



نگین نجاری لی

ایمان فتحی دشوار است و برای استقرا، نیازمند نبردهای روزمره

پائولو کوئیلو

سینما ناجی، طرحی که علی‌رغم دوره طولانی ساخت آن و انحراف احتمالی از طرح اولیه، هنوز می‌توان متعلق به «فرهاد احمدی» دانستش. با همان مختصاتی که معمارش دوست داشت (و شاید این روزها ندارد)، در دل شهری کهن، مانند دیگر کارهای معمارش نمود تفکر و فلسفه و اندیشه در حجم با بهره‌گیری از غنای همیشگی استعارات شاعرانه احمدی‌وار است. معمار آتچنان هنرمندانه ایده و الگوی ایرانی/اسلامی مرکزیت را به عاریه گرفته است که نقطه نقل مرکزی بنا همچون محوری برای کل اجزای دیگر، جشنواره‌ای از تعادل و تقارن را با چاشنی هارمونی به پا کرده است؛ احجام سرگ می‌کشند از دل خاک، توکونی شاگویی آن مرکز ابدی هستند... و بعد همه عناصر بصری در خدمت این محور قرار می‌گیرند و شروع به چرخیدن و چرخیدن می‌کنند. این مصربودن در ایجاد یک «گریز/مرکز» معنایی/حجمی، هرچند ممکن است در ظاهر، تنایش حجم کلی این بنا را وابسته به استعارات ایرانی و نمادپردازی‌های بسیار استواری کند، اما (به اعتقاد بسیاری از اهل خبره) آنچه شرط اول و آخر کاربردی‌بودن یک بناست، فائق‌آمدن بر آشوب درونی و طراحی مبتنی بر «کاربری» و «کاربر» است؛ البته داستان‌سرایی سیل استعارات معمارانه می‌تواند باشد و یا حتی نباشد.

بگذارید بی‌پرده سخن بگویم اگر کودک خردسالی دارید در «سینما ناجی» او را از کنار خود جدا نکنید چه، ممکن است به راحتی درون هزارتوی ماریچ‌گونه‌های که فقط برای ایجاد الگویی استعاری به‌کار گرفته شده مسیریش را کم کند و بدترین خاطره کودکی‌اش رقم بخورد؛ حتی اگر بالغ (و البته عاقل) باشید، کافی است در مرکز بنا و حوضخانه آن بایستد تا حتی مسیر نگاهتان را خود را در این لایرنت تاریک و پیچیده کم کند؛ در این لحظه نگاهتان هم وارد سامانه حجمی گریز از مرکز محتوایی معمارانه شده است... ساختاری مرکزی که می‌خواهد تا در طرح غوطه‌ور باشد، اما این غوطه‌وری و تمرکز بر حجم نه تنها در موقعیت غالب به هنگام استفاده واقعی از بنا قرار نمی‌گیرد که حتی با پارادوکسی نیز مواجه می‌شویم؛ پارادوکس پر از خالی...!

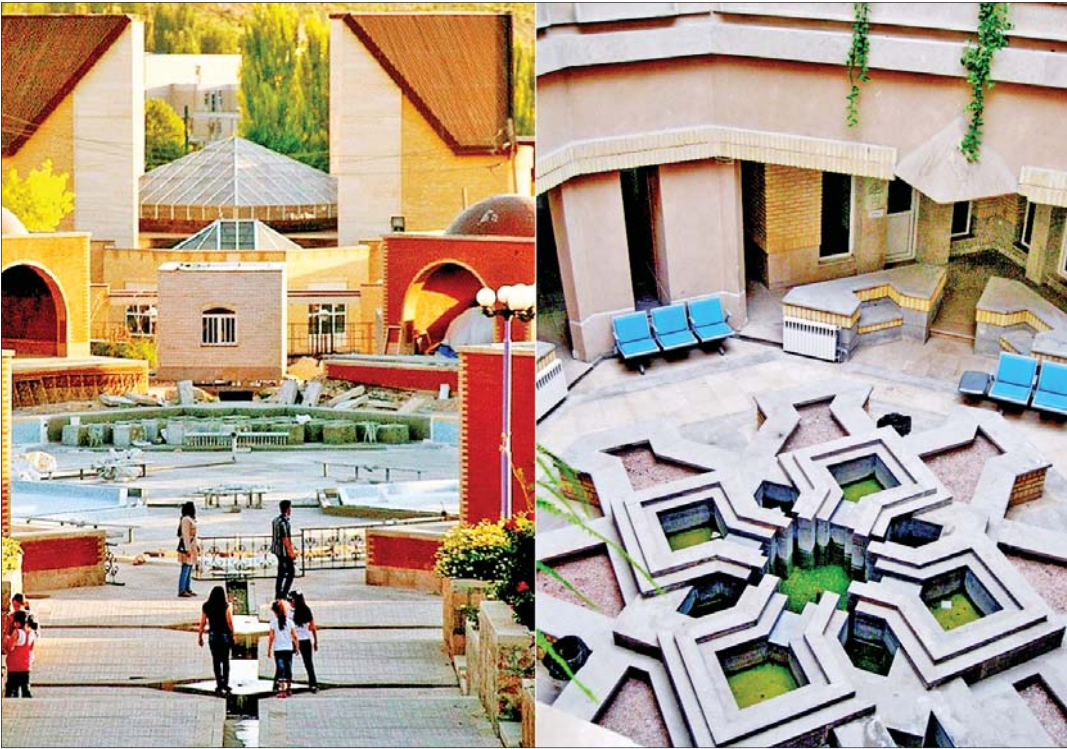
داستانی است که می‌گویید: ... مرد جوانی که به‌تازگی از بیماری روان‌سختیکنی جاد بهبود یافته بود، در هنگام عیادت مادرش از او، به وجد آمد و از سر شوق چنان او را در آغوش کشید که مادر خشکش زد. مرد جوان دستان خود را پس کشید، مادرش از او پرسید: «دیگر مرا دوست نداری؟» جوان از شرم سرخ شد و مادر ادامه داد: «عزیزم، تو نباید این‌قدر زود دست‌پوایی خودت را کم کنی و از بروز احساسات خود بترسی...». پس از این رویداد بیمار تنها چند دقیقه دیگر توانست مادر خود را تحمل کند و پس از رفتن مادر، به یکی از کارکنان بیمارستان حمله کرد، و به‌ناچار او را در بخش ویژه بستری کردند... واقعیت این است که توانایی در تشخیص سطوح مختلف ارتباطی با طبقات منطقی و عجز در کنارآمدن با تناقض‌هایی که پدید می‌آوردند، از علائم بی‌نظمی درونی است. شاید این داستان بهترین اشاره به وضعیت گرفتارشده در «آنی» باشد که ما در درون سینما ناجی به حصر افتاده‌ایم و تقلائی که برای یافتن ادامه مسیر و شاید موجودیتی در آنجا در انتهای این هزارتو تا بلکه اسم رمز را بگوییم و او تو را از قیود موی و میان این دوگانه و حتی چندگانه‌ای که بافت ارتباطی موجود در پلان (نقشه) ایجاد کرده است، برهاند و به «آن» برساند:

شاهد آن نیست که مویی و میانی دارد بنده طلعت آن باش که آنی دارد (حافظ)

معماری را اگر متشکل از عناصر همنشین (واحد‌های فرمی هدف‌دار) بدانیم، نمی‌توان (یا نباید) در آن زنجیره‌ای ساخت که بی‌معنی باشد؛ معمار فرمی را از میان ماده‌ای بی‌شکل برمی‌گیرد و سپس آن را چنان در نظر می‌آورد که مردم فرهنگ لغات و اشارات و محیط‌ها و موقعیت‌ها، روایا و خاطرات و... جایگاه خاصی بدان اختصاص داده است. معمار باید به این

مجموعه سینمایی ناجی و روایت یک آشتگی چیدمان فضایی

پارادوکس تناظر سوژه باناسوژه



نمای داخلی از پارادوکس تناظر سوژه باناسوژه

فرم‌ها و اشکال با بیان شخصی خود غنا بخشد. در این میان، نباید فراموش کرد که بنا علاوه بر ظاهر و شکل فرمی که دارد، موضوعی است کاربردی؛ بنابراین در طراحی هر بنایی بیش از افادان در دامان استعارات اغراقی باید لختی با خود اندیشه کنیم و ببرسیم که آیا این همه استعاری می‌تواند در دنیای واقع مورد استفاده قرار گیرد؟ ... یا فقط به‌دلیل القای موضوعی شکلی، کاربر واقعی و آن‌کس که در نهایت درون این حجمه فرمال قرار خواهد گرفت، ناگزیر به مواجهه با نتایج تلقین‌شده از طرف این کلماتی است که در متن شهر سعی در به‌هم‌پیوستن و شعرشدن دارند؟ حال آنچه در خوشبینانه‌ترین حالت برای ما باقی خواهد ماند، ترکیب‌بندی است از کلماتی که بین سطورشان فاصله افتاده است؟ توگویی درون گردانی از بی‌نظمی نشانه‌ای و معنایی افتاده‌ای که هر آن تو را به درون آب‌های تاریک و تاریک‌تر فرو می‌کشد و همین‌جاست که زیر آن گنبد هشتی در فضای حوضخانه می‌ایستی و با نگاهی که در عالمی یحتمل شاعرانه گیر افتاده است، با خود می‌گویی که «بود آیا گشایشی در کار ما؟» واقعیت این است که جهان پیرامونی ما بی‌درنگ از واسطه فرهنگ فهم می‌شود؛ این موضوع نه‌تنها به‌ساخته‌های بشری و فضاهای مصنوع را که ریشه و منشأ آن منحصرا انسانی است، شامل می‌شود، بلکه ادراک زیست‌محیطی ما و آنچه را در معنای عام کلمه طبیعت می‌نامیم، نیز شامل می‌شود. حضور در بنا و یک اثر معماری به‌لحاظ بصری و ادراکی، نخستین مواجهه واقعی ما با «خود درونی» معماری است. آسایش بصری و محیطی و احساس ایمنی حضور، همگی وابسته به خوانایی فضا و سروسامان‌دادن به آشتنگی جهان پیرامونی است که فقط در این صورت است که از طریق فرهنگ می‌توان موضوعاتی مانند هویت، درک‌پذیریودن، اجتماع‌پذیری، خاطرسازی و... را نیز بررسی کرد.

جالب توجه اینجاست که مسئولان سینما و همچنین سازمان حراستی، برای مدت‌های مدیدی بسیاری از (راهروها و کریدورهای دسترسی به این هزارتو را با

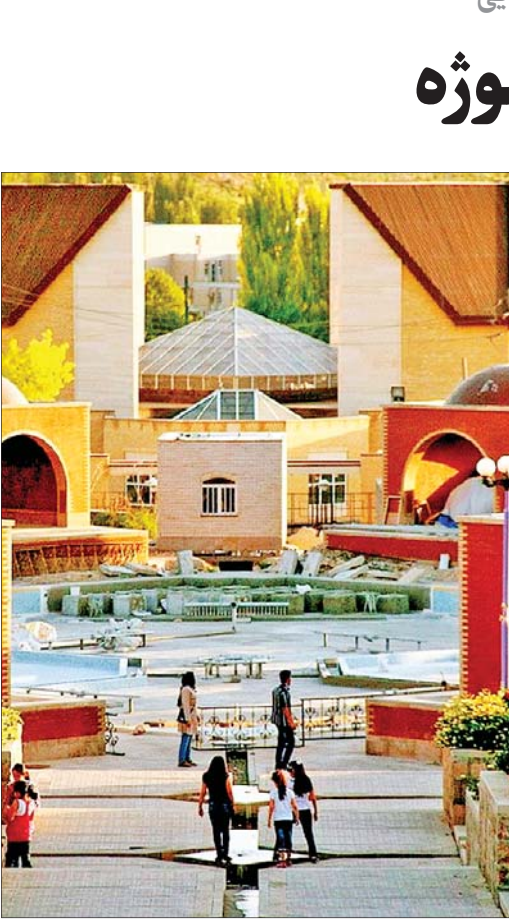
کمد‌ها، دیوارها و حصارکشی‌ها محصور کرده بودند و اجازه نمی‌دادند کسی وارد این محدوده شود؛ ماجرابی که چه‌بسا بی‌شابه‌ت به عکس‌العمل مردمی که مجبور شده بودند در چندیکار هند، آپارتمان‌های طراحی‌شده از سوی لوکوربوزیه (به اعتقاد بسیاری نابغه معمار مدرن) را از سر ناچاری تغییر دهند، نیز نیست.

مردمی کشاورز، دامپرور و سنتی که اتاق خواب را تبدیل به معبد و آشپزخانه را در جامعه گذشته ایرانی، در معماری همه محلات، کوچه و پس‌کوچه‌ها، شهرها و روستاها یک خودآگاهی عمومی وجود داشته و معماری مانند حوزه مذهب فراگیری عمومی داشته است؛ همان‌طور که مردم موظف بودند اطلاعات مناسبی درخصوص مذهب خود داشته باشند، در حوزه معماری نیز مردم اطلاعاتی درباره معماری داشته‌اند. مثلاً اینکه جهت به دلیل اهمیت قبله موردتوجه قرار داشته، یا رون‌های شهری برای جهت‌گیری متناسب با اقلیم و تابش خورشید، نمونه‌هایی از دریافت و دانش عملی نسبت به موضوع معماری هستند. با اینکه معماران شاخصی بوده‌اند که این آگاهی را سمت و جهت داده‌اند، اما شواهد نشان می‌دهد که نوعی دریافت اجتماعی درباره معماری وجود داشته است. معماری هم‌پای مذهب در جامعه به‌پیش رفته و اصولاً بخشی از معنویت فرهنگ هویتی مردم بوده است. بخشی از اصول مذهبی باید در معماری لحاظ می‌شده و خواسته و ناخواسته سواد معماری جامعه به این جهت قابل‌بررسی است. سطح درک معماری از سوی مردم به‌طورکلی بالاتر از سطح دریافت فعلی قلمداد می‌شود. مردم قابلیت تشخیص خوبی‌ها و زشتی‌ها را داشته‌اند و نسبت به موطن و شهر خود احساس مسئولیت می‌کردند. این آموزش‌ها علمی نبوده است؛ زیبایی‌شناسی امری انتسابی است. مردم با مشاهده فضاهای خوبی که در شهرها بوده است، ناخودآگاه با مفاهیم و شکل معماری ایرانی آشنا می‌شدند. شهرها نیز با آن همه بناهای شکوهمند در نقش یک دانشکده عمل می‌کرده‌اند. مردم در آن فضاهای شهری و زندگی در آنها بدون اینکه در جریان باشند تحت آموزش معماری قرار می‌گرفتند. خود معماری رسانه بوده است و آموزشگاه آنها شهرها بوده‌اند. به‌نحوی‌که هر کس می‌خواسته برای خود خانه‌ای بسازد، می‌دانسته که خانه خوب و مناسب چه خانه‌ای است. قوانین فراگیری بوده است که مردم ناخواسته آنها را رعایت می‌کردند؛ آنها مباحث اتصالات را می‌دانستند بدون آنکه آموزش خاصی دیده باشند.

با حضور و شکل‌گیری معماری مدرن، به دلیل آموزش‌هایی که به معماران داده شد و همچنین نهادهای نظارتی، کاربر عمومی در روند ساخت‌وساز به طرز فزاینده‌ای کم‌رنگ شد. نحوه رده‌بندی و قرارگیری معمار و کاربر در بحث‌های معماران، حتی اگر هم کمتر بحث و بیان شود، خود شهادی بر این مدعای قدیمی است که فقط معماران حق اظهارنظر و طراحی دارند. دو مسئله این طبقه‌بندی را حفظ کرده‌اند: اول نادیده‌گیری کاربر، که معمار فرض می‌کند ساختمان نیازی به حضور سکنه برای تبدیل‌شدن به معماری ندارد و دوم کنترل کاربر، یعنی رفتارهای مناسبی که از سوی معماری برای استفاده‌کننده تعیین می‌شود. معماران برای استدلال قابل پیش‌بینی‌بودن افراد، مدلهایی از تجربه فضا را ترویج می‌کنند که در آنها، کاربران، قایل‌مدیریت و منفعل بوده و در تبدیل

معماری

معماری در جاییکه یک تعامل فرهنگی



محلی برای نگهداری دام و طیور خود کرده بودند (و البته آه برآمده از نهاد آرمان‌ها و آرزوهای لوکوربوزیه برای ساختن شهرهای آینده و تمحیل الگویی غیرخودی برای کاربر و فهمنده هندی). امروز گویی تاریخ در حال تکرارشدن در تبریز به نحوی دیگر است. بنایی که به سبب ضعف در حل پلان و چیدمان و آرایش فضای داخلی آن تبدیل به مکانی نامن و غیرقابل‌استفاده روزمره (به تعبیر قاطبه کاربران) شده است. جواب مسئولان سینما نیز برای مسدودکردن راهروها و بسیاری از مسیرها، همین توضیح کوتاه است (نقل به مضمون): «نقاط کور بنا غیرقابل کنترل بوده و امنیت ندارند...»! حال آنکه به سبب آموخته‌های سال‌ها شهروندی و زندگی در شهر و جامعه (برای این یکی حتی نیازی نیست وارد دانشکده معماری شده باشی)، همه می‌دانیم یکی از اصلی‌ترین و بنیادی‌ترین موضوعات برای حضور در یک مکان و ساختن خاطراتی باهم و برای هم، در گرو کلمه‌ای کلیدی به نام «امنیت» است؛ امنیتی که می‌تواند در معنای ماهوی خویش جانی، مالی، روانی و... باشد.

در بنای سینما ناجی، چه‌بسا ساختار مرکزگرا که معمار آن را طراحی کرده، ساخته و پرداخته نه‌تنها در موقعیت غالب قرار نمی‌گیرد، بلکه به مرحله توصیف خود نیز نمی‌رسد و در نتیجه از نظام فرایریمون نیز جدا نمی‌شود (ای‌کاش این‌طور نبود). سطح وحدت آرمانی بنا (به مصداق وحدت در کثرت و برعکس)، روساختی تصنعی خلق می‌کند که خود به بی‌نظمی میل می‌کند. مکانی که درک فضای بیرونی و درونی آن ثابت نیست و همین واقعیت مرزهای غیرقابل تشخیص و لایه‌های ناآشنای فراوانی را روی هم انباشت و لتبار کرده است. در آخر باید گفت بی‌نظمی در سطحی این‌چنین ساختاری و کاربردی، آمیختگی سطوح را افزایش داده، سلسله مراتب قلمروی فضایی را به‌عنوان یک قانون به شیوای سرسام‌آور به هم می‌ریزد و چنین بنایی که برای فرهنگ و خاطرسازی ساخته شد، اکنون (اتحان که بیش‌تر اشاره شد) از پارادوکسی تلخ رنج می‌برد؛ تناقضی در دل تناقض دیگر. مکانی که برای عموم ساخته شده بود، چنان درون جغرافیای زیستی خود پیچیده می‌شود که تناظر بایستگی حضور در آن، فقط و فقط با «عدم حضور» در آن رفع و حل می‌شود (به زبان ساده‌تر: عطای حضور را با لقایش می‌بخشی) یا به عبارت هنری‌تر، تناظر سوژه با ناسوژه... سینمایی «پراز‌خالی».



کاربری، فضا و معنا ناتوان هستند. معمولاً اگر ساختمان از کیفیت خوبی برخوردار باشد، به‌عنوان کار فردی یک معمار یا گاه با همراهی شریک اصلی شرکت معرفی می‌شود، حتی اگر معماران متعددی در طراحی مشارکت داشته باشند. شرکت‌های معماری-تجاری کمتر تمایل دارند که ساختمان‌هایشان با یک معمار منحصربه‌فرد شناخته شوند. تولید یک ساختمان، فرایندی مشارکتی شامل گروه‌های معماران، مهندسان سازه، پیمانکاران، نقشه‌برداران، مشتریان، سایر افراد و روند مذاکرات با نهادهای مختلف قانونی است. بااین‌حال، ایده برخورداری از قدرت مطلق فردی برای معماران اهمیت دارد؛ زیرا تصویری قدیمی و غالباً اشتباه مبنی بر اینکه هنر محصول خلاقیت فردی است، وجود دارد. طبقه‌بندی معماری به‌عنوان اینکه نه‌تنها یک هنر، بلکه هنری مشابه نقاشی و مجسمه‌سازی است، برای معماران خوشایند است. زیرا خود را از موضعی با آن هنر و هنرمندان گالری‌ها جور می‌کنند. برای تصدیق موضوع هنر معماری، تجربه یک ساختمان معادل تأمل در یک اثر هنری در گالری قرار می‌گیرد؛ وضعیتی که با حضور گستاخانه کاربران برهم زده می‌شود.

گاهی اوقات معماری به‌عنوان عملی مستقل و خودمرجع توصیف می‌شود. با نگاهی به نمونه‌های موجود در تاریخ-هنر و تاریخ معماری، ساختمان غالباً به‌عنوان یک شیء یا سوژه معرفی می‌شود و اشاره دارد که این نوع برداشت، شبیه‌ترین برداشت از وجه هنری ساختمان است. عکس مانند یک واسطه بین نویسنده و خواننده عمل می‌کند و می‌کوشد تا دریافت از تصویر را معادل دریافت از ساختمان نمایش دهد. معمولاً هدف از بحث‌های معماری، عکس ساختمان است و نه خود ساختمان؛ زیرا به اولین و نزدیک‌ترین (و البته نه آخرین) آرزوها و توقعاتی که معماران و تاریخ‌نگاران معماران برای یک سوژه در برداشت‌های هنری در نظر دارند، تحقق می‌بخشد. مالکوم کانتریلز^۲ در ۱۹۷۴ در نوشته‌هایش به فقدان حضور مردم از عکس‌های ۱۹۲۵ اشاره کرد و این واقعیت ذکر‌نشده را روشن کرد که: «نسلی از معماران و عکاسان معماری تمایل داشتند تا محتوای هنر از متن زندگی روده شود». معماران راه‌هایی برای نادیده‌گرفتن کاربران یا تبدیل آنها به انتزاع دارند، به‌ویژه با عکس و ابزار اصلی میراثی، معادن تریسم. در ترسیمات معمارانه کاربران به آبره‌های انتزاعی بدل شده‌اند، آسمان همیشه صاف و آفتابی است و نقطه طلایی همواره از آن ساختمان است تا بدرخشد و مستحکم و استوار بر مردمان حکمرانی کند. باشد تا این رعایا نیز به آن تدبیس‌های معمارانه راه یابند و در این معادله پیچیده، نقشی پیدا کنند.

پی‌نوشت:

1.Congres internationaux d’ Architecture Moderne (سیام)
2.Congres internationaux pour Admiration Mutuelle
3.Malcolm Quatrill

معماری در جایگاه یک تعامل فرهنگی



بهرام هوشیار یوسفی

اگر نظری به اطراف خود داشته باشیم، به نکته‌ای دست می‌یابیم که شاید به دلیل شدت عادی‌بودن، غالباً فراموش می‌شود: ما در بیشتر موارد در فضایی مصنوع به‌سر می‌بریم؛ در یک کلام، معماری در یک جامعه در تعاملی نزدیک با فرهنگ آن جامعه است. اگر به واژه تعامل (interaction) دقت کنیم، در روح این واژه، مفهومی می‌یابیم حاکی از ارتباطی دوسویه و آنچه معمولاً فراموش می‌شود، همین دوسویه‌بودن ارتباط بین معماری و فرهنگ است و درنهایت آنچه بیش از هر چیز مهم به‌نظر می‌رسد، از یک طرف، وظیفه اجتماعی سنگین معمار است در مقام شخصیتی خلاق که باید این روند را شکل دهد و از طرف دیگر، اعضای جامعه به‌عنوان کاربران هستند که باید مانند ساخت‌های دیگر فرهنگی-اجتماعی، در مقام مخاطب معماری، با نظارتی هوشمند جویای حق انسانی و شهروندی خود در محیط مصنوع باشند. در کتاب گای جولیار با عنوان فرهنگ طراحی، سه حوزه در فرهنگ طراحی شناسایی شدند که عبارت است از: طراحی، تولید و مصرف. حوزه طراحی وابسته به فراکرد و تجارب طراح است که به خلق ایده و طراحی کمک می‌کند؛ بنابراین، طراح، مسئول خلق فرهنگ است. طراحی با فرهنگ، انسان‌شناسی، روان‌شناسی اجتماعی و شناخت اجتماعی در جهت به‌دست‌آوردن نظریات جامع در طراحی همراه است. همچنین تعریف و توصیف عوامل فرهنگی- اجتماعی فرد مهم هستند؛ عواملی که در ایجاد یک مصنوع از سلیاق و علایق اولیه در این کار تا تصمیم‌گیری‌های نهایی طراحی در مورد فرم ساخته‌شده، زیباشناسی، مواد و مصالح، ساخت و تجربه کاری دخالت دارند.

آحاد ملت، فضا را به شیوه و با محتوای خاص خود درک می‌کنند؛ اشتراکات مبیان افراد، کنش اجتماعی را ممکن کرده، این اشتراکات مبیای ادراک یک فرهنگ یا خرده‌فرهنگ از فضاست. منشأ اشتراکات افراد، فرهنگ یا فضای زیست مشترک آنهاست. بر اساس تحقیقات انجام‌شده ازسوی ایتلسون در سال ۱۹۷۳، محیط آن چنان احاطه‌کننده، دربرگیرنده و فراگیر است که هیچ چیز و هیچ‌کس را نمی‌توان از آن مجزا کرد. فضایی که در آن زندگی می‌کنیم زشت باشد یا زیبا، نمادی از معنویت باشد یا دین‌گرای، اثر شگرفی بر روح و روان ما خواهد گذاشت و در انتخاب‌های ما و سبک زندگی‌مان، اثرگذار خواهد بود؛ صرف‌نظر از مباحث جنبه‌های تاریخی- اجتماعی هنر که دارای اهمیت ویژه در درک مفهوم سبک‌شناسانه معاصر به‌وضوح قابل تشخیص است، نبود یک روند صحیح با به عبارت دیگر روندی ناشی از بی‌روندی است! کیفیت یک اثر معماری بیش از هر چیز از ارزیابی شخصیت خالق آن اثر از قلمروهای تخصصی و اجتماعی مربوطه نشئت گرفته و تحت‌تأثیر وجدان حرفه‌ای وی قرار دارد. در این میان، در راستای رشد درازمدت و جامع فرهنگ معماری ملی، مسئولیت صاحبان اندیشه می‌بایستی از خرده‌گیری‌های متداول فراتر رفته، به نظامی هدفمند برای توسعه معیارهای نظری و عملی-سنجش و در یک کلام تولید دانش قابل انتقال و تأثیرگذار در این وادی بدل شود. این امر می‌نمیشد مگر با دانش‌افزایی جامعه در این راستا و نهادینه‌کردن مقوله نقد علمی در معماری و شهرسازی در کنار حس مسئولیت تک‌تک شهروندان نسبت به آنچه می‌بینند و آنچه در آن زندگی می‌کنند.

تقدیس

جایی دور از حرفه، جایی دور از مردم



نوا توکلی‌مهر شهر ساز

«بعدازظهر است. بازدیدکنندگان به‌تدریج به گالری می‌رسند. فراخوان و دعوت‌نامه‌ها، حاکی از برگزاری یک نمایشگاه از آثار هنرمندان شاخصی مانند عباس کیارستمی، آیدین آغداشلو، مسعود عربشاهی، حسین زنده‌رودی و... است. اولین چیزی که در بدو ورود توجه همگان را جلب می‌کند، میزی است که در وسط سالن جانبایی شده و روی آن خوراکی‌های مختلف و لوازم پذیرایی چیده شده است. میهمان‌ها دعوت به خوردن و آشامیدن می‌شوند، موسیقی در حال پخش‌شدن است و فضایی مابین میهمانی و نمایشگاه، مخاطبان را هرچه‌بیشتر به گپ و گفت‌وگو با یکدیگر تشویق می‌کند؛ گویی فراموش کرده باشند که برای بازدید از یک نمایشگاه در آنجا حاضر شده‌اند؛

- میهمانی تا چه ساعتی ادامه دارد؟
- آه مقدور هست دوستان! را به این ضیافت دعوت کنم؟
- چرا تعداد کاسه برای ماست و خیار کم است؟ ممکن است اضافه کند؟

در پس این فضای گپ‌وگفت و خوش‌گذرانی، تابلوهایی به دیوار گالری نصب شده که روی آنها با پارچه‌هایی سفید پوشانده شده است. کسی چندان در تکاپوی کشف این تابلوهای مستتر نیست. اندک کسانی که با این هدف دست‌کم دوساعتی را در انتظار رومانی از آثار در آنجا بسر کرده بودند، یکی‌یکی لب به کله می‌کشانند؛ فردی بعد از اینکه درمی‌یابد رومانی در کار نیست، با ناراحتی و ناسازگوبان گالری را ترک می‌کند. شخص دیگری که از اردبیل تنها برای بازدید از این آثار خود را به تهران رسانده است، اصرار می‌کند که با کنارزدن پارچه‌ها بتواند آنها را تماشا کند. کم‌کم ایده کنارزدن پرده‌ها به دیگر مخاطبان سرایت می‌کند و به شکلی غیرقابل‌کنترل، مراسم پارچه‌بازی خودجوش شروع می‌شود. شدت هیجان بازی تا آنجاست که اثر کیارستمی از دیوار سقوط می‌کند، اثر غلامحسین نامی آسیب دیده است و فردی دارد بر شیشه اثر زنده‌رودی یادکاری می‌نویسد...». پروفورمنس مورد روایت، کاری بود از «مهران رحیم‌زاده‌راد»، هنرمند و کیوریتور جوان که در گالری آریای تهران در اردیبهشت سال ۱۳۹۱ برگزار شد. هدف این پروژه، نقد خودخواسته مخاطب هنرهای تجسمی، همچنین «نقد گالری‌گردان» از روش ایجاد موقعیتی دوگانه بین «نمایشگاه هنر» و «میهمانی هنرمندان» بوده است. یکی دیگر از هنرمندان نویسنده و فعال در هنرهای دیداری و اجرایی و پژوهشگر حکمت و فرهنگ ایران، معتقد است: «ما اساساً خودما مخاطب خودمان هستیم؛ در یک دایره محدود هنرمندان و در تعداد محدودی نمایشگاه و گالری، به نوبت آثاری را به معرض نمایش می‌گذاریم، اما عمده مراجعه‌کنندگان به این محافل، خودمان هستیم که بیشتر برای دیدار یکدیگر به بازدید این رویدادها می‌رویم و عملاً ارتباط معنادار، تأثیرگذار و دوسویه بین هنرمند و متن جامعه رخ نمی‌دهد. این گفت‌وشنودها خبر از نوعی حدیث نفس جاری در جامعه هنری و روشنفکری می‌دهد که نگارنده معتقد است با کمی تأمل، می‌توانیم این پدیده را به جامعه معماران و شهرسازان نیز تعمیم دهیم.



«بهرام شیردل»، معمار مطرح ایرانی، در مصاحبه چنجالی خود با روزنامه «شرق» در بیست‌ونهم خردادماه ۱۳۹۵ عنوان می‌کند: «امروز ندغده من این است که رابطه معماری با اجتماع چیست؟ معماری چه کاری برای اجتماع می‌کند و چه کاری نمی‌کند؟ در حقیقت معنای معماری و کاربرد آن برای اجتماع چیست؟... معماری و شهرسازی نه‌تنها در قرن بیست‌ویکم، بلکه در طول ادوار تاریخی، همواره با اقتصاد، اجتماع، جغرافیا و تاریخ رابطه داشته است. برخلاف آنچه در ایران به معماری نسبت می‌دهند؛ یعنی یک رشته فنی و مهندسی، معماری در طول این اعصار در جهان تعریف گسترده‌تر و میان‌رشته‌ای‌تری داشته و دارد. معماری نه‌فقط علم مهندسی نیست، بلکه آمده تا برای زندگی مردم یک جایگاه تعریف کند. معماری باید بتواند با بکوشد شهر را بسازد و به مردمش این جایگاه را بدهد». ما متخصصان، به ستایش «راز جاودانگی کریستوفر الکساندر» می‌پردازیم که سعی دارد به ما یادآوری کند که شهرسازی نیکنه نه با قوانین و ضوابط، بلکه با زبان مشترک بین طراحان و مردم، متجلی خواهد شد. ما همواره یوهانی پالاسما را ستوده‌ایم؛ به‌عنوان معماری که تلاش می‌کند به خوانشی ژرف از معماری و محیط آن دست یابد؛ تا از یک‌سو از سطحی‌نگری‌ها و تیختر معماری مدرن دوری جوید و از سوی دیگر، چشم‌اندازی نو بر سویه‌های وجودی انسان و فضا بکشاید. اما این استاد‌های زینت‌بخش سخنرانی‌ها، محافل و مقالات و یادداشت‌های ما، تا چه اندازه در عینیت فضای مصنوعی شهرها راه‌گشا بوده است؟ فضای مصنوعی‌که در یک مرادوه صمیمانه بین طراحان و مردم شکل می‌گیرد و توسعه عقلانی می‌یابد؟

آنچه در عمل رخ می‌دهد، به زعم نگارنده، کوشش‌هایی است که در آکواپیوم آتلیه‌های طراحی، به خلق تک‌باها یا محوطه‌های شاخص التفات بیشتری دارد. تا رغبت زیست‌پذیری و مردم‌ورارگی در معماری یافت‌ها، سکونتگاه‌ها و مکان‌های شهری. به نظر می‌رسد محصول این تکاوری‌های قهرمانانه، به‌مثابه حدیث نفس در مسابقات، نمایشگاه‌ها و گالری‌ها و در معرض نمایش‌های درون‌حرفه‌ای، مورد تحسین یا گاه نقد خودمان از خودمان قرار می‌گیرند؛ اتفاقی شبیه به آنچه که در داستان مطلع این نگاشته، از پروفورمنس مهران راد روایت شد. اما زبان مشترک با مردم داشتن، از طراحان مبارزانی خواهد ساخت که فراتر از خلق فرم‌ها، در شمایل عنصر وحدت‌بخش مابین همه ذی‌نفعان در شهر، از مردم تا حکمروانان، ایفای نقش می‌کنند، چراکه معماری و شهرسازی زنده و پویا، فقط از طریق جریانِ ممکن است که در آن مردم به‌عنوان بهره‌برداران در آفرینش الگوها با متخصصان هم‌کار باشند.