم‌افزار یک برنامه کامل و به صورت کاملاً حرفه‌ای است و علاوه بر اینکه هنگام کار با آن باید آشنایی کامل با ابزارها را داشت به نوعی این برنامه نیاز به سیستم‌های قدرتمند از نظر سخت‌افزاری و به خصوص کارت گرافیک و حافظه دارد.

البته بسیاری از نرم‌افزارهای دیگر را نیز امروزه می‌توان یافت که به کمک آنها می‌توان تصاویر سه‌بعدی حرفه‌ای را ایجاد کرد و استفاده از آنها برای کاربران در مقابل نرم‌افزارهایی همچون 3D max بسیار آسان‌تر است و در مجموع باید گفت این نرم‌افزارها یک جایگزین مناسب و ایده‌آل برای برنامه معروف 3D Max به حساب می‌آیند، به همین علت در این مطلب سعی بر آن داریم که شما را با نرم‌افزاری قوی در این خصوص آشنا کنیم.

در این مطلب با نرم‌افزاری در این زمینه آشنا می‌شوید. Swift3D نام نرم‌افزاری برای ساخت و طراحی تصاویر سه‌بعدی به شمار می‌رود که به کمک آنها کاربران می‌توانند اقدام به ساخت تصاویر سه‌بعدی حرفه‌ای کنند.

در این نرم‌افزار ابزارهای مختلفی برای ساخت این تصاویر قرار داده شده است که دسترسی به آنها با توجه به نحوه طراحی و قرارگیری ابزارها در دسترس کاربر بسیار سریع است.

این نرم‌افزار دارای ویژگی‌های بسیاری است که از جمله آن می‌توان به این موارد اشاره داشت.

قابلیت ساخت تصاویر سه‌بعدی بدون پشت‌زمینه،قابلیت وارد کردن (Import) تصاویر مختلف به منظور استفاده در تصویر سه‌بعدی، قدرت بالا در Render کردن تصاویر، ارائه پیش‌نمایش‌های Real Time هنگام طراحی، قابلیت استفاده از ابزارهای Mesh Morphing، ابزارهای بهینه‌سازی تصویر و حجم آن، ابزار بازگشتی به آخرین مرحله انجام‌شده، قابلیت ذخیره‌سازی تصاویر خروجی در فرمت‌های 3ds , html , Swf و....

علاقه‌مندان به کسب اطلاعات بیشتر در خصوص این نرم‌افزار و همچنین دانلود رایگان آن می‌توانند به سایت p30world.com مراجعه کنند.

سودوکو شماره ۱۳

سودوکو Sudoku یک واژه ترکیبی ژاپنی به معنای عددهای بی‌تکرار است و امروزه به جدولی از اعداد گفته می‌شود که به عنوان یک سرگرمی رایج در نشریات کشورهای مختلف به چاپ می‌رسد.

قانون‌های حل جدول سودوکو:

۱- در هر سطر و ستون باید اعداد یک تا ۹ نوشته شود. بدیهی است که هیچ عددی نباید تکرار شود.

۲- در هر مربع ۳×۳ اعداد یک تا ۹ باید نوشته شود و در نتیجه هیچ عددی نباید تکرار شود.

			9	6			2	7
					7	4		3
	3							
			4				9	1
8		2		1		6		4
1	4				9			
							6	
7		1	5					
5	8			4	1			

حل سودوکو شماره ۱۲

4	2	6	8	5	1	7	3	9
8	3	9	7	2	4	6	5	1
5	7	1	6	9	3	2	4	8
1	8	4	2	3	9	5	6	7
6	5	3	4	7	8	1	9	2
2	9	7	1	6	5	3	8	4
7	4	8	5	1	6	9	2	3
9	6	2	3	8	7	4	1	5
3	1	5	9	4	2	8	7	6

جدول شماره ۱۰۰۴

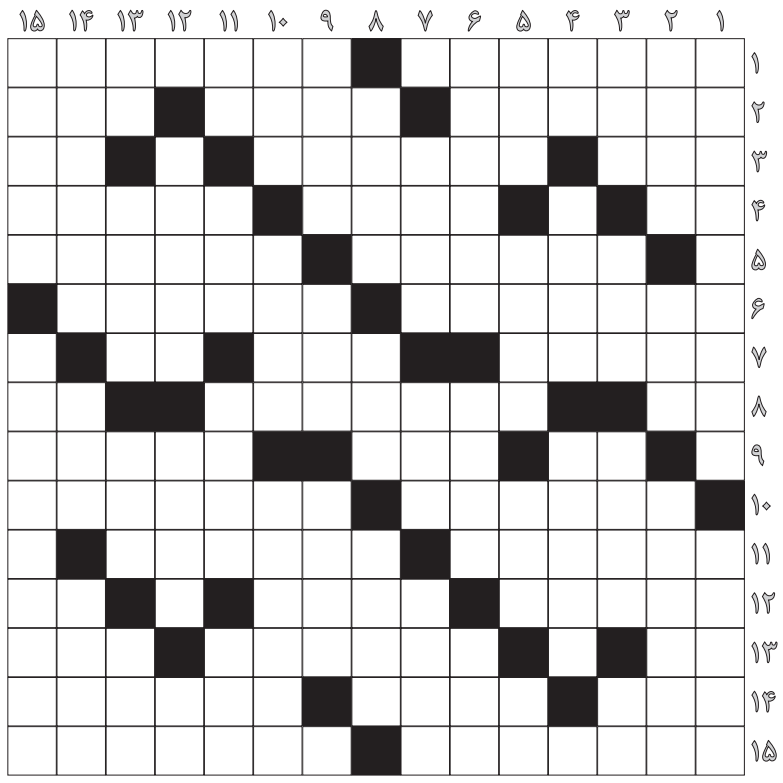
Ho_aminian@yahoo.com

افقی

۱- ماهی نجار- قسمی دوخت ۲- زبان‌های روسی و بلغاری به این خط نوشته می‌شوند- بذر کتان- حاکم و مرزبان ۳- نوعی ضربه فوتبالی- هدیه ناچیز که گویای محبت هدیه‌دهنده است- مهره‌ای در شطرنج ۴- پهلوان- معنی و مضمون- از کتب مقدس آسمانی ۵- کمیسر- وسیله نقلیه قدیمی ۶- نفرین مادر برای کودک خطاکار- گلی تیغ‌دار و گوشتی زینتی ۷- بندری در کشور سوئد- شکل، قیافه- برج کج فرانسه ۸- زمینه و موضوع- خلیجی در انگلستان- تصدیق ایتالیایی ۹- توپ چوگان- خاطر- رفتار مناسب با مقام انسانی داشتن ۱۰- دیکتاتور انگلیس- آیین زرتشت ۱۱- زد و خورد- رک و راست ۱۲- سبیل کلفت- دلار نابجا- صدای کلفت ۱۳- ضمیر دوم شخص- پاینده- فربه ۱۴- رفتار و روش- ماورد- نوعی کانی آبی‌رنگ ۱۵- پرداختی برای اشتراک- هفتمین سیاره منظومه شمسی.

عمودی

۱- دستگاهی برای اندازه‌گیری حجم هوای شش‌ها- دستمال بریده‌شده ۲- واحد پول ایران که کلمه‌ای اسپانیایی است- اهلی و مطیع- واحد پول اوکراین ۳- بریدن شاخه‌های اضافه درخت- چاق- نوعی از نژاد سگ- شب روستایی ۴- از نت‌های موسیقی- نه سرد و نه گرم- کارگردان امریکایی بن‌هور ۵- اولین تبعیدگاه ناپلئون- پیغمبری که بر رنج و غم و درد بسیار صابر بود- خراسان قدیم- مفقود و غایب ۶- مهم‌ترین رودی که به دریاچه هامون می‌ریزد- بیماری تنفسی- مکتب‌دار قدیم ۷- سخن و کلام- موی گردن اسب- زبان ۸- سمت چپ- کالبد مرده- جیره و مواجب ۹- ناگزیر- لقب اروپایی- راه و روش ۱۰- مارک نوعی خودرو- نویسنده فرانسوی طاعون- نوعی میوه که برگه از آن به دست می‌آید ۱۱- تکرار حرف- مو- خودروی روسی- خزنده گزنده ۱۲- خبرنامه- پرتابه ورزشی- مکان ۱۳- قورباغه- پیامبر- باده‌گسار بی‌خبر از دنیا- زیرا، به علت ۱۴- دستگاهی برای تهیه تصویر نوشته‌ها و شکل‌ها- از الفبای فارسی- دیوار دژ ۱۵- سلول- پایتخت فلسطین.



حل جدول شماره ۱۰۰۳