دیدگاه

بازگشت به دوران پارینه سنگی

هانیه حبیبی

■ هرچند قائم‌مقام معاون پارلمانی رییس‌جمهور از مطرح نبودن بحث ادغام وزارتخانه‌های ارتباطات و راه و شهرسازی در دولت خبر داد، اما باید اذعان داشت که انتشار این موضوع برای بار دوم حتی در حد یک شایعه بی‌اساس هم مضحک به نظر می‌رسد و جای تعجب و حتی تاسف دارد. در سال گذشته و تنها چند ساعت بعد از بازگشت رییس‌جمهور از خانه‌نشینی ۱۱ روزه، ادغام چند وزارتخانه همچون وزارتخانه‌های بازرگانی، نیرو، نفت، رفاه، صنعت و معدن، تعاون، کار، راه و ترابری و مسکن و شهرسازی و ادغام دو سازمان جوانان و تربیت‌بدنی مطرح شد و وزرایی با ترکیب جدید پا به دولت گذاشتند. اما بعد از یک سال از این ادغام‌ها هنوز این وزارتخانه‌های تازه تاسیس، شرح وظایف و ساختار سازمانی مصوب ندارند و نمایندگان مجلس نسبت به این عملکرد معترض هستند که چرا وضعیت این وزارتخانه‌ها باید این‌گونه باشد؟ حال برای بسیاری از کارشناسان و صاحبنظران جای پرسش است در شرایطی که سال گذشته ادغام وزارت ارتباطات با دو وزارتخانه راه و مسکن توسط نمایندگان مجلس رای نیاورد. دلیل مطرح شدن مجدد این موضوع برای بار دوم با چه منطق یا انگیزه‌ای صورت می‌گیرد؟ و چرا دولت به عنوان قوه‌مجریه از وزارتخانه ارتباطات که به عنوان یکی از وزارتخانه‌های کلیدی و زیربنایی کشور است، حمایت نمی‌کند؟ چرا در حالی که وزارتخانه‌های تازه تاسیس، وضعیت تثبیت‌شده‌ای ندارند، بار دیگر حتی در حد یک شایعه بحث ادغام وزارتخانه جدیدی مطرح می‌شود؟ عملکرد و خروجی وزارتخانه‌ای که قصد دارد بین مسکن و شهرسازی و اینترنت، موبایل و پست سنخیت ایجاد کند، چه می‌تواند باشد؟ این درحالی است که برای بسیاری از کارشناسان و صاحبنظران جای پرسش است که وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات که در سه مقوله فناوری اطلاعات، دولت الکترونیک و امنیت تبادل اطلاعات فعالیت می‌کند، چگونه می‌تواند در زیرمجموعه یک وزارتخانه تازه تاسیس که بخش دیگر فعالیتش، اقدامات عمرانی است، فعالیت‌های تخصصی‌اش را ادامه بدهد؟! ... به اعتقاد کارشناسان ادغام وزارت ارتباطات با راه و مسکن، عقب‌گرد به سال‌های گذشته و عصر غیرتخصصی بودن حوزه‌هاست و به این معناست که تخصص‌ها را کم‌رنگ و کم‌رنگ‌تر کنیم. طرح مجدد موضوع ادغام یا انحلال وزارت ارتباطات در شرایطی مجددا مطرح می‌شود که اکنون در بیش از ۱۲۰ کشور جهان وزارتخانه مستقل ارتباطات وجود دارد که این موضوع از جایگاه و اهمیت این وزارتخانه نشات می‌گیرد و در هیچ نقطه دنیا نمونه چنین موضوعی یافت نمی‌شود که مدیریت سه وزارتخانه مسکن، راه و ارتباطات به صورت یک تخصص مطرح شود و بتواند برنامه‌های خود را به پیش برد. در همین حال بررسی‌های به عمل آمده و آمار دریافتی از اتحادیه جهانی مخابرات و اتحادیه جهانی پست، نشان داده که تنها دو کشور «گینه بیسائو» و «مالت» وزارتخانه‌ای شبیه به این طرح محرمانه ادغام یا حذف وزارت ارتباطات دارند و در کشورهایی نظیر ایالات متحده آمریکا، انگلستان، روسیه، هندوستان، پرتغال، برزیل، سوییس، ایرلند و بسیاری از کشورهای پیشرفته جهان وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات مستقل وجود دارد. در همین حال نباید فراموش کرد ماهیت فعالیت این وزارتخانه در زمینه فناوری اطلاعات و ارتباطات و علوم رایانه‌ای است. فناوری اطلاعات و ارتباطات یک صنعت جدید و درآمدزا در دنیا شناخته شده و این صنعت می‌تواند در پایداری اقتصاد کشور و رسیدن به چشم‌انداز برنامه ایران ۱۴۰۴ تاثیرگذار و پیش‌برنده باشد. به نظر می‌رسد که این تلاش جدید برخی در دولت، فناوری اطلاعات را در سطح گینه بیسائو و مالت قرار داده و قطعا شتابزدگی در ادغام وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات، عملی خلاف مصالح کشور خواهد بود که سال‌های سال شاهد تبعات منفی آن در بیشتر بخش‌های اجتماعی، اقتصادی، سیاسی و سایر حوزه‌های مستقیم و غیرمستقیم خواهیم بود.

خبر

توسعه دسترسی دانشجویان فنی دانشگاه تهران به منابع علمی

■ **آی‌سی‌تی‌پرس:** بزرگ‌ترین منبع علمی مهندسان و فناوران کشور در دانشکده فنی دانشگاه تهران راه‌اندازی و از این طریق دسترسی دانشجویان مهندسی و فنی از طریق فضای مجازی به منابع علمی و دانشگاهی فراهم شده است. فاز اول کتابخانه پردیس دانشکده‌های فنی دانشگاه تهران به همت بنیاد علمی آموزشی قلم‌چی در دانشکده فنی دانشگاه تهران احداث شد. کمره‌ای، رییس دانشکده‌های پردیس دانشکده فنی تهران گفت: این کتابخانه با ۳۲هزار جلد کتاب برای شش‌هزار و ۵۰۰ دانشجو طراحی شده که با توجه به ظرفیت دانشگاه از وسعت زیادی برخوردار نیست، با این حال با اجرای طرح توسعه و افتتاح فاز دوم این کتابخانه در طول سال تحصیلی ۹۲-۹۱ امکان دسترسی تمامی دانشجویان را به این کتابخانه فراهم می‌کنیم. کاظم قلم‌چی نیز دراین‌باره گفت: دنیا به سمت آموزش‌های فردی پیش می‌رود و کشورمان هر روز بیشتر از گذشته به لحاظ جایگاه علمی رشد می‌کند و دانشجویان و نخبگان نیز با بهره‌مندی صحیح از فناوری‌های نوین و اینترنت می‌توانند پیشرفت کنند و نیز موضوع عدالت آموزشی مورد اهمیت است که در ساخت این کتابخانه مطرح بوده است.

نامه اعتراض رسمی کشورمان ارسال شد

«پرندگان خشمگین» بر فراز ایران

حامد شفیعی: پرندگان خشمگین یا همان Angry Birds بازی محبوبی است که به سرعت توانست جای خود را در میان مردم باز کند و از کاربر سه‌ساله و تا کاربر ۷۰ساله را مشغول خودش کند. هرجا که می‌رفتی دست هرکسی که گوشی موبایل، تبلت یا حتی لپ‌تاپ بود مشغول پرتاب‌کردن این پرندگان خشمگین بود تا با خوردن به سازه‌ای آن را تخریب کرده و در نهایت امتیازی به دست آورد تا به مرحله بعدی برود. در این میان هرکسی هم که امتیازی بیشتری به دست می‌آورد، بسته الحاقی که مراحلی تازه و جذاب‌تر داشته در اختیارش قرار می‌گرفت. محبوبیت این بازی به حدی بود که حتی برخی فیلمسازان را بر آن داشت که از روی آن، فیلمی نیز بسازند.

حالا این پرندگان خشمگین این‌بار هوس پرواز بر فراز آسمان ایران را کرده‌اند. در واقع سازندگان برای



جذاب‌تر کردن، حال‌وهوای ایران به سرشان زد و این بار به جای تخریب چند تکه تخته یا ساختمان مخروبه، نماد برج میلاد و مسجد را قرار داده‌اند. در جدیدترین نسخه بازی «پرندگان خشمگین» با نام Fry Me To The Moon، شما در مرحله ۹ این بازی باید در سیاره‌ای به جنگ دشمنان خود و نابود کردن آنها بروید که کاملا شبیه به نقشه کشور ایران است. البته در این بازی کار به اینجا ختم نمی‌شود و در مرحله ۱۰ نیز شما به تخریب خانه‌هایی می‌پردازید که طبیعتا خانه‌های ایرانیان است چرا که این خانه‌ها روی سیاره‌ای شبیه به نقشه ایران بوده و حتی یکی از این خانه‌ها چیزی نیست جز برج میلاد. در همین راستا بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به عنوان متولی رسمی صنعت گیم ایران، با ارسال نامه‌ای به شرکت Rovio اعتراض رسمی خود را در ساختن بسته الحاقی بازی «پرندگان خشمگین در فضا» مرد اعلام کرد. بر اساس نامه اعتراضی این بنیاد در نسخه الحاقی که در ادامه بازی Angry Birds Space وجود دارد بازیگر در مراحلی باید ساختمان‌هایی را تخریب کند که ترکیب شکل و طراحی مراحل آن به نوعی کاملا شبیه به نقشه ایران، برج میلاد تهران و حتی مسجد است. در این نامه آمده است: «بازی رایانه‌ای پرندگان خشمگین در فضا نمونه دیگری از بازی‌های رایانه‌ای در کشورهای غربی است که با مورد حمله قرار دادن مراکز حساس و مذهبی مانند مساجد سعی در ایجاد جنگ سایبری علیه کشورهای اسلامی دارد.»

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با ارسال این نامه، ضمن اعتراض شدید به نحوه این طراحی در بازی، خواستار توضیح رسمی و شفاف شرکت سازنده بازی از این اقدام است. البته کار دیگری هم از دست بنیاد برنمی‌آید چراکه به گفته حسین حسنی، کارشناس بازرگانی و بین‌الملل بنیاد، این نهاد ابزارهای عملیاتی برای برخورد را ندارد. از طرفی تا زمانی که مساله کپی‌رایت در کشور رعایت نمی‌شود ما با چنین مشکلاتی مواجهیم. هرچند که از نظر بنیاد این بازی غیرقانونی بوده و مجوز ندارد. از طرفی به دلیل محبوبیت و هویت‌سازی‌ای که این بازی توانسته انجام دهد به راحتی نمی‌توان چنین بازی‌ای را از سطح جامعه حذف یا از ذهن مخاطب دور کرد. او بر این عقیده است بازی‌هایی با چنین سبک که در ظاهر ساده اما به صورت مفهومی، القایی در ذهن مخاطب به وجود می‌آورند، دل کندن از آن هم دشوار بوده و هم به صورت زیرکانه اهداف خود را پیدا می‌کند. او تنها راه‌حل برخورد با چنین بازی‌هایی را فرهنگ‌سازی و میهن‌پرستی مردم می‌داند و بیان می‌کند خود مردم باید استفاده از چنین بازی‌ای را تحریم کنند.

با این حال بازی پرندگان خشمگین توانسته علاوه بر سیستم‌های کامپیوتری، روی کیف و لوازم‌التحریر هم جا خوش کند. بازی‌ای که توانست انقلاب بزرگی را در صنعت بازی‌های کوچک به وجود بیاورد اما به نظر می‌رسد این انقلاب هدف‌های دیگری هم در نظر دارد و در حال حاضر پرندگان خشمگین بر فراز آسمان ایران جا خوش کرده‌اند. البته پیش از این نیز بازی «میدان نبرد ۳» که در آن نیروهای آمریکایی به ایران و تهران حمله کرده و آن را به اشغال خود در می‌آورند انتقادهای زیادی را به‌ویژه از سوی بازی‌بازهای ایرانی به همراه داشته است.

وزیر ارتباطات و فناوری خبر داد:

رتبه جهانی ششم ایران در مهار حملات سایبری

شرق: براساس اظهارات وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات، ایران در زمینه فضای مجازی و مقابله با حملات سایبری رتبه ششم دنیا را از آن خود کرده است. رضا تقی‌پور در گفت‌وگو با ایسنا بیان کرده است در این مسیر توانمندی‌های داخلی ما هم به مراتب ارتقا یافته و دانشمندان هم رشد چشمگیری پیدا کرده‌اند و در نهایت ما در این زمینه چنان پیش رفته‌ایم که امروز خود این کشورها مدعی آن شده‌اند که ایران از نظر توان امنیتی در رده ششم دنیا قرار دارد. پیش از این، براساس مصوبه‌ای همه دستگاه‌های اجرایی ایران مکلف به مقابله با حملات سایبری شدند. پیش از این تقی‌پور طی سخنانی از تشکیل یک «مرکز ملی» در سازمان فناوری اطلاعات برای مقابله با حوادث رایانه‌ای و همچنین هماهنگی با تیم‌های امداد و نجات رایانه‌ای دستگاه‌های اجرایی خبر داده بود. ایران در گذشته هدف حملات سایبری گسترده‌ای قرار گرفته که در مواردی باعث اختلال در عملکرد مراکز و موسسات دولتی شده است. از این رو او وضعیت امنیت ایران در گذشته را بسیار ناامیدکننده دانست و می‌گوید: شاید یکی از محورهای عقب‌ماندگی ما در برنامه‌های گذشته همین بحث امنیت بوده باشد که به هر دلیل به تناسب توسعه کاربردها مورد توجه جدی قرار نگرفته بود. اما با این وجود تقی‌پور معتقد است که طی این سال‌ها ایران همواره به دنبال این بوده که آسیب جدی متوجه کشور نشود. به گفته او اگرچه روند گسترش حملات سایبری امری جهانی محسوب می‌شود اما در کشور ما با توجه به شرایط خاص ایران در مقاطع مختلف، استکبار جهانی سعی می‌کند در کنار سایر مشکلات و محدودیت‌ها در حوزه‌های مختلف در حوزه فضای سایبر هم بتواند آسیب‌هایی را متوجه کشور کرده و بهره‌برداری‌های خاص خود را از این منظر داشته باشد. به همین دلیل ما همواره مراقب بوده‌ایم که از این منظر آسیبی متوجه کشور نشود. او مدعی است که روزانه هزاران حمله سایبری به ایران صورت می‌گیرد اما تنهادرصد بسیار کمی توانسته وارد شود که آنها نیز مهار شده‌اند. او می‌افزاید: شاید این آمارها کمی متفاوت باشد اما آنچه در دیواره آتش درگاه‌های ورودی کشور هر روزه مهار می‌شود، شاید عددی در حد چندصد یا چندهزار باشد که البته این حملات انواع مختلفی دارند. برخی از آنها با هدف آزار و اذیت و برخی هم با اهدافی مشابه آنچه در رسانه‌ها منعکس می‌شوند، صورت می‌گیرند و درصد کمی از بدافزارها از طریق شبکه وارد کشور می‌شوند. به طور عمده ویروس‌ها و بدافزارها از طریق ابزارآلات دستی از قبیل فلش‌مموری‌ها و سی‌دی‌ها و وسایلی از این دست منتقل می‌شوند و شاید بیشتر آنها از چشم دیوار آتش شبکه‌های دولت به دور بوده باشند. این اظهارات در حالی مطرح می‌شود که آلودگی تجهیزات غنی‌سازی اورانیوم ایران به بدافزار استاکس‌نت به اختلالی چند ماهه در برنامه هسته‌ای ایران انجامید و سپس در حملاتی جداگانه، کامپیوترهای وزارت علوم و وزارت نفت ایران نیز هدف حملات سایبری قرار گرفتند. «طراحی و اجرای سامانه [سیستم] مدیریت امنیت اطلاعات»، «جایگزینی تامین‌کنندگان خارجی با شرکت‌های داخلی»، «جایگزینی محصولات و خدمات ضد بدافزار با محصولات و خدمات بومی» و «ایجاد و تجهیز آزمایشگاه‌های ضدبدافزار» از جمله اقداماتی هستند که مطابق اظهارات جدید رضا تقی‌پور، برای مقابله با حملات سایبری در دستور کار دولت ایران قرار گرفته‌اند. پیش از این نیز ایران و کره‌شمالی به منظور مقابله با حملات سایبری قراردادی را به امضا رساندند. امضای قراردادی که گفته می‌شود نگرانی‌های غرب را به همراه داشته است. با این حال وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات در ادامه سخنان خود امنیت «عاریه‌ای» را



راهکار مناسبی برای مقابله با حملات سایبری نمی‌داند و معتقد است که طی سال‌های اخیر در بحث دیوار آتش تقریبا به طور کامل به «خودکفایی» رسیده و تمام ابزارهای امنیتی این بخش در داخل کشور تولید می‌شوند و در این بخش برای دستیابی به دانش بومی تعداد شرکت‌های دانش‌بنیان ۱۷ یا ۱۸ برابر رشد کرده است. با این حال در پی افزایش تهدیدهای سایبری علیه مراکز و موسسات ایرانی، از آبان ۱۳۹۰ تشکیلاتی رسمی به نام «قرارگاه دفاع سایبری» تشکیل شده که زیر نظر «سازمان پدافند غیرعامل» وابسته به ستاد کل نیروهای مسلح قرار دارد. سازمان پدافند غیرعامل، که از سال ۱۳۸۴ شروع به فعالیت کرده، مسوولیت دفاع غیرنظامی از ایران در مقابل حملات دشمنان آن را به عهده دارد و از نمایندگان نیروهای مسلح، وزارتخانه‌ها و سازمان‌های دولتی مختلف تشکیل شده است. قرارگاه دفاع سایبری، به گفته مقام‌های ایرانی وظیفه امن‌سازی کشور و زیرساخت‌های آن در مقابل تهدیدات سایبری را بر عهده دارد.

رویداد

عرضه نرم‌افزار جدید سنجش سرعت اینترنت

■ **فارس:** معاون سازمان فناوری اطلاعات از عرضه نرم‌افزار جدید سنجش سرعت اینترنت، به منظور ایجاد مرجعی مناسب برای پایش و آنالیز پارامترهای اینترنتی خبر داد. علی‌اصغر انصاری با اعلام این خبر گفت: نرم‌افزار جدید، از زبان‌های فارسی، انگلیسی و عربی پشتیبانی می‌کند و از قابلیت‌های جدیدی از جمله امکان تست‌های پیشرفته در محیط‌های جاوا و فلش، استفاده آسان و ارایه گزارش‌های آماری و مقایسه‌ای در بخش نتایج برخوردار است. وی ادامه داد: هدف مرکز «متما» از ایجاد این نرم‌افزار، ایجاد مرجعی مناسب برای پایش و آنالیز پارامترهای ارتباطی است که برای تمام کاربران اینترنت با هر دسترسی و ارایه‌کننده خدمات اینترنت، مورد استفاده خواهد بود. وی افزود: نقشه شبکه سنجش سرعت که برای کاربر نمایش داده می‌شود، نقشه‌ای تعاملی است و کاربر می‌تواند با zoom و pan روی آن جابه‌جا شود. به گفته وی برای انتخاب سرور آزمون، کاربر یک شهر را انتخاب می‌کند و سپس فهرست سرورها نمایش داده می‌شود و نتایج و گزارش تست‌ها به شکل ساده ارایه خواهند شد تا برای تمام کاربران قابل فهم باشند. وی گفت: راهنمای کاربری جامع و ارایه گزارش‌های آماری و مقایسه‌ای از ارایه‌کنندگان خدمات اینترنت از دیگر امکانات اضافه‌شده به این نرم‌افزار است.

حمله «سایبری» به نهادهای ژاپن

■ **ایتنا:** طی چند روز اخیر و به دنبال تشدید اختلافات دو کشور چین و ژاپن در خصوص جزایر مورد مناقشه واقع در شرق چین، تعدادی از نهادها و موسسات ژاپنی مورد حمله سایبری قرار گرفته است. به گزارش ژاپن‌تایمز، به وب‌سایت ۱۹ بانک، دانشگاه و چند نهاد متعلق به کشور ژاپن حمله شده است. مقامات ژاپنی بنا به شواهدی، انگشت اتهام را به سوی کشور چین دراز کرده‌اند. این حملات الکترونیکی از نوع عدم سرویس‌دهی (DDOS) بوده و باعث شد سایت‌های مزبور غیرفعال شده و دسترسی به آنها، به طور موقت غیرممکن شود. در این حملات، هکرها محتوای برخی سایت‌های هدف را دستکاری کرده‌اند. موسسه فناوری توکیو اعلام کرد هکرها با حمله به وب‌سایت «مرکز مطالعه تمدن جهانی» وابسته به این موسسه، اطلاعات بیش از هزار فعال آن را برملا کردند.

نیم‌نگاه

گوشی‌های هوشمند آینده چگونه خواهند بود؟

علی ارغوان

طبق قانون مور پیش‌بینی می‌شود که هر پنج سال یک‌بار یک تحول در صنعت الکترونیک، گجت‌های مختلف را در حدود ۱۰ برابر سریع‌تر از گذشته کند. بر این اساس در سال ۲۰۱۷ شاهد انقلابی خواهیم بود و گوشی‌های هوشمند در آن زمان بسیار پیشرفته‌تر از حالا خواهند بود. منظور ما از تحول این‌بار یک پردازنده چندین هسته‌ای چندین گیگاهرتزی، یا دوربین فلان مگاپیکسلی و وضوح 4K در یک اسمارت‌فون نیست؛ اینها را هرکسی می‌تواند برای سال ۲۰۱۷ پیش‌بینی کند. منظور ما تحولات عظیم‌تری هستند که نحوه کاربری اسمارت‌فون‌ها را دگرگون و مشکلات استفاده امروزه از اسمارت‌فون‌ها را حل کنند. به طور حتم درباره صفحه نمایش‌های انعطاف‌پذیری خوانده‌اید که سامسونگ آنها را به نمایش گذاشته و قصد دارد تا پایان سال ۲۰۱۴ چندین مدل با صفحه نمایش انعطاف‌پذیر وارد بازار کند. مدل‌های اولیه ممکن است چندان مفید و کارآمد به نظر نرسند اما اگر گوشی هوشمندی را در سال ۲۰۱۷ شاهد باشیم که بتوانید با کشیدن از دو طرف اندازه صفحه نمایش را تغییر دهید، می‌توانیم آن

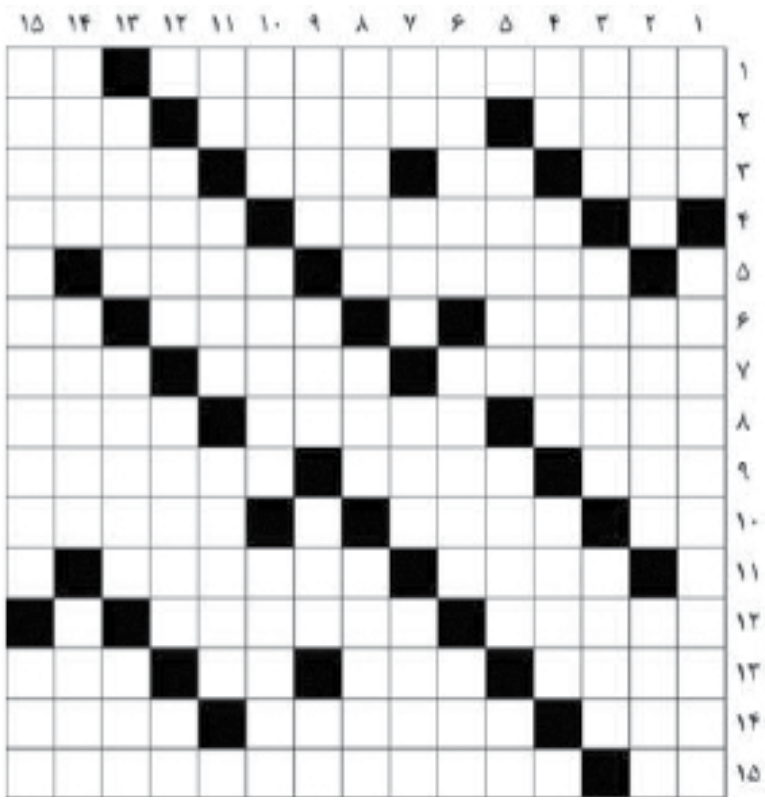


را یکی از بزرگ‌ترین انقلاب‌های صنعت موبایل بنامیم. همچنین تصور کنید که هنگامی که انگشت خود را روی قسمت‌های قهوه‌ای رنگ اپلیکیشن تقویم آیفون می‌کشید بافت چرم را احساس کنید! آیا تجربه‌ای لذت بخش‌تر هم وجود دارد؟ اگر صفحه نمایش‌های گوشی‌های هوشمند آینده چنین قابلیتی را پیدا کنند رابط کاربری و بازی‌ها و اپلیکیشن‌های دیگر تحول عظیمی پیدا خواهند کرد و تم‌ها دیگر تنها برای تغییر رنگ کاربرد نخواهند داشت. با عوض کردن والپیپر گوشی می‌توانید هرروز حس متفاوتی را هنگام آنلاک کردن گوشی‌تان داشته باشید. با این فناوری لبه‌های کلیدها در صفحه کلید مجازی قابل حس خواهد بود و به این ترتیب اشتباهات تایپی کاهش یافته و سرعت تایپ به صورت قابل توجهی بالا می‌رود. این قابلیت همچنین کمک شایانی به افراد کم‌بینا یا نابینا خواهد کرد و آنها را قادر خواهد کرد تا بالاخره بتوانند از یک گوشی هوشمند استفاده کنند. مشخص است که باتری‌های نیکل-کادمیومی یا لیتیوم-یونی رایج دیگر آن‌طور که باید و شاید جوابگوی گجت‌های پرقدرت امروزی نیست تا جایی که شرکتی مانند اچ‌تی‌سی اعلام می‌کند که عمر شارژ را فدای باریکی گوشی کرده است. اپل چندی پیش پتنتی را ثبت کرد که مشخص می‌کرد قصد دارد در آینده از باتری‌های هیدروژنی در محصولات خود استفاده کند. گفته می‌شود این نوع باتری که قرار است در آیفون، آی‌پد و مک‌بوک‌ها به کار رود، باید بتواند تا روزها یا هفته‌ها دوام بیاورد و این همان چیزی است که کاربران پرمصرفی مانند من منتظرش بوده‌اند. شاید روزی برسد که به محض رسیدن در اتاق گجت‌های‌تان شروع به شارژ کند و وقتی اکثر اماکن عمومی، فروشگاه‌ها، کتابخانه‌ها و ادارات به این فناوری مجهز شوند، نگرانی کمتری از این بابت داشته باشیم. واقعیت افزوده یا Augmented Reality حداقل یکی از جذاب‌ترین ویژگی‌هایی است که کاربردهای متنوعش می‌تواند مفید و سرگرم‌کننده باشد. نوکیا در گوشی لومیا ۹۲۰ از یک کاربرد جذاب این فناوری برای مسیریابی استفاده کرده است؛ به این ترتیب که وقتی در برنامه مسیریاب هستید کافی است گوشی را بالا بیاورید تا دوربین روشن شود و روی صفحه تمامی اطلاعات لازم و نزدیک‌ترین راه‌ها را مشاهده کنید. حالا فرض کنید فناوری پیشرفته تشخیص چهره با واقعیت افزوده ترکیب شود و شما بتوانید به راحتی اطلاعات پروفایل اطرافیان‌تان را تنها با گرفتن گوشی در مقابل چهره‌شان مشاهده کنید. امروزه در مورد ضررهای استفاده زیاد از تلفن همراه و آثار مخرب اشعه‌ها می‌شنویم اما شاید در آینده‌ای نزدیک گوشی‌های هوشمند به سلامتی انسان‌ها کمک کنند. زیست‌سنجی یا Biometrics یک ویژگی است که می‌تواند در آینده دمای بدن، فشار خون، قندخون، ضربان قلب شما را اندازه بگیرد و همواره در مورد سلامتی‌تان هشدارها یا نکاتی را به شما گوشزد کند. به این ترتیب با همراه شدن با سنسورهای دیگری مانند سنجش میزان کربن دی اکسید، فشارهوا و ... و همچنین ارتباط آسان و سریع با پزشک، اسمارت‌فون شما به یک پزشک جیبی برای‌تان تبدیل خواهد شد. از آنجایی که در مورد پنج سال آینده اظهارنظر می‌کنیم می‌توانیم بگوییم با سرعت پیشرفت امروزه فناوری مواردی که ذکر شد چندان هم دور از ذهن به نظر نمی‌رسد. با حل شدن مشکلاتی مانند عمر شارژ، اندازه گوشی و خوانایی صفحه نمایش می‌توانیم به چیزهایی فکر کنیم که تا پیش از این رویایی بیش نبوده و در فیلم‌های علمی تخیلی با حسرت به آنها نگاه کرده‌ایم. برای نمونه صفحه نمایش‌های سه‌بعدی را در نظر بگیرید که چندین سانتی‌متر خارج از صفحه، محیطی قابل تعامل را ایجاد می‌کنند یا یک رابط کاربری مبنی بر صوت کاملا هوشمند که تمامی فرمان‌های شما را بشناسد و به سرعت آنها را اجرا کند، چیزی که فاصله زیادی با اپلیکیشن‌های تقریبا بی‌مصرف Siri و S Voice داشته باشد.

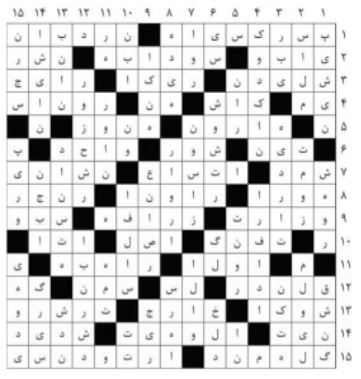
جدول ۱۶۰۶

افقی:
۱- جوهر گنه گنه- دومین دورقمی ۲- آسیب‌ها- نمایشی مرکب از کنسرت، تئاتر، رقص...- گور ۳- لطیفه- برهنه، عریان- رژه جنگی- خواهر ۴- موجودات و مخلوقات- زن اسکندر ۵- پیاپی و پشت سر هم- پرچم ۶- شاعر فرانسوی صاحب اثر ایفی ژنی- زیرا- نمایش تلویزیونی ۷- پیوستگی- به پارچه و لباس می‌زنند تا اتوگیر شود- نیم تنه زنانه ۸- رویبده - دمها و دنبال‌ها- شوره زار ۹- مقابل پود- ادعا- کشوری در قاره آفریقا ۱۰- قلب شاعران- نام پادشاهی از ترکان- عصاره میوه ۱۱- نیم تنه زنانه- نظم و ترتیب دادن ۱۲- بالا پوش خانم‌ها- فیلمی از رسول ملا قلی‌پور ۱۳- هدیه دادن- نسبت دو زن با یک شوهر- تکرار یک حرف- عیب و ننگ ۱۴- نسل سوم- نوعی دسر- آکنده و پر ۱۵- حرف انتخاب- کشوری در قاره کهن

عمودی:
۱- درختی است بلند با چوبی سیاه رنگ، نام درختی- شاخه‌ای در پزشکی که برخی از آن سوءاستفاده می‌کنند ۲- فراوانی- فرستادن - خواهش‌های نفسانی ۳- رنگ ناخن- پوشیده شده- پاره، کهنه ۴- چاق خارجی- لوح سنگی- اتحادیه شرکت‌های هواپیمایی ۵- اثر اسکار وایلد- وسیله برقی اتومبیل- سرود دسته جمعی ۶- اکسید طبیعی- عبادات- وسیله‌ای در شبکه‌های رایانه‌ای ۷- تصدیق روسی- آلوی کوهی- شوق- مسابقه دوچرخه‌سواری ۸- کاخ فرانسه- بی‌درنگ- مردگان ۹- واحد پول میانمار- قیمت- کشیدنی مخفی- آب تازی ۱۰- بدبو و عفن- هم سن- نشاسته ۱۱- آوای رزمی کار- درست، مهیا- نام «دوگاما» سیاح و کاشف معروف ۱۲- نوعی کامیون- کم کردن- حرف همراهی عرب ۱۳- کشتی کوچک - کشور فلاسفه- از اقوام نزدیک ۱۴- خواهر- در حال لنگیدن- جاودان ۱۵- حکومت اشرافی- نوعی فلز



حل جدول ۱۶۰۵



سودوکو

سودوکو Sudoku یک واژه ترکیبی ژاپنی به معنای عددهای بی‌تکرار است و امروزه به جدولی از اعداد گفته می‌شود که به عنوان یک سرگرمی رایج در نشریات کشورهای مختلف به چاپ می‌رسد.

قانون‌های حل جدول سودوکو:
۱- در هر سطر و ستون باید اعداد یک تا ۹ نوشته شود. بدیهی است که هیچ عددی نباید تکرار شود.
۲- در هر مربع ۳×۳ اعداد یک تا ۹ باید نوشته شود و در نتیجه هیچ عددی نباید تکرار شود.

سودوکو ۶۱۰

۸		۷	۹	۲			۴	
			۸	۳		۹		۷
۲		۶		۷	۱		۵	
	۶	۱	۲		۷			۵
	۸	۹	۱		۴		۷	
	۲	۵	۳					۴
۹				۱			۶	
۵		۲			۳	۸		۱
۶		۸		۴		۵		۳

حل سودوکو ۶۰۹

۴	۹	۲	۱	۷	۵	۶	۳	۸
۷	۵	۶	۳	۸	۴	۱	۹	۲
۲	۳	۸	۹	۱	۶	۴	۷	۵
۶	۸	۳	۲	۴	۷	۹	۵	۱
۹	۴	۷	۵	۶	۱	۳	۲	۸
۱	۲	۵	۸	۳	۹	۷	۶	۴
۳	۷	۴	۶	۵	۸	۲	۱	۹
۵	۱	۹	۷	۲	۳	۸	۴	۶
۸	۶	۱	۴	۹	۲	۵	۸	۳

سودوکو سخت ۲۶۰

۶	۱					۸		
			۵		۷			۶
			۸			۴	۲	۳
۲			۶			۱		
۷					۳		۴	۲
		۹		۵			۳	
	۵		۴		۹			
۸			۷	۱		۵		
		۱	۳	۸				

حل سودوکو سخت

